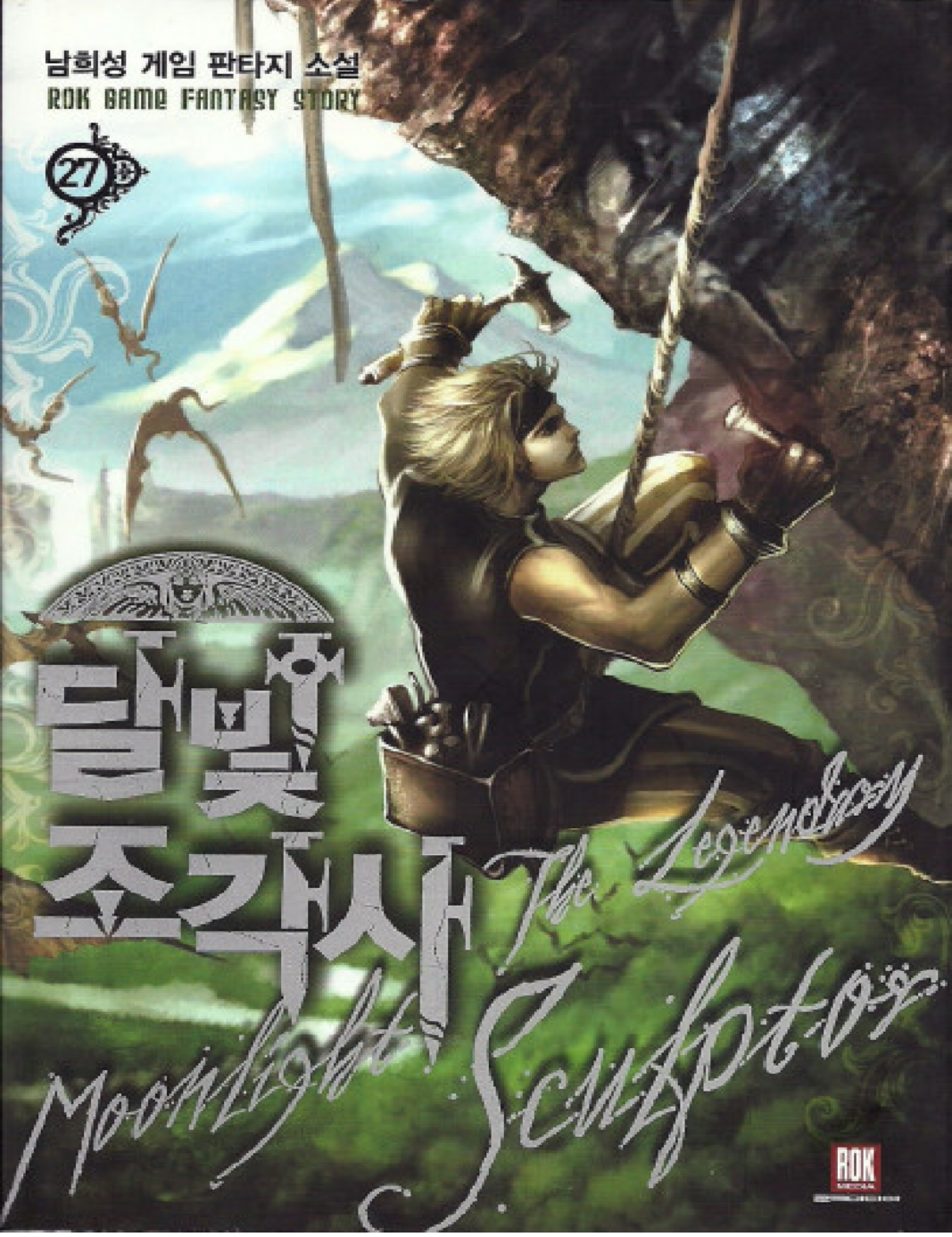
남희성 게임 판타지 소설
ROK GAME FANTASY STORY

27



달빛 조각사

The Legendary Moonlight Sculptor

ROK

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

The Legendary Moonlight Sculptor Книга о виртуальной реальности. Жизнь главного героя Хэна очень, мягко говоря, не ахти. Родители погибли в детстве, оставив его и младшую сестренку на попечение бабушки. Плюс растущий долг и вечно преследующие ростовщики. Хэн очень хочет, чтобы жизнь его Ха Ян (младшая сестра)сложилась по-другому, чтобы она поступила в хороший университет, а бабушка наконец смогла полечиться в больнице. Поэтому еще с раннего возраста он упорно работал, в результате чего сменил множество работ. А единственной отрадой в его жизни была компьютерная игра "Земля Магии". Раскачав до предела персонажа, он продал его за немыслимую сумму и пропорционально полученной сумме погасил долг (3 миллиона). Теперь же, снова оставшись ни с чем, Хэн решает начать играть в довольно известную игру с погружением - Королевскую Дорогу. Конечно, единственной целью было подзаработать, но у судьбы свои планы на его счет.

- Том 55
  - Глава 1.1. Подлое воровство (часть 1)
  - Глава 1.2. Подлое воровство (часть 2)
  - Глава 2.1. Сокровища дракона (часть 1)
  - Глава 2.2. Сокровища дракона (часть 2)
  - Глава 2.3. Сокровища дракона (часть 3)
  - Глава 2.4. Сокровища дракона (часть 4)
  - Глава 3.1. Неоспоримая опасность (часть 1)
  - Глава 3.2. Неоспоримая опасность (часть 2)
  - Глава 4.1. Защита логова дракона (часть 1)
  - Глава 4.2. Защита логова дракона (часть 2)
  - Глава 4.3. Защита логова дракона (часть 3)
  - Глава 5.1. Мечта гномов (часть 1)
  - Глава 5.2. Мечта гномов (часть 2)
  - Глава 5.3. Мечта гномов (часть 3)
  - Глава 6.1. Великий побег (часть 1)
  - Глава 6.2. Великий побег (часть 2)
  - Глава 6.3. Великий побег
  - Глава 6.4. Великий побег
  - Глава 7.1. День рамена
  - Глава 7.2. День рамена
  - Глава 8.1. Кризис в Море
  - Глава 8.2. Кризис в Море
  - Глава 8.3. Кризис в Море

○ Глава 8.4. Кризис в Море
○ Глава 8.5. Кризис в Море

Том 55

Глава 1.1. Подлое воровство (часть 1)

Когда Ли Хэн вышел из капсулы, была уже поздняя ночь.

— Подземный туннель…

Здравый смысл гласил, что проникнуть в логово Кэйберна и украсть Жаровню Жертвоприношения практически невозможно.

Кроме того, ограбление дракона было чистой воды самоубийством.

— Но дело в том, что каждую неделю Кэйберн выползает из своего логова, чтобы разрушить очередной город. Другими словами, это обыкновенное ограбление пустого дома.

Грабёж пустующего логова!

В мире часто воровали что-то прямиком у тебя из-под носа, а потому ограбление чьего-то пустующего жилища было на порядок проще. В обычных обстоятельствах ограбление требовало множества усилий и полной секретности.

Однако если дракон освободит логово, сложность задания полностью изменится.

— Если бы не хитрый план гномов, меня бы ждал по-настоящему адский труд. Но теперь, как мне кажется, получение Жаровни Жертвоприношения больше не является серьёзной проблемой. Возможно, мы сможем ограбить всё логово и присвоить все его сокровища, — пробормотал Хэн, после чего пригвоздил к стене большую карту региона Тор.

Затем он отметил на ней местоположение деревни гномов, направление, в котором велась добыча из шахты и логово Кэйберна.

В прошлом ему уже доводилось выполнять задание, связанное с чёрным драконом. Он должен был сваять для него потрясающую скульптуру из агатов.

Другими словами, у Виида уже были некоторые познания о том, как устроено логово дракона.

— В основном его охраняют только снаружи. Если подземный туннель будет хорошо построен, мы сможем войти, не будучи обнаруженными.

Логово Кэйберна было заполнено огромным количеством сокровищ и драгоценностей, поэтому также требовались погрузочные средства.

— К этому процессу нельзя подходить с мыслью, будто мы что-то крадем. Это должно быть полное изъятие всех имеющихся средств. Да. Мы должны представить себя налоговой инспекцией, которая наконец-то выявила злостного неплательщика. Ну, а что касается самого изъятия — нам нужно работать как хорошая

логистическая компания.

У Ли Хэна был опыт работы в логистической компании, пусть это и ограничивалось всего лишь несколькими днями. Её сотрудники быстро забирали всё необходимое и погружали в грузовики за считанные минуты. Все задачи были четко распределены между персоналом, а потому любая погрузка и доставка происходила в кратчайшие сроки.

— К тому же в случае с логовом дракона нет необходимости разделять и упаковывать каждую вещь индивидуально. Нам нужно сосредоточиться на скорости и количестве. Мы должны забрать абсолютно всё.

Тотальное ограбление! Вот что собирался сделать Виид.

****

Вновь подключившись к серверу Королевской Дороги, Виид первым делом связался с Манауэ.

Виид: — Нам предстоит проделать большую работу.

Манауэ: — Какую? Судя по твоему тону, это что-то очень серьёзное.

Даже во время подготовки к битве на Тарнавской Равнине Виид разговаривал куда более раскрепощённо. Тем не менее, ограбление логова Кэйберна имело слишком большое значение, чтобы расслабляться.

Виид: — Мне нужны квалифицированные рабочие. А ещё они должны быть выдающимися водителями тележек.

Манауэ: — Это что-то новенькое.

Виид: — Они должны уметь быстро ездить по крутым горным тропинкам с полностью загруженной большой тележкой. Также они должны уметь избегать препятствий. Будет здорово, если при этом им будет удаваться ещё и отвлекать чем-то монстров.

Манауэ: — Для такого рода задач потребуются особые люди. А они, как ты знаешь, берут за свои труды немаленькие суммы.

Виид: — Заработная плата не имеет значения. Мне нужны те, на кого я смогу положиться.

Манауэ: — Сколько тебе нужно?

Виид: — Как минимум 500.

Манауэ: — Пардон?

Виид: — Чем больше, тем лучше. Мне нужно перевезти огромное количество вещей.

Манауэ: — Но что именно ты собираешься делать с таким количеством людей?

Кадры из деревни Дебрадо ещё не транслировались по телевизору. Их публикация представляла опасность разоблачения, а потому никто не знал, что Виид собирается делать дальше.

Виид: — Я планирую ограбление.

Манауэ: — Что?!

Виид: — Я собираюсь ограбить логово Кэйберна.

*****

Когда у Пак Сунджо зазвонил телефон, он как раз ехал в автобусе по направлению к своему университету.

Чвик-чвик-чвик! Чвик-чвик-чвик! Чеи-и-и-ик, чвик!

— Что это за звуки?

— Кажется, у кого-то звонит телефон.

В качестве рингтона у Сунджо была установлена песня орков из Королевской Дороги, что моментально привлекло внимание других пассажиров. И Сунджо ничего не оставалось, кроме как поспешно ответить на звонок, особенно когда он увидел ID звонящего — «Большой Брат, Император Арпена».

— Сколько лет, сколько зим!

— Да, привет. Как дела?

— У меня всё хорошо. Когда ты вернёшься на учёбу?

Ли Хэн был легендой среди студентов, которые специализировались на виртуальной реальности! Его студенческая жизнь у многих вызывала ностальгию, а становление правителем Империи Арпен распространило его имя среди всего корейского студенческого сообщества.

Даже профессора разных специальностей отчаянно мечтали о возможности встретиться с Ли Хэном.

— Сразу же, как только смогу. У меня есть к тебе просьба.

— Всё, что угодно.

Пак Сунджо, с его дружелюбной личностью, был рад оказать любую услугу.

— Если вкратце, я хочу предложить тебе кое-какую работу.

— Какую?

— Ты ведь вор, так ведь?

— Ага.

Вор Найд. Так звали персонажа, которого Пак Сунджо качал с самого момента выхода Королевской Дороги, и который к данному моменту обладал множеством навыков.

Большинство профессий были ориентированы на боевые действия, что немного отодвинуло воров на второй план, однако в своём классе Найд обладал поистине исключительными способностями.

— В прошлый раз я видел, как ты работаешь. И это было довольно впечатляюще.

— Ха-ха. Ты до сих пор помнишь, как ловко мы провернули то ограбление?

Как только прозвучали эти слова, пассажиры автобуса

удивлённо уставились на Сунджо, который как ни в чём не бывало продолжал:

— Воровство — моя профессия.

— Сколько раз тебя поймали?

— Ни разу. Правда, когда я чувствовал, что меня могут поймать, я всегда отступал. Я краду быстро и только тогда, когда уверен в успехе.

Пассажиры уставились на Сунджо с ещё большим подозрением, но, к счастью, рядом с ним стояли Мин Сора и Чхве Сангжун.

— Не поймите неправильно, ребята. Он говорит о Королевской Дороге.

— Его игровая профессия — вор.

Пассажиры, которые в основном состояли из студентов Корейского университета, облегчённо улыбнулись и отвернулись.

— На этот раз тебя ждёт настоящий сюрприз. Логово Кэйберна, — продолжил Виид.

— Ограбление логова Кэйберна?! — сам того не осознавая, повысил голос Пак Сунджо.

Этим он вновь привлек внимание других пассажиров. Впрочем, Сунджо было на это совершенно наплевать.

Если бы он говорил с любым другим человеком, то, наверное, просто отшутился бы или сказал, что это безумие. Тем не менее, на другом конце трубки был сам император и герой Версальского Континента!

И если этот человек наметил в качестве цели логово Кэйберна, ровно как и любой другой объект на континенте, значит, он действительно собирался ограбить его!

— Верно. Мы должны вынести оттуда всё до последнего гроша.

— Вах. Это будет экстремально.

— Да, будет опасно, так что хорошо подумай, готов ли ты присоединиться к нам.

— Конечно, Ли Хэн. Можешь на меня положиться.

Из всего, что сказал Пак Сунджо, наибольшее удивление у присутствующих вызвало упоминание о логове Кэйберна. Тем не менее как только прозвучало имя Виида, товарищи Сунджо, не говоря уже о пассажирах автобуса, и вовсе замерли с выпученными на лоб глазами.

Мибулло считался лучшим архитектором Версальского Континента, но в последнее время всё большую популярность начал набирать Паво. Он был выдающимся архитектором, который получил известность ещё в ранней Море и принял участие в строительстве Великих Сооружений севера.

Итак, на данный момент Паво был вовлечен в проект восстановления свободного города Сомрен.

— Пожалуйста, проследите, чтобы материалы были доставлены в полной безопасности. Также будет лучше, если мы сначала восстановим промышленные зоны. Это слегка отодвинет планы по строительству домов для игроков, но в приоритете должны быть коммунальные услуги.

Паво был назначен ведущим архитектором! Он занимался практически всем, начиная от уборки мусора и личного участия в строительстве.

— Даже если город был полностью разрушен, его восстановление не займет слишком много времени.

Производственные мощности в Сомрене всё ещё работали, что было огромным активом.

Виид: — Привет, старина. Занят?

Паво: — Нет. Что случилось, Виид?

Как ни в чём не бывало, ответил Паво, немало взволновав стоящих рядом игроков.

— Ха!

— Ого!

— Вау!

Виид: — Есть одно дельце, в котором твоя помощь пришлась бы очень кстати.

******

Виид лично связался с нужными ему людьми.

Сначала он планировал собрать группу людей из организации Манауэ и выполнить задание с несколькими заслуживающими доверия товарищами, но вскоре передумал.

«Шахта довольно глубокая. К тому же в логове слишком много сокровищ».

Драгоценные камни и золото громоздились в логове дракона целыми горами. И чтобы вытащить их оттуда через шахту, требовалось значительное время.

Как-никак, это была обыкновенная шахта гномов, с привычными для неё узкими проходами, а потому невозможность проникновения в неё больших транспортных тележек была еще одной проблемой, которую следовало преодолеть!

«Для завершения работы до возвращения Кэйберна потребуется больше рабочей силы».

Таким образом, Виид решил увеличить количество людей, принимающих участие в грабеже.

«Я не могу оставить ни одного медяка. Ни за что».

Это задание началось с Жаровни Жертвоприношения, но Виид прямо-таки чувствовал запах денег, которые можно было

заработать!

— Мне нужно, чтобы Гильдия Чёрного Льва мобилизовала тридцать гномов. Только самых опытных.

— Могу я спросить, зачем?

— Это связано с Кэйберном. Это может быть опасно, но, пожалуйста, примите все усилия.

— Я найду достойных пользователей.

Гильдии соглашались присоединиться ещё до того, как узнавали, во что они ввязываются.

После того как Виид выиграл войну на Тарнавской Равнине, его слава и влияние стали просто безоговорочными. Кроме того, охота на Кэйберна была решающей и для городских лордов.

Рано или поздно вверенные им территории также должны были стать мишенью для дракона. И как только это произойдет — их ждёт экономический крах. Вот почему лорды готовы были выделить своих лучших рабочих, чтобы этого не допустить.

****

Всего за один день Вииду удалось собрать в деревне Дебрадо больше восьмисот игроков-гномов.

— Никогда не думал, что здесь может быть деревушка.

— Да, это маленькая и чрезвычайно уединенная деревня. Из-за деревьев её совсем не видно. Правда, мне не по себе от того, что она так близко к логову Кэйберна.

— Значит, местные гномы готовятся к войне? В последнее время я мало сражался, потому что был занят изготовлением мечей.

Лучшие гномы Версальского Континента с проверенными навыками стояли у входа в деревню. Здесь же присутствовала и верхушка таких организаций, как Гильдия Странника и Гильдия Чёрного Льва, вместе с их наиболее квалифицированными игроками.

Глава 1.2. Подлое воровство (часть 2)

— Что ж, а теперь вкратце расскажу детали предстоящей операции, — проговорил Виид, после чего раскрыл всем собравшимся причину существования деревни гномов и то, что шахта была вырыта аккурат в направлении логова Кэйберна, — судя по глубине, она уже совсем рядом с логовом.

Точное местоположение ещё предстоит определить, но каждый из вас должен обладать высокими навыками Горнодобывающего Ремесла. Если мы будем прилежны, то легко проникнем в логово дракона уже через пять дней.

Услышав это, гномы были просто-напросто поражены. Впрочем, чем дольше Виид пояснял свой замысел, тем большей надеждой преисполнялись их сердца.

— О-о-о-о!

— Если всё так и есть, то у нас появились хорошие шансы!

Игроки-гномы начали искренне полагать, что смогут украсть сокровища из логова дракона. Если они добьются успеха, это будет момент, который они не забудут до конца своих жизней.

— Допустим, нам действительно удастся проникнуть в логово. Но что нам делать с Кэйберном? Если нужен кто-то, кто сможет действовать в качестве приманки, то этим могу заняться я, — осторожно предложил Оберон.

Подобное предложение идеально подходило для кого-то вроде Оберона, который прослыл врождённым лидером и ответственным человеком. Выиграть в лобовом столкновении с Кэйберном было невозможно, а потому он собирался рискнуть своей жизнью, чтобы отвлечь внимание.

— Оберон и вправду крут.

— Его репутация определённо заслуженная.

— Я уверен, что он станет ещё более популярным, когда это покажут по телевизору.

Гномы были искренне тронуты, однако Виид считал иначе.

«Пожертвовать собой ради других… Да, этот человек живёт достойной жизнью, но его жена и дети почти наверняка пострадают!»

Друзья, товарищи… Пожертвование самим собой ради банальной справедливости приведёт лишь к несчастью как для себя самого, так и для семьи!

Другими словами, Виид изначально считал план, предполагающий использование приманки, плохим. Если бы он являлся абсолютно необходимым, то Виид, конечно же, рассмотрел бы возможность его использования в зависимости от

результата, который он мог принести, однако все жертвы следовало оставить в качестве крайней меры.

«Пользователи, выступающие в качестве наживки, могут легко умереть, что может привести к новым переменным».

Вот почему у Виида был другой план.

— К тому времени, как мы проникнем в логово, Кэйберн будет занят уничтожением одного из городов. Иначе говоря, мы собираемся ограбить пустующее жилище.

Ограбление пустого дома! Осознав это, собравшиеся в деревушки гномы почувствовали, как по их коже пробежали мурашки. Они за всю свою жизнь не слышали ни одного более впечатляющего предложения.

— Ого…

— Пустующее логово…!

— Да. В обычной ситуации это было бы невозможно. Но поскольку дракон улетит, логово будет свободным.

Каждый из присутствующих был далёк от таких понятий как «воровство» и «грабёж», но… насколько же всё-таки романтичной и привлекательной была возможность разжиться чьими-то сокровищами?

Искушение было слишком сильным!

— Мы начнём воплощать наш план в жизнь сразу же, как только Кэйберн выберет свою следующую цель. И первыми в дело вступят архитекторы. Им предстоит по-настоящему много работы.

Виид объявил, что обратился за помощью к архитекторам севера, среди которых числился и Паво.

— Они купят нам столько времени, сколько смогут.

— В каком смысле? — подняв руку, спросил один из гномов. Замерли на своих местах и остальные, от чего складывалось такое впечатление, будто в деревне происходило не собрание, а какой-то выпускной экзамен, где не разрешалось производить ни единого звука.

— Речь идёт о строительстве огромного количества зданий в городе, который будет избран Кэйберном. Для этого не нужны опытные рабочие. Всё, что нам нужно, — это наштамповать как можно больше однотипных домов, — зловеще усмехнувшись, ответил Виид.

— Такой метод…

— Воровство, прикрытое массовым строительством паршивеньких зданий… Это же просто удивительно!

Гномы пребывали в настоящем восторге от предложенной идеи.

«Вы только посмотрите на этот блестящий план. Всё-таки Виид недаром стал императором».

«Я должен был раньше подружиться с ним. Моё величайшее сожаление в жизни — это то, что я не стал товарищем Виида с самого начала игры в Королевскую Дорогу».

«Как же мне повезло, что у меня сейчас отпуск… Всё, что нужно делать в Королевской Дороге — это просто следовать за Виидом».

«С моей пессимистической точки зрения, это будет не так просто, как кажется. Хотя количество просмотров непременно будет высоким. Я стану знаменитым и получу возможность сняться в нескольких рекламных роликах».

«Что бы ни случилось, я должен держаться рядом с Виидом. Только тогда моя жизнь станет успешной».

У каждого игрока были свои собственные взгляды на происходящее, но все они разделяли одно и то же волнение. Это была прекрасная возможность поработать с Виидом, который практически управлял континентом.

Кроме того, они были убеждены, что его план — лучший среди всего, что можно было придумать.

В любой другой ситуации ограбление логова дракона сочлось бы абсурдом. Зона в несколько километров вокруг него считалась запретной, и ступить на неё не осмеливалось ни одно живое существо.

Однако, воспользовавшись отсутствием Кэйберна, они закончат прокладку подземного туннеля и ограбят его!

Северные архитекторы будут вести массовое строительство плохих домов, из-за чего дракону придётся задержаться. Другими словами, этот план учитывал даже его дотошную личность по превращению в руины абсолютно всего населённого пункта.

«Даже если наши шансы невелики, я в деле».

«Прикарманить сокровища дракона… Как я могу отказаться от этого?»

Тем временем Виид заметил, что лица игроков-гномов покраснели от волнения, и невольно подумал:

«Какие же всё-таки люди необычные создания. Наиболее сплочёнными они становятся лишь тогда, когда замышляют нечто коварное!»

****

Заговор Виида с целью ограбить логово Кэйберна!

После того как гномы распространили эту новость, она стала по-настоящему вирусной!

— О, боже! Ограбление логова дракона? Что, черт возьми, они пытаются сделать?

— Я думал, что приключения в наше время становятся скучными, но это… это что-то новенькое!

— Честно говоря, чего-чего, но такого даже я не ожидал.

— Отобранным игрокам будет очень весело. Да и вообще, всё это выглядит круто. Всё-таки не каждый день представляется возможность побывать в логове дракона.

— Весело? Если им это удастся, они получат легендарные артефакты!

— Стадо быков в Империи Арпен пришло в движение. Кажется, именно они будут использоваться для перетаскивания тележек.

Ограбление Кэйберна считалось скорее историческим событием, нежели очередным приключением Виида. Тем не менее некоторые игроки были настроены скептически.

— Это гарантированный, стопроцентный провал. Как глупо. Вы забыли, что его охраняют магические ловушки и монстры?

— Проникновение в логово. Встреча с драконом. Ва-а-а-ак! Труп.

— Хочу сказать всем тем, кто ослеп от зависти. Это ограбление пустого логова, поскольку дракона в нём не будет! Повторяю: не будет!

— Как и всегда, Виид победит. Для нас бессмысленно спорить об этом. Так было и будет. Он всегда творит чудеса, так что давайте просто подождёт и посмотрим.

— Будет весело, если дракон бросится за ними вдогонку.

В срочных опросах, проведенных телестанциями, только 62% зрителей прогнозировали успех, который был поразительно низким, учитывая популярность Виида. Так получилось потому, что логово дракона являлось наиболее печально известным и наголову более опасным, чем 10 Запретных Зон.

— Честно говоря, сложность слишком высока. Сложность задания числится как S… А это очень непросто.

— Не все S ранги одинаковы. Те, в которых задействован дракон, следует считать SSSSSSS-классом.

— Я видел, как происходила охота на Асолетта… Бывший дракон. Кэйберн находится на другом уровне.

— Опрос топ-игроков показывает, что уровень сложности является всего лишь примерным стандартом, и задания даже одного класса оказываются очень разными в зависимости от того, как их проходить.

— Очень важен план. Ну и банальную удачу никто не отменял.

— Сложность? Виид уже не человек, поскольку владеет последней секретной техникой своей профессии.

— Когда Виид выполнял задание, позволяющее получить последнюю секретную скульптурную технику, огни в главном

офисе Корпорации Юникорн не потухали ни на минуту. Помнится, их департамент по связям с общественностью даже пожаловался, что успех Виида полностью выбил их из колеи.

— Честно говоря, я думал, что Виид не одержит победы ни в одном своём приключении. Однако на этот раз я готов поспорить, что Виид хоть кровь из носа, но выполнит задание.

Тем временем телестанции подтвердили сроки начала прямой трансляции и принялись ожидать начала действия. Ну, а пока что состоялось представление участвующих в плане гномов и архитекторов.

— Хм-хм. Все подготовительные работы уже были произведены.

— Пока что неизвестно, в каком именно городе должно состояться строительство. В связи с этим вопрос: как будет происходить транспортировка материалов?

— Мы просто собираемся плыть по течению.

— Плыть по течению?

— Когда качество не имеет значения, строительство происходит в разы быстрее! Мы можем собрать какие угодно материалы и откуда угодно. Взять, к примеру, Дворец Земли. Если бы мы возводили его из подручных средств, то это заняло бы куда меньше месяца.

— Сколько человек планируется задействовать в строительстве?

— Любой, кто в состоянии держать лопату, может быть строителем. Вы можете даже просто складывать блоки.

Строители терпеливо ждали, когда им дадут отмашку, чтобы приступить к началу грандиозного по масштабам, но не по качеству, строительства.

А тем временем…

Пэйл: — Виид. Наверное, ты был слишком занят, чтобы связаться со мной, но я готов.

Сурка: — Ты ведь не думал сделать это без нас?

Питон: — Мы готовы выдвинуться прямо сейчас. Только скажи куда.

Приправленный Рак: — Кхм-кхм… Мне тут немного скучновато, так что…

Товарищи, которые уже несколько лет дружили с Виидом, охотно предложили ему помощь в грядущем ограблении. Даже если их ожидала смерть от лап дракона, они все равно будут участвовать из-за своей абсолютной лояльности. Ну, а если план всё-таки сработает — это будет чем-то вроде приятной неожиданности.

«Любой человек может потерпеть неудачу. Однако Виид — не

человек. Даже если что-то пойдёт не так, он всё равно прикарманит пару-тройку ценных артефактов».

«Все участвующие должны понимать Виида. „Даже не вспотеете“ означает, что нас ждёт полноценный рабочий день. „Ситуация не так уж и плоха“ означает, что будет трудно. А вот „Вам придётся много работать“ означает, что нас ждёт почти невозможное задание».

Тем не менее проникнуть в логово Кэйберна хотели не только его товарищи, но и лучшие игроки Версальского Континента.

Чем выше уровень человека, тем больше он зависел от экипировки. А в логове дракона почти наверняка было множество первоклассного обмундирования.

Мьюль: — Хм-хм, Виид. Если что, я готов проникнуть в логово Кэйберна вместе с тобой.

Даже Мьюль, который несколько раз был убит Виидом, напрямую связался с ним и предложил свои услуги.

В целом, Виид не ожидал, что так много людей захочет присоединиться к нему.

«Исключая транспортную команду и гномов, это должна быть небольшая элитная группа. Воины в этом деле ни к чему».

Куда больше он хотел видеть в своих рядах опытных воров. У них было чрезвычайно мало боевых навыков, но много способностей, которые делали их невидимыми и неслышимыми.

«Логово дракона — это не просто дом, но место, окруженное множеством ловушек. Однако настоящая проблема — это магические ловушки. К сожалению, их нельзя обезвредить».

По этой же причине Виид не собирался брать с собой магов. Даже если бы они нашли магические ловушки, у них не было возможности обезвредить их.

В Королевской Дороге существовало огромное множество магов, но никто из них не был настолько извращен, чтобы оттачивать до мастерского уровня обнаружение и обезвреживание магических ловушек.

Виид: — Харуна.

Харуна: — Да, Виид?

Виид: — Приходи к нам.

Харуна: — Правда? Это честь для меня.

Волшебные ловушки были настоящей проблемой, а потому он попросил помочь эльфийку Харуну. Лучше всего ей было действовать в паре с вором Найдом. Конечно, если они допустят хоть одну ошибку, наступит самая настоящая катастрофа, но… подготовиться абсолютно ко всему было просто невозможно.

«Это будет битва со временем. Мы должны собрать и вытащить абсолютно всё до возвращения Кэйберна. Максимально

тихо и быстро. Но если активируются магические ловушки, и нас обнаружат солдаты дракона, которые защищают логово… Нам крышка».

Таким образом, Виид решил, что должен привлечь к выполнению задания нескольких добровольцев с высокими боевыми навыками. Если что-то пойдёт не так, они смогут хотя бы на какое-то время прикрыть транспортную команду и воров.

Глава 2.1. Сокровища дракона (часть 1)

Благодаря сотрудничеству с телестанциями, Виид сделал публичное объявление:

— Всем игрокам-гномам Королевства Тор: мы планируем ограбить логово Кэйберна. Удастся нам это или нет, но это может привести к значительному ущербу для всего региона. Успех данной миссии станет ключевым звеном в победе над Кэйберном. Однако, повторюсь ещё раз: любой исход данной операции может привести к непреднамеренным потерям. В связи с этим я призываю гномов, проживающих неподалёку от логова Кэйберна, покинуть этот район. Если вы переедете в Империю Арпен, вам предоставят деревянные дома площадью 100 м^2, бесплатное пиво и кузницы, где можно будет работать.

После объявления Виида атмосфера в Королевской Дороге резко накалилась.

— Подумать только, он действительно делает это!

— Вау. Просто потрясающе.

— Если бы я смог вытащить из логова дракона хотя бы один предмет, это уже было бы настоящим безумием!

В данной авантюре хотели принять участие все топ-игроки без исключения. Даже если вероятность успеха составляла 1%, они готовы были пойти на это. Так или иначе, в данном случае риск был оправдан.

Что касается гномов — большинство из них решило принять предложение и мигрировать в Империю Арпен из-за всех тех преимуществ, которые помогли бы им преодолеть привязанность к своим домам.

В Империю Арпен стекалась железная руда и сотни тонн прочих полезных ископаемых. Огромные инвестиции оживили рынки крупных городов, а потому гномы колебались недолго.

А тем временем игроки получили предупреждение о следующей цели Кэйберна.

Чёрный дракон уже уничтожил огромный замок, расположенный на территории Хэйвена и теперь собирался сделать то же самое с Замком Бауэлл.

Это был портовый город-крепость, расположенный в западной части Нортона. В первые дни Королевской Дороги именно он мог похвастаться наиболее мощными военно-морскими силами. Однако с течением времени он пережил несколько войн и вторжений монстров, из-за чего город был по большей части разорён.

Несмотря на это, он был густонаселен и забит простенькими

постройками, оставшимися от некогда процветающего порта.

«Замок Бауэлл… Он далеко от Тора и достаточно большой. Что ж, условия замечательные. Пора начинать операцию», — решил Виид, после чего связался с архитекторами, которые тут же направились в Бауэлл через телепортационные врата.

Опытные архитекторы с Северного и Центрального Континентов прибывали в Бауэлл целыми сотнями.

— Очень печально, что такой красивый портовый город исчезнет.

— Моя характеристика Искусства выросла, просто глядя на уличную брусчатку. Более того, улучшились и мои строительные навыки.

— И почему я не приехал сюда раньше?

В городе был широкий порт, который простирался перед изумрудным океаном и был заполнен красивыми зданиями, построенными вдоль холмов. Прежний рост внешней торговли привёл к расширению крупных коммерческих зданий в центре города и великолепных верфей у океана.

Бауэлл располагался в юго-западной части континента и вдали от внимания игроков, однако прежде порт имел высочайший потенциал. Итак, архитекторы, скрепя сердце, готовились к полномасштабному дешёвому строительству.

— Все выглядит хорошо, однако, может возникнуть нехватка строительных материалов. Соседний лес слишком маленький, и мы не сможем построить много домов, даже если вырубим его весь.

— Давайте разрушим постройки центрального замка, а из обломков построим как можно больше невзрачных лачуг.

— Хм-м… Нехорошо разрушать исторические достопримечательности.

— Какая разница, уничтожим мы их сами, или они потом сгорят от дыхания дракона.

— Как ни печально это признавать, но в этом есть смысл. Что ж, приступим.

Таким образом, архитекторы начали добывать материалы из величественных зданий, расположенных в замке и центральной части города.

Большие здания легко разрушались от банальных ударов лапами дракона или его дыхания, а потому не имело смысла оставлять их такими, какими они были.

Строители под ноль разбирали «ненужные здания», по кирпичу растаскивали стены замка, а также дороги и мосты. С помощью полученных стройматериалов они стали возводить простенькие квадратные дома, но вскоре пришли к выводу, что

применять и этот принцип особой необходимости нет.

— Нам незачем делать водоотводы и даже окна.

— В жилых помещениях тоже нет необходимости.

Задача заключалась в создании пустых зданий, которые никогда не будут заселены!

Итак, архитекторы приняли коллективное решение, что облегченные конструкции позволят им в разы упростить строительный процесс.

— Я могу построить дома с остроконечными крышами. Хотя мне кажется, что это будет очень непрактично.

— Делай, как считаешь нужным. Пока ты обдумываешь план действий, уже можно было бы полдома построить.

— Несколько дней продержатся даже дома, где опорами служат не стены, а всего-навсего одна колонна.

— Да, это один из способов сэкономить материалы.

— Делайте здания как можно легче. Тяжелые и плотные материалы занимают много времени на транспортировку, а потому не стоит с ними заморачиваться.

— Наша задача — устроить для дракона настоящее шоу, так что наполнение домов и улиц простенькими предметами может быть ещё одним хорошим способом затянуть уничтожение города. Заполните дома без стен сеном, а крышу постройте из тонкой древесины.

Неправильное строительство нашло отклик в сердцах архитекторов!

Они возводили дома, которые не следовали общепринятой логике. В качестве крыш они использовали траву, перемешанную с грязью и тонкими деревянными панелями.

Дождь протекал через такие крыши так, словно их и не было, однако строителям было абсолютно наплевать.

— Чертежи? Какие чертежи? Вместо этого я лучше построю ещё десять зданий.

— Древесины больше нет. А искать её мне лень, так что давайте строить из того, что осталось.

Архитекторы вышли за пределы даже самого дефектного строительства, поскольку тратили на возведение каждого здания всё меньше и меньше времени.

Сотня работающих архитекторов привела к мгновенному созданию целой деревни.

— Эта деревня была построена мной, Баджо. Я приветствую всех в Деревне Баджо! Деревня с тремя сотнями домов восхитительной расцветки была названа в честь архитектора, который руководил её строительством.

Сейчас Бауэлл представлял собой город-призрак без жителей,

однако всего за день в его северной части появилась целая деревня!

Архитекторы погрязли в смешанных чувствах, но их сердца горели духом соперничества.

— Я тоже собираюсь построить свою собственную деревню.

— Это хорошая возможность проверить мои дизайнерские навыки.

Работы не прекращались ни днём, ни ночью. Дефектам и недостаткам не было пределов, а здания выглядели так, будто они с трудом выдерживают даже самый легкий ветерок.

На перекошенные колонны и частично разрушенные стены никто даже внимания не обращал. И вся эта сцена транслировалась в прямом эфире.

— Вы только посмотрите на это здание. Оно было построено пару дней назад. Опорная колонна сделана из камня и, судя по цвету и рисунку, кажется, материалы для его строительства были взяты из ворот замка.

— Не знаю, откуда они взяли черепицу, но пока что это самый роскошный дом в округе.

— Вы ещё не видели домов из бумаги. Нет, вы только посмотрите! Здесь же целый квартал таких домов!

— Кажется, архитекторы любят крутые холмы. Поначалу мне казалось, что они по какой-то непонятной причине решили обложить холмы кирпичами… но теперь я понимаю, что на самом деле они таким образом имитируют здания!

— Посмотрите на архитектора Элму. Это известный игрок из региона Калламор. Он построил дом из стога сена. В интервью Элма упомянул, что с данным материалом легко работать, и что вы можете строить дома, просто подбрасывая сено в правильном направлении.

— Да, только теперь его дом под угрозой съедения вон тем маленьким кроликом. Впрочем, самого Элму это ничуть не смущает. Вместо ремонта он планирует построить ещё несколько таких домов.

Зрители, наблюдавшие за городом, могли в режиме реального времени видеть, как меняется Бауэлл. Поначалу вокруг стен замка образовались настоящие трущобы, которые уже через несколько часов начали захватывать все пригородные территории.

При этом дороги не строились, и никакого разграничения на улицы, естественно, не было.

Дома, грубо построенные из грязи, камней и деревьев, демонстрировали новую парадигму строительной отрасли.

— Вы сумели построить здание, прочность которого выходит

за рамки концепции прочности.

— Ваши строительные навыки улучшились.

Участвующие в проекте архитекторы превзошли самих себя. Их мастерство улучшалось гораздо быстрее, чем когда они возводили гигантские сооружения.

— Не понимаю, каким образом это положительно сказывается на моих навыках…

— Такая нелепая работа всё ещё повышает мои характеристики. А ведь я всегда старался строить крепкие и художественно-правильные конструкции.

— Поэтому лучше построить десять неисправных конструкций, чем одну хорошую. С одной стороны это звучит как полный абсурд, но… что-то в этом есть.

— Вероятно, так происходит потому, что мы впервые строим подобные конструкции.

Архитекторы получили возможность свободно экспериментировать с планировкой и поверхностями при строительстве большого количества домов, отклоняясь при этом от использования традиционных материалов.

Теперь у Лефея было куда меньше работы, чем в те времена, когда Гильдия Гермес управляла Центральным Континентом.

Всё, чем он должен был управлять, — так это территорией Хэйвена. Более того, поскольку множество игроков покинуло эту землю, здешние города стали полупустыми.

— Темпы развития снижаются, однако снижается и вероятность нападения Кэйберна, — горько усмехнулся Лефей.

После того как они активизировали чёрного дракона, вся территория Хэйвена, включая Замок Арен, стала его целью.

Мощная армия Гильдии Гермес с легкостью позаботились о монстрах, однако отток игроков не заканчивался. Регион деградировал наряду с экономикой, технологиями и развитием.

Хэйвен больше не имел превосходства над другими частями Центрального Континента, а потому у Лефея появилось время понаблюдать за происходящим в «открытом мире».

— План ограбить логово Кэйберна… Это очень опасный план. Он настолько безрассудный, что даже Гильдия Гермес не посмела бы сделать это. Однако в случае с Виидом всё возможно.

Телепередачи кишели комплиментами в сторону Виида.

Было время, когда Гильдия Гермес тоже оказывала большое влияние на СМИ, но теперь у них было не так много игроков, на которых обращали внимание.

О Хэйвене не вели специальных репортажей, а о Гильдии Гермес вспомнили всего лишь несколько раз, да и то, когда случилась парочка нехороших инцидентов.

Словно сговорившись, ведущие выставляли Империю Арпен настоящим раем, а былую Империю Хэйвен — последним кругом ада.

— По правде говоря, я не думаю, что у них всё так хорошо, — пробормотал Лефей, оценивающим взглядом глядя на деревню гномов. — Они преисполнены иллюзией успеха, но это всего лишь обычная авантюра. Более того, они совсем забыли, что их план можно погубить…

Лефей намеревался саботировать их план, но, по правде говоря, он полагал, что это не принесёт никакого результата.

Даже когда Гильдия Гермес находилась в самом расцвете сил, попытки их покушения на Виида вновь и вновь терпели неудачу.

«По крайней мере, мы можем сделать так, чтобы он хотя бы провалил своё задание», — задумался Лефей, после чего вызвал Калькуса. Этот человек таил в себе злобу на Виида еще с тех самых пор, как проиграл битву на Тарнавской Равнине.

— Пожалуйста, отправляйся в Тор и разрушь их план.

— Ты хочешь, чтобы я попытался убить Виида?

— У нас нет другого пути. Однако помни, что как только поднимется шум -ты и сам можешь погибнуть от руки дракона.

Несколько магических взрывов, которые должны были накрыть ту самую деревню гномов, вполне могли привлечь внимание дракона. И Калькус, осознав всю коварность этого плана, довольно рассмеялся:

— У-ха-ха-ха! Да! План Виида с треском провалится!

— Ещё раз напоминаю: это будет опасно как для тебя, так и для других членов гильдии. Вероятность вашего выживания стремится к нулю.

— Я с удовольствием пойду на этот риск. Неважно, какими будут последствия. Я заставлю Виида пожалеть, что он встал у меня на пути.

Глава 2.2. Сокровища дракона (часть 2)

Считая эту миссию опасной, но простой, Калькус быстро собрал команду.

— Нам всего лишь нужно напасть на Виида. Результат не важен — за нас всё сделает дракон.

Выбрав 700 наиболее сильных игроков Гильдии Гермес, Калькус активировал телепортационные врата и произнёс:

— Наша цель — ближайший населённый пункт к деревне Дебрадо.

Помимо этого Калькус сменил свой наряд на простой костюм авантюриста, после чего шагнул внутрь портала. Яркий свет моментально поглотил воина, а вслед за ним и всех остальных гермесовцев.

Не прошло и мгновенья, как они уже стояли посреди своего пункта назначения, коим являлась деревня Ренгсан. А когда окутывающих их свет померк, взглядам гермесовцев предстало огромное количество игроков, стоявших вокруг портала с оружием наперевес. Среди них можно было увидеть и незнакомых людей, и таких известных знаменитостей, как Питон и Мьюль.

— Ого… Виид сказал нам, что они могут прийти, и они действительно пришли.

— Как он об этом узнал? Он что, гадалка?

— Виид сказал, что Гильдия Гермес очень прилежна и должна быть здесь, по крайней мере, за четыре дня до начала операции. Другими словами, он ещё и время предсказал!

— А ещё он упоминал, что среди незваных гостей будет несколько магов и даже сказал, каких именно!

Мало-помалу активируя навыки, игроки Империи Арпен улыбались, тогда как гермесовцы попросту не могли поверить своим глазам.

— Да как это вообще возможно…

Стиснув зубы, Калькус тоже начал готовиться к бою, однако разница в численности и силе была на лицо. В том, что они потеряют свои жизни и даже экипировку, практически не было никаких сомнений.

***

— Итак, вы пришли. Было бы неловко, если бы вы этого не сделали.

Услышав, что Калькус и члены Гильдии Гермес наконец-то прибыли в Тор, Виид протяжно выдохнул.

— Приехать сюда, чтобы саботировать мои планы… Какие наивные.

С точки зрения общественности, Гильдия Гермес была самой настоящей злодейской организацией. Она и вправду считала себя одной из самых влиятельных, а также могущественных гильдий, но… истинные злодеи никогда не показывали себя таковыми миру. Они совершали всевозможные злодеяния, оставаясь белыми и пушистыми в глазах простых граждан.

Проведение точных расчётов требовалось не только в науке и математике. Злодеяния также требовали последовательных вычислений.

Так или иначе, но ключевым звеном в формуле успеха каждого злодея являлась способность эксплуатировать других. Причём без ведома последних.

«Да как они вообще могут думать, что быть злодеем — легко? Это по-настоящему любительское отношение. С таким подходом вы никогда не добьётесь успеха в современном мире», — мысленно пробормотал Виид, после чего повернулся к новоприбывшему.

— Я являюсь руководителем Торского Филиала Компании Манауэ. Можете называть меня Грязные Деньги. Для меня большая честь познакомиться с Вами.

— Взаимно. Как дела с тележками?

— Полный порядок. Каждую из них мы проверили семь раз, чтобы исключить даже малейшую вероятность поломки.

Немногим ранее Виид обратился к Манауэ, и его компания доставила в Дебрадо крепкие тележки и северных быков. Из-за этого небольшой луг, расположенный возле деревеньки, был буквально усыпан крупным рогатым скотом. Причём каждая особь была потомком Желтоватого!

— Му-у-у.

— Му-у-у-у-у-у! Пользуясь положением своего хозяина, Желтоватый получил неограниченный доступ к северным лугам и коровам. Как результат, теперь у него была целая армия быков желтоватого, коричневатого и пятнистого цветов.

— Это всё твои детки. Поприветствуй их, — проговорил Виид, обращаясь к Желтоватому.

— Му-у-у-у. Желтоватый, который был как минимум в два раза больше других быков, продемонстрировал своё мускулистое телосложение и шагнул вперёд. В это же мгновенье его потомство подалось вперёд и начало притираться головами, выражая тем самым свою привязанность.

— Му-у-у.

— Му-у.

«Интересно, если я вынесу из логова все сокровища, на сколько лет будет обеспечен бюджет Империи Арпен?», — наблюдая за этой трогательной картиной, подумал Виид.

Золото, ювелирные изделия, антиквариат и магические предметы. Все эти предметы словно ждали, когда Виид наложит на них свои руки.

«Думаю, у людей попросту не хватит денег, чтобы всё это купить. Впрочем… это не имеет значения. Я могу продать их в кредит. Они просто купят сокровища вслепую, думая, что позже смогут заработать на них. Хе-хе-хе».

Только сейчас Виид понял, зачем люди придумали такую вещь, как кредит. Недаром его так часто использовали при покупке личных автомобилей и прочих дорогостоящих вещей.

«Продавать вещи по высоким ценам, но с возможностью выплачивать стоимость частями — это настоящее мошенничество. Оно завлекает клиента на импульсивную покупку… Да, в этом мире ещё многому нужно научиться».

Люди, которые занимались исключительно операциями с наличными, были просто глупы. Законы и принципы современного мира опирались исключительно на методы эксплуатации.

«Вот почему я кое-что понял. Такому нельзя научиться по учебнику. Мир нельзя недооценивать даже на мгновенье. Всё нужно подвергать сомнению».

Тем временем Виид уже дошёл до самой глубокой части шахты, где усердно трудились гномы.

— Ну, как тут у вас дела? — спросил он, обращаясь к гному-воину Винделю.

Именно этот игрок, состоящий в высшем командном составе Гильдии Чёрного Льва, по просьбе Виида возглавил работы.

— Пока что всё нормально. Мы немного отошли от намеченного направления, но это поправимо.

У Винделя был специальный навигационный навык, позволяющий найти путь даже под землей.

— Прямо по курсу было замечено что-то вроде ловушки. Если бы мы продолжили бурить, то неизвестно куда попали бы…

— Да, вы молодцы. Главное, чтобы мы оказались в логове ровно тогда, когда Кэйберн начнёт разрушать Замок Бауэлл. Никаких задержек в графике не будет?

— Скорость, с которой гномы роют землю, просто феноменальна. Всё будет хорошо.

Жаркая речь Виида о планируемом ограблении возымела большое влияние на гномов. Вот почему они днём и ночью рыли землю, словно обезумевшие.

— Главное — не копайте слишком близко к логову. Громкие звуки и тряска могут нас выдать.

— Конечно. Мы остановимся на безопасном расстоянии и

будем ждать дальнейших приказов.

Тем временем в шахту прибыл вор Найд, чьё лицо было скрыто под маской.

— Ты пришёл.

— Да, Хэн. Слушай, эти гномы просто сногсшибательны. Я даже не думал, что эта операция настолько масштабная.

— Всё, что я делаю, масштабное. Как-никак, у нас только одна жизнь.

— Я думал, тебе просто нравится честно и усердно трудиться.

— Да, усердие — одно из главных правил в жизни. Но при этом ты не должен упускать возможность заработать деньги. Болтая с Виидом, Найд не переставал удивляться размаху этой затеи. Как правило, все кражи подразумевали скрытое проникновение и такой же скрытый отход. Впрочем, до сих пор Найду приходилось обворовывать только жадных дворян и членов королевских семей. Зачастую он работал один, а потому участие в столь крупном ограблении было для него чем-то вроде вызова.

— Ну что, как думаешь, у нас получится? — положив руку на плечо Найда, спросил Виид.

Ответил вор не сразу. Он внимательно посмотрел на высокоуровневых гномов, которые занимали одни из первых мест в списке боевых классов, однако вместо этого были вынуждены таскать на себе всяческие материалы.

Однако самым удивительным было видеть, как готовятся тележки и быки.

— Не могу сказать наверняка, — осторожно проговорил Найд, — По правде говоря, я мало что знаю о драконе.

— Говори открыто. Здесь все свои.

— Гм… Конечно, всех этих людей и быков с лихвой хватит, чтобы вытащить из логова даже мебель, но…

Как-никак, это было логово самого настоящего дракона. Даже самое обычное ограбление требовало месяца, а то и двух, подготовки.

— Впрочем, Хэн, ты — легендарный авантюрист, а потому я уверен, что ты найдешь выход из любой ситуации.

— Нет.

— Что…?

— Я собираюсь просто плыть по течению.

Услышав эти слова, Найд поначалу не понял их значение. Лишь спустя несколько секунд до него дошло, что Виид просто выражает полнейшее самообладание.

«На его месте я бы так сильно нервничал, что не смог бы даже нормально питаться… Да уж, его кишки находятся на совершенно другом уровне».

Если бы он мог оставаться спокойным и хладнокровным даже в логове дракона… Но вот, не успел Найд задуматься над этим, как увидел стекающую вдоль уголка рта Виида слюну.

— Ты ведь тоже жаждешь поскорее получить сокровища дракона?

— Конечно.

— Сокровища. Хе-хе-хе. Сокровища!

— Давайте заплывём по течению прямо в это логово и вынесем оттуда абсолютно всё. Всё!

***

Убийца Орков — такое прозвище получил дракон, появившийся на востоке материка.

Его появление вызвало не особо много внимания в средствах массовой информации или среди пользователей Королевской Дороги, однако его присутствие также в определённой степени представляло угрозу для Версальского Континента.

И вот, для изучения этого дракона на земли орков прибыла Сээчви, воспользовавшись пиратским кораблём Трёх Безумных Акул Бекинина.

— Рады были послужить Вам.

— Спасибо, что довезли, чвик!

Высадившись на пустующий берег, Сээчви немедленно отправилась в ближайшее орчье поселение.

— Злоумышленник, чвик!

— Отставить, это свои, чвик-чвик.

Сээчви быстро нашла общий язык с местными орками, поделившись с ними вяленой говядиной, которую привезла с севера.

Такие игроки-орки, как Сээчви, по большей части предпочитали питаться виноградным вином и сыром из Моры. Однако подавляющее большинство орков, тем более НПС, довольствовалось обычным сырым мясом.

— Его зовут Лэндони, чвик.

Лэндони. Так на самом деле звали красного дракона, которого боялись даже суровые орки.

— Он убивает наших братьев, чвик. Он очень злой дракон, чвик-чвик.

— Убивает и снова убивает, чвик…

Собирая информацию, Сээчви натолкнулась на странную историю.

Нападая на орчьи деревушки, Лэндони не оставлял в живых ни одного орка. Почему он это делал? Из ненависти к оркам? Кроме того, в отличие от Кэйберна, он не использовал дыхание, предпочитая уничтожать орков собственноручно. Он даже не

использовал широкодиапазонные заклинания, что довольно сильно отличалось от обычных тенденций поведения красных драконов.

И вот, чем больше Сээчви слышала таких историй, тем более странными они ей казались. Орки были менее умны и простодушны, однако никогда не врали.

Кроме того, эти истории не походили на банальные слухи.

«Интересно, в чём же причина столь необычного поведения? Нужно во всём разобраться».

Сээчви решила рискнуть и отправиться аккурат в земли обитания Лэндони.

«В отличие от Кэйберна, он не управляет кучей монстров, а потому всё, что я должна сделать, так это не попадаться ему на глаза».

А затем, когда Сээчви прибыла в разрушенную драконом деревушку, она была по-настоящему удивлена.

«Поселение практически не повреждено… Почему он уничтожает орков столь странным способом?».

Порыскав по деревушке, Сээчви увидела, что в пустующих домах будто кто-то устроил погром. Посуда и деревянная мебель были разбросаны, словно здесь что-то искали…

«Может, он и вправду что-то ищет? То, что взяли орки».

Сээчви инстинктивно поняла, что ответ на этот вопрос имеет решающее значение.

«Дальше я не могу действовать одна».

Сээчви знала, что ей нужна помощь.

Виид! Он был наилучшим искателем приключений среди всех, которых она знала, однако в настоящее время Виид был занят. А потому…

Сээчви: — Помоги мне, чвик!

2-й МЕЧ: — Что случилось?

Сээчви: — Я участвую в одном приключении, но здешние монстры слишком сильны, чвик.

Навыки Сээчви предназначались для небольших стычек и командования подчиненными. Без нескольких сотен орков под своим началом она была почти как без рук!

Вот почему девушка решила связаться с человеком, на которого всегда могла положиться, — со своим парнем.

2-й МЕЧ: — Скоро буду. И мои братья тоже.

Глава 2.3. Сокровища дракона (часть 3)

Быстро миновав лесные заросли, Тени Земли вышли на залитую светом поляну.

— «В поисках Великого Мага».

Отыщите следы великого мага ветра Ракледара, владеющего информацией о Кэйберне и Лэндони. Сбор семи подсказок приведёт Вас к нему.

Сложность: S.

Награда: доступ к связанному заданию «Секрет Дракона».

Задание S-класса!

Они тоже выполняли задание, связанное с драконом, а потому хотели как можно скорее добраться до его конца.

— Вы же слышали, что Виид собирается ограбить логово?

— Да, а потому мы не должны отставать!

Тени Земли позаимствовали у Мьюля нескольких грифонов и отправились на юг. На середине пути они оказались в пустынном оазисе, затем пересекли океан, после чего наконец-то достигли Южного Континента!

— Уф-ф… холодно здесь, — подрагивающим голосом проговорил Анрин.

Здесь не росло ни одного кустика или даже клочка травы. Вместо этого всё вокруг было покрыто бескрайним льдом и снегом.

— Это место слишком холодное, — согласился Бен, быстро переодевшись в одежду из медвежьих шкур.

Оба его товарища также быстро сменили одежду, получив устойчивое сопротивление к холоду.

Элике даже использовал свой географический навык.

— Чутьё Авантюриста!

Данная способность информировала Эликса о близлежащих городах, деревнях и людях в радиусе одного километра. Также она подсвечивала все оставленные на земле следы.

— Поблизости ничего нет.

— Думаю, стоит облететь его.

Итак, вернувшись на своих грифонов, Тени Земли принялись исследовать ледниковый континент. Они обнаружили замерзшие долины, а также пики ледяных гор.

Каждое новое открытие позволяло им получить значительное количество приключенческих достижений, однако отыскать следы мага ветра им никак не удавалось.

— Мы не знаем, насколько обширен этот ледниковый континент… Даже если маг ветра находится поблизости, мы не

сможем найти его. Возможно, мы впустую тратим своё время, — с тревогой проговорил Бен.

— В подобных ситуациях мы разбиваем локацию на части и действуем в соответствии с планом, однако на этот раз у нас нет даже примерных данных о континенте. Виид может закончить своё задание до нас, — согласился Элике.

— Я стал авантюристом не для того, чтобы участвовать в соревнованиях, но мне уже начинает надоедать постоянно занимать второе место. Мы просто обязаны что-то сделать, — глядя на бескрайние снежные просторы, проговорил Анрин.

— В таком случае, нам нужно рискнуть и разделиться.

Итак, согласившись с мнением Бена, Тени Земли разделились.

— Внимание, наступает сильнейший холод.

Благодаря Вашей способности по выживанию, сопротивление к холоду увеличилось на 80%.

Навык выживания авантюристов помогал уменьшить урон Здоровью в суровой среде. Итак, искатели приключений пытались всеми силами выжить посреди этого недружелюбного континента и найти хоть что-нибудь.

Через три дня авантюристы воссоединились. Элике и Бен пришли с пустыми руками, а вот Анрину удалось обнаружить нечто поистине уникальное.

— На востоке есть большой замерзший лес. Также там есть озеро с деревьями, животными и даже эльфами.

— Ты говорил с ними?

— Нет. Все они заморожены.

— Я чувствую запах приключений. Правда, не уверен, что это связано с магом ветра.

Замерзший лес на ледяном континенте! Если бы данное явление не показалось им любопытным, они бы никогда не выбрали путь искателя приключений.

— У нас мало времени, поэтому давайте поговорим уже после того, как доберёмся до леса, — запрыгнув на грифона, проговорил Бен.

— Вперёд!

Авантюрист Чейз вёл других искателей приключений ещё со времён Лабиринта Зода.

— Разве наша работа — помогать Виду в его задании?

— Естественно. Мы просто обязаны ему помочь остановить Кэйберна… А ведь есть ещё и Лэндони…

— Это возмутительно, что он отвечает за обоих драконов, — согласился авантюрист Спенсер.

За ними следовало более тысячи искателей приключений.

Если была возможность присоединиться к заданию по спасению мира, они тут же подключались к нему вне зависимости от условий. Более того, сидеть сложа руки и дожидаться его окончания они тоже не хотели.

— Земли орков… Нужно тщательно исследовать эту область.

— Также был запрос о помощи от Сээчви из Культа Травяной Каши.

— Хм-м. Конечно, мы должны тщательно обыскать все деревушки, в которых побывал Лэндони, но… я думаю, стоит углубиться на восток.

— Восток? — переспросили удивлённые авантюристы.

Поначалу материк был известен лишь по картам. Однако даже в них редко можно было найти чёткое изображение Восточного Континента.

Он был не таким большим, как Центральный Континент, однако это была таинственная земля с невероятно высокими горами и удивительными лесами. Однажды Чейз отправился на Восточный Континент, воспользовавшись лодкой, но постоянные землетрясения и извержения вулканов заставили его в ужасе вернуться домой.

Среди искателей приключений это адское место было известно как Огненное Кольцо.

— Лэндони вышел из Огненного Кольца. Возможно, именно там находится его логово. Я уверен, что существует хоть какой-то след, на который мы сможем положиться. Это возможность, которой мы просто обязаны воспользоваться. Более того, я уверен, что по ходу дела мы получим и соответствующее задание.

— Обнаружение логова не гарантирует, что мы найдем способ победить его. Также нам будет слишком сложно осуществить ограбление.

Ограбление Виида стало возможным только потому, что гномы уже вырыли большую часть туннеля. Однако учитывая опаснейший ландшафт Огненного Кольца, это было практически невозможно.

— Даже если нам придётся рискнуть, нужно сделать хоть что-то. Это моя обязанность, как авантюриста.

Авантюристы были очень тронуты словами Чейза.

Центральный Континент был миром воинов. Даже в битве против Гильдии Гермес, те, кто обладал высоким боевым уровнем, имели преимущество над обычными искателями приключений.

Зачастую последние вкладывали много времени в нахождение древних артефактов, но, чаще всего, это не стоило потраченного времени по сравнению с охотой.

Люди часто забывали о важности авантюристов, поскольку именно этот класс являлся пионером в исследовании континента и всегда был первым, кто сталкивался с опасностью. — Я тоже пойду.

— Давайте пойдем все вместе!

Так авантюристы и приняли коллективное решение отправиться прямиком в Огненное Кольцо.

***

Спустя три дня наконец-то наступил День Д. День, когда должно было свершиться самое дерзкое в истории континента ограбление.

— Небо чистое… Это будет хороший день.

Не было ещё такого задания, приступить к выполнению которого Виниду так сильно нетерпелось.

Хладнокрыл: — Вииd. Кэйберн вылетел из логова и направился на запад.

Игрок-авиак сообщил ему о ситуации в небе. Тем временем Виид немного изменил свою внешность гнома, сделав свои пальцы необычно длинными и толстыми. Он должен был загребать как можно больше сокровищ за раз. Ну, а если ему придётся бежать — то он должен был взять в охапку максимально возможное количество золота и драгоценностей.

— Обязательно осмотрите всё своё снаряжение ещё раз. Второго шанса у нас не будет, — проговорил он, обращаясь к гномам, на что последние торжественно взревели:

— Да!

Затем участники грабежа ещё раз проверили снаряжение. Последние дни они мечтали поскорее отправиться навстречу опасности бок о бок с Виидом, однако сейчас их охватил небольшой мандраж.

— Этот план и вправду сработает?

— Как-никак, мы собираемся ограбить настоящего дракона…

Сбежать от разгневанного дракона было невозможно, даже имея в наличии 400-й уровень. Ещё будучи новичками, они слышали о величии Кэйберна и о том, насколько великой может быть его ярость.

Для гномов дракон был всемогущим существом. И Кэйберн не так давно доказал это на Тарнавской Равнине.

— Какой же я дурак… Я был ослеплен сокровищами и полностью лишился рассудка.

— Кажется, нам конец…

Игроки-гномы чувствовали себя неловко, считая, что зашли слишком далеко. Единственное, что облегчало их сомнение — так это присутствие рядом Виида.

— Бог Войны, Виид… Нас ведёт самый особенный человек во всей Королевской Дороге.

— Мы справимся, потому что это Виид.

Они верили, что стоит им поверить в Виида, и он каким-то образом сделает это. А ещё они понимали, что если откажутся, а грабёж пройдёт успешно — их жизнь будет преисполнена вечными сожалениями.

— Что ж, давайте поторопимся, — провозгласил Виид и побежал вглубь шахты.

Они подрылись максимально близко к логову, а потому оставалось всего-ничего.

— Вперёд!

Гру-дум. Гру-дум. Гру-дум

Заблаговременно отобранные игроки-гномы с Горнодобывающим Ремеслом среднего уровня и выше тут же принялись копать. Руда начала осыпаться на землю, а путь — становиться глубже и шире.

Работал и сам Виид.

— Пожалуйста, уберите мусор, чтобы он не мешался под ногами.

— Будет исполнено!

В течение прошлой недели гномы хорошо поработали в качестве шахтёров. Они занимались не только углублением туннеля, который вёл к логову дракона, но и расширением самой шахты.

Она должна была стать максимально удобной для прохода тележек и вмещать в себя даже некоторые элементы инфраструктуры, как-то оборонительные сооружения, бункеры и хранилище.

Грязные Деньги: — Телеги готовы.

Тысяча крепких тележек, которые могли перевезти абсолютно всё, находились в режиме ожидания!

В логове дракона хранилось тяжелое золото, вместе с не менее тяжелыми драгоценными камнями, а также разной экипировкой. И план состоял в том, чтобы изъять это всё.

Приправленный Рак: — Штурмовой отряд занял позицию и ждёт.

Так называемый «штурмовой отряд» недавно отправил на тот свет Калькуса и его группу. Теперь же сотни элитных игроков Империи Арпен ожидали начала операции внутри шахты.

В тот момент, когда Виид и остальные гномы войдут в логово дракона, за ними последует штурмовой отряд, задачей которого будет защита добытчиков.

«Конечно, лучше всего — это избегать солдат дракона. Но я

должен быть гибким. Даже самый бедный банк охраняет пожилой сторож-пенсионер. Лучше быть готовым к любому повороту событий».

При столь масштабном ограблении нельзя было не учитывать сценарии, в которых их не обнаружат.

Успех даже после обнаружения — вот что называлось настоящим грабежом!

Никто не знал, что их ждёт в логове, а потому Виид подготовил столько контрмер, сколько смог.

И вот, мало-помалу углубляясь внутрь туннеля, гномы становились всё ближе и ближе к своей цели. Путь подсвечивали волшебные фонари, а потому тьма их ничуть не волновала. Как и планировалось, они продвигались быстро и слаженно.

А затем, спустя полчаса, когда они уже собирались ворваться в логово…

Манауэ: — Кэйберн прибыл в Замок Бауэлл. Он не использовал свое дыхание сразу и осторожно облетел город.

— Кажется, мы как раз вовремя. Вперёд, друзья! Логово дракона прямо перед нами!

Виид и гномы нанесли несколько ударов, создав в тонкой стене огромную дыру.

— Заходим! Быстро!

Услышав приказ, гномы начали поспешно проталкиваться сквозь узкий проход. А затем они увидели то, что попросту захватывало дух.

Настоящее золото и серебро, о котором они могли только мечтать, возвышалось перед ними сверкающими золотыми горами. Самые ценные сокровища и артефакты всего континента были сложены друг на друга, словно глиняная посуда.

— Ва-а-а-ау!

— Вы только посмотрите на всё это…

— Это… это… это просто невероятно.

Гномы были так поражены, что практически лишились дара речи.

«Это безумие. Нет, это настоящий рай».

Сокровища были настолько соблазнительными, что даже Виид на мгновенье утратил самообладание.

Глава 2.4. Сокровища дракона (часть 4)

Никогда в жизни не видел столько золота...

— Да уж...

Игроки-гномы были поражены тем, насколько громадными оказались горы сокровищ внутри логова дракона. Даже без учёта драгоценностей, вся та ослепительная экипировка, которая была собрана здесь, сулила своему обладателю бесконечные богатства.

_Вы проникли в логово дракона.

Вы совершили исторический ПОДВИГ.

Безопасное возвращение назад позволит Вам получить +1 к уровню трёх навыков, связанных с приключениями.

Сообщив о данном достижении, Вы получите 50,000 Славы.

Перед глазами всех присутствующих появилось предупреждающее сообщение, однако их взгляды всё равно были сосредоточены на сияющем сокровище.

— Это же Молот Вечного Пламени! А это мистическая ткань... Гномы были куда больше заинтересованы в экипировке, нежели в горах золота, поскольку та поражала ещё больше.

— Даже если мы совершим рейды на несколько тысяч монстров-боссов, это всё равно не приведёт нас к такому же успеху, как зачистка этого места.

— Безумие. Это просто безумие. Кажется, здесь собраны все деньги мира.

Игроки тянулись к сокровищам, сами того не осознавая. И, естественно, возглавлял их не кто иной, как Виид, который для наискорейшего сбора сокровищ даже активировал бег на четвереньках!

— Всем стоп! — выпрыгнув вперёд и разведя руки прямо перед Виидом и остальными, прокричал вор Найд. — Не забывайте, что это логово дракона. Даже я чувствую, что на каждом участке есть следы магии. Неправильное поведение приведёт к всевозможным опасностям.

— Он прав. В первую очередь, мы должны идентифицировать и обезвредить магические ловушки. В противном случае мы окажемся в опасной ситуации, — поддержала его Харуна.

Гномы слышали об этом добрую сотню раз ещё до прибытия В ЛОГОВО. Однако лишь сейчас, после очередного предупреждения, они смогли вернуть себе хоть часть рассудка.

— Да, нам стоит соблюдать максимальную осторожность. Это не место, где можно трогать всё что ни попадя.

К счастью, разум смог возобладать над жадностью. Если они хотели выбраться отсюда живыми и с сокровищами, им нужно

было решить проблему с ловушками.

Вот и Виид, тяжело вздохнув, медленно поднялся с четверенек. Он действовал так, будто ничего опасного и вовсе не произошло!

— Обратите внимание, что земля слегка сырая. Не поскользнитесь, кхм-кхм... Что ж, пусть для начала Харуна проверит каждый участок на наличие ловушек.

Для данной операции Харуна временно одолжила у Культа Земли священный артефакт под названием «Очищающий Факел». Любая ловушка или проклятие, затронутые его светом, моментально рассеивались.

— Ты должна быть быстрой, хорошо? — подойдя к девушке, напомнил Виид.

— Конечно. Я буду стараться изо всех сил, — ответила та, после чего зажгла Очищающий Факел.

Свет артефакта не заставил себя ждать, начав рассеиваться во все стороны.

— Харуна, мы должны спешить. У нас нет времени, — добавил Виид.

— Уже бегу, — кивнула Харуна, направившись к ближайшему участку с сокровищами, в то время как Виид продолжил торопить её.

— Что бы ни происходило вокруг — продолжай делать свою работу. Ни на что не отвлекайся.

— Хорошо, хорошо.

Несмотря на то, что у Харуны были весьма длинные красивые эльфийские ноги, прямо сейчас в глазах Виида они выглядели короткими, как у самого низкорослого гнома. И вот, когда она уже поднесла факел к сокровищам...

— Ну что? Ещё не готово? Мне нужно немного подождать?

— Магическая ловушка почти развеяна. Дай мне ещё чуть-чуть времени.

— Действуй аккуратно, но быстро. Эффективность. Не забывай про эффективность.

— Господи, сколько ещё ты собираешься стоять над этим золотом?

Участникам операции удалось проникнуть в логово дракона Кэйберна! Присутствующих здесь сокровищ было достаточно, чтобы решить все проблемы и трудности, с которыми они когда-либо сталкивались.

А тем временем, пока Харуна обезвреживала магические ловушки, Найд проводил разведку более отдаленных частей логова.

— К счастью, конкретно здесь солдат дракона нету.

— Ты уверен?

— Да. Мы производим достаточно много шума, однако нас до сих пор не обнаружили. Тем не менее нельзя терять бдительности. По следам на земле можно прийти к выводу, что время от времени они патрулируют и это место.

Услышав о возможном приходе солдат дракона, Виид окончательно пришёл в чувства.

— Я был рождён для этого.

— Пардон?

— Нет, ничего... Мы не знаем, сколько времени у нас есть, поэтому давайте вытащим отсюда всё, что только сможем!

Как только Виид заговорил, гномы тут же пришли в движение. Они расширили проход, соединяющий логово с шахтой, и убрали весь побочный мусор, стараясь не издавать ни звука. Они даже обувь надели на толстой меховой подошве.

Дракона не было, однако ограбление должно было пройти быстро и тихо.

Да, сразу после проникновения в логово они произвели достаточно много шума, но вскоре их план пошел полным ходом. Поочередно спускаясь вниз с повозками, гномы осторожно складывали сокровища. Тем временем Харуна продолжала обезвреживать участки логова от ловушек и направлять в них гномов.

— Давайте, давайте.

— Осторожно. Не мешайте друг другу.

Игроки-гномы были хорошо подготовлены к этому дню. Они достаточно много времени посвятили тому, как перемещают грузы в почтовых или логистических компаниях. Минимум десять часов в сутки каждый из них учился возить и упорядочивать товары.

Разница между опытным и неопытным сотрудником была колоссальной. Таким образом, правильная тренировка позволила им использовать своё время более эффективно.

Они собирали экипировку 500-600-ых уровней, которой в логове было так много, что по ней попросту ходили. Встречалось и легендарное снаряжение, для использования которого требовались 800-1000-ые уровни.

— Ну и дела... Здесь же весь комплект Буллена!

— Есть даже Меч Пати. Господи, да в нём же 13 встроенных эффектов!

— Хватайте! Хватайте всё!

Гномы быстро загружали тележки и утаскивали их по направлению к шахте. В случае успешности грабежа им пообещали 20% от доли. Другими словами, чем больше они

вынесут — тем больше получат!

Наверное, именно поэтому сокровища в логове таяли прямо на глазах.

— Я вижу магические книги. Есть даже книги навыков.

— Бери, не глядя!

Харуна нашла редкие магические книги и сумела добраться даже до древних документов. Определенные навыки и магию можно было найти только в логове дракона, в том числе бесценные абсолютные магические заклинания огня, воды, ветра и земли.

Подбиралось всё: золотые и серебряные слитки, жемчужины и драгоценные камни.

«В целом дела идут хорошо. Хотя можно ещё быстрее», — подумал Виид, глядя как сокровища перекочёвывают из логова в шахту.

«Но для выполнения задания я должен найти Жаровню Жертвоприношения».

Виид был ослеплен сокровищами, однако поиски жаровни были намного более приоритетными.

«Нет ничего хуже, чем пройти весь путь и остаться без ничего. Повторить это задание я уже не смогу...»

Данное расовое задание должно было повлиять на всю расу гномов, а потому он должен был приложить все усилия, чтобы выполнить его.

«Мне нужно найти жаровню...»

Тем не менее выполнение данной задачи было не из простых. Жаровня Жертвоприношения могла лежать где угодно, а взгляд Виида постоянно отвлекали сверкающие сокровища.

А затем, в какой-то момент его внимание привлёк невзрачный клинок, лишённый каких-либо украшений.

«Хм-м... Он не кажется чем-то особенным, но я готов поспорить, что это очень высокоуровневый предмет».

Итак, попросив Харуну очистить область от ловушек, он тихо прошептал:

— Идентификация!

— «Безымянный Меч».

Прочность: 87\/200.

Сила атаки: 151-214.

Меч, созданный ГНОМОМ, который посвятил металлу не только свою жизнь, но и сердце. Он искренне считал, что внутри меча должна быть настоящая душа.

Каждую ночь мастер обнимал во сне холодный брусок металла, а каждый день совершенствовал его, создавая тем самым лучший в мире сплав.

Чтобы закончить свою работу, кузнец провёл три долгих года у печи и наковальни. А когда завершил, то не смог сдержать слёз.

Клинок долгое время оставался без присмотра, но если как следует заточить его, он вернётся к своей первоначальной форме.

Ограничения: Уровень: 970 и выше.

Мастер Меча.

Состояние: требует тщательного ремонта.

Эффекты:

Металл, из которого выкован клинок, наделён душой и своим собственным сознанием.

+90 ко всем характеристикам. Может потреблять вплоть до 500 единиц Здоровья своего владельца, увеличивая тем самым его силу атаки. Увеличивает проникающий урон пропорционально защите противника.

Увеличивает урон и скорость атак при последовательных попаданиях.

Снижает затраты маны всех навыков мечника на 70%.

Повышает урон всех навыков мечника.

+45% к скорости атаки.

Предоставляет высокую вероятность мгновенного уничтожения противника, чей запас Здоровья равен менее 12%.

Меч находится в сильно повреждённом состоянии. Как только его восстановление будет завершено, он покажет свои реальные возможности.

Тот, кто не будет признан душой металла, сможет использовать лишь 30% потенциала меча.

— Вау... Это просто невероятный меч. Меч был настолько великолепным, что даже видавшая виды Харуна была поражена. Меч Лоа также был превосходным, но данный клинок стоял как минимум на одном уровне с ним.

— Ничего другого я от тебя и не ожидала. Этот клинок лучше, чем любая другая экипировка в логове. Ты очень проницателен, — с улыбкой добавила девушка, однако желание поболтать Виид встретил весьма недружелюбно.

— Ты что, уже обезвредила все ловушки? Поторопись, пожалуйста.

—... Хорошо.

Отослав Харуну, Виид украдкой вытянул руку и... цап!

— Вы подобрали Безымянный Меч.

Как только он будет отремонтирован, Вы сможете дать ему имя.

— Шедеврально!

Виид чувствовал себя так хорошо, будто наконец-то рассчитался за кредит после трёхлетней экономии.

— Так это ты разбудил меня после долгого сна? Ты всё ещё недостоин меня, — внезапно заговорило самосознание меча, на что Виид коротко ответил:

— Я сейчас занят, так что иди спать. На данный момент у него не было свободного времени, поэтому он просто закинул меч за спину.

— Виид, мы нашли сделанную тобой скульптуру.

— Скульптуру?

Глава 3.1. Неоспоримая опасность (часть 1)

Подойдя к Оберону, Виид увидел сверкающую скульптуру Кэйберна, которую он сделал в далёком прошлом.

Скульптура, созданная из агатов, сверкающих, словно Млечный Путь, замысловато переплеталась бисером и пронизывалась серебряной нитью.

При ярком свете кристаллы выглядели будто волны, освещённые лучами полной луны.

Для создания этой небольшой скульптуры Виид потратил огромное количество времени, и с точки зрения художественной ценности, она до сих пор считалась одним из его самых лучших творений.

Тем не менее когда Виид принёс её Кэйберну, тот не удосужился даже окинуть её взглядом.

- Наконец-то, я заберу её обратно. Возьми её, пожалуйста.

- Да. Мы увезём её отсюда в целости и сохранности.

Гномы усердно перенаправляли сокровища из логова в туннель шахты. Награбленного было так много, что гномам приходилось едва ли не бегать из стороны в сторону, чтобы поспевать за работой по обезвреживанию ловушек.

- Никаких признаков неприятностей нет? - завидев Найда, поинтересовался Виид.

- Нет, Хэн. Пока что всё тихо. Однако предчувствие подсказывает мне, что расслабляться нельзя.

- Весьма разумное предчувствие. Всё-таки мы не на пляже, а в логове Кэйберна.

Виид тоже не терял бдительности. Впрочем, помимо напряжения он чувствовал ещё и радость от присвоения столь огромного количества сокровищ.

- Так. Обнаружено много следов патрулей на пути, ведущему к входу в логово.

- Солдаты дракона?

- Следы гораздо больше и глубже, чем те, которые оставляют солдаты дракона, - покачал головой Найд.

В рамках подготовки к этой операции и без того прилежный Найд провёл особо интенсивное обучение. Он запомнил следы, запах и черты всех монстров, которые только могли встретиться у них на пути.

- Логично. Если этим ребятам поручено патрулирование логова, то они должны находиться как минимум на уровне боссов.

- Как ты наверняка знаешь, Хэн, солдаты дракона отличаются

от других монстров. Они не теряют своей целеустремлённости, даже когда дракона нет рядом. Они будут продолжать патрулирование, придерживаясь определённого графика.

- И сколько времени у нас осталось до прихода патруля?

- Судя по следам, немного. Может, полчаса, может час.

- Хорошо. В таком случае, нам нужно вести себя максимально скрытно.

Солдаты дракона имели обычай входить и осматривать логово. Тем не менее каждый уголок логова, естественно, они не проверяли.

От замка Бауэлл осталась лишь видимость замка. Его стены и самые жизненно-важные сооружения были разобраны группой архитекторов, однако общая территория города увеличилась в несколько раз.

Жалкие лачуги и пустые постройки раскинулись по городу и за его пределами бесконечными и совершенно непроходимыми трущобами.

- Я прилетел, чтобы наказать людей! - прорычал дракон.

Впрочем, к его прибытию город был уже совершенно пуст.

- Огненный Камнепад! А затем с неба начали падать пылающие камни, поражая как замок, так и всё, что находилось в его непосредственной близости.

Замок, который едва выдерживал собственный вес после потери внешней стены, наконец-то, рухнул, и близлежащие здания постигла та же участь.

Сам же Кэйберн был чрезвычайно доволен вызванной им сценой разрушений.

- Я разорву вас в клочья! Цепи тьмы!

С этими словами на город начали обрушиваться чёрные цепи, связывающие между собой небо и землю. Дома, дороги и деревья были безжалостно раздавлены. А тем временем за этим наблюдали игроки, прячась в лесу, находящемся на достаточном удалении.

- Страшно даже представить, что бы снами было, останься мы в городе.

- У меня только что выросло текущее значение магии ветра...

- Да уж. Одно лишь наблюдение за этим ужасом повышает наши навыки.

Теперь, когда дракон разрушил уже несколько городов, игроки воспринимали тотальные разрушения как нечто само собой разумеющееся. Мощные магические заклинания в разы увеличивали мастерство магов. Впрочем, и сама сцена была достаточно впечатляющей.

Всё же не каждый день увидишь дракона, разрушающего

крупный город!

Вот почему в Королевской Дороге появились туристы, которые каждую неделю приезжали к очередному городу, чтобы посмотреть, как он будет разрушен. Более того, среди таких туристов присутствовали и члены Гильдии Гермес.

- Я не позволю Виду идти своим путём.

Уничтоженные в Торе Калькус и его эскадрон смерти вновь подключились к серверу Королевской Дороги. Им не хотелось возвращаться на территорию Хэйвена после потери нескольких уровней, текущего значения навыков и даже экипировки.

- Я сделаю всё возможное, чтобы отомстить.

Калькус пытался убедить отряд пойти сним в Замок Бауэлл. Естественно, согласились не все, однако почти половина членов гильдии последовала за ним.

- Ку-ху-ху... Всё просто. Мне нужно пойти к дракону и сказать, что его логово грабят.

Естественно, встреча с драконом закончится смертью, но Виид и его последователи также понесут огромные потери. Вместо рациональности Калькус руководствовался исключительно желанием отомстить.

- Это самый простой способ остановить Виида, - проговорил уверенный в себе Калькус.

Тем не менее как только они подошли на расстояние в несколько километров к городу, их окружила группа игроков.

- Думаешь, мы позволим тебе это сделать? – с ухмылкой спросили Мишель из Наёмников Чёрного Меча и Гюнтер из Гильдии Звёздного Льва.

Они привели с собой целое войско элитных игроков с целью остановить Гильдию Гермес, которая могла отправиться в Замок Бауэлл!

- ... Как вы узнали, что мы придём?

- Виид сказал, что те, кто не смог добиться поставленной цели, наверняка захотят попробовать снова.

Поначалу Калькус не осознавал этого, но теперь его рассудок начал понимать всю суть происходящего. Что бы они ни планировали, Виид уже подготовил соответствующие контрмеры.

- Не переживайте. Мы убьём вас быстро и безболезненно, - добавил Мишель, после чего приказал своим людям атаковать гермесовцев.

Последние тут же выхватили оружие, собираясь дать отпор, однако под шквальным огнём из широкодиапазонных навыков и заклинаний сделать это попросту не удалось.

Быстро покончив с Калькусом и его отрядом, Мишель довольно улыбнулся:

- Все прошло так, как мы и предполагали.

Мало того, что они не дали Калькусу ни единого шанса, так ещё и получили выпавшую с его людей экипировку. Этого было достаточно, чтобы сообщить миру о возрождении Наёмников Чёрного Меча, поскольку данная сцена транслировалась в прямом эфире.

Игроки, которые ранее вышли из наёмников, присоединившись к Гильдии Гермес, теперь же изъявляли желание вернуться обратно. Они были рады, что их ностальгическое прошлое наконец-то возвращается.

А затем, спрятав клинок в ножны, Мишель решил отчитаться перед Виидом.

Виид: - Как всё прошло?

Мишель: - Калькус действительно появился, и мы позаботились о нём.

Мишель, докладывая Вииду о произошедших событиях, чувствовал себя так, будто является его подчинённым.

«Нет. Это просто глупая догадка. Просто догадка».

«Нет. Это просто глупая догадка. Просто догадка».

Виид: - А как насчёт дракона?

Мишель: - На данный момент он разрушил треть города. Дома разбросаны по достаточно большой площади, так что, кажется, время ещё есть.

Виид: - Спасибо за содействие. Пожалуйста, продолжайте в том же духе. Я очень рассчитываю на вас.

Мишель был рад услышать эти слова. Он чувствовал, что Виид признал его успех.

Мишель: - Для меня большая честь работать вместе с тобой. Буду держать тебя в курсе всего происходящего.

- Пожалуйста, будьте осторожны, чтобы не повредить сокровища! И побыстрее, пожалуйста!

Игроки-гномы усердно работали, чтобы вынести сокровища из логова дракона.

- Никогда в жизни мне ещё не доводилось держать в руках столько золота...

- Интересно, сколько же это всё будет стоить?

В словах гномов чувствовалась неподдельная радость. Они перевозили горы экипировки и сокровищ, которые прежде казались им чем-то совершенно фантастическим. И это заставило их задуматься над тем, как они будут выглядеть на экранах телевизоров.

А тем временем...

- Солдаты дракона уже здесь. Количество - двадцать единиц.

Услышав слова Найда, находящегося у входа в логово, гномы

моментально замерли на месте, и в пещере воцарилась полная тишина. Затем Виид подал сигнал рукой, и гномы быстро двинулись в направлении схронов, которые они заранее подготовили.

Гномы были маленького роста, а потому могли с лёгкостью спрятаться между сундуками и кучками с золотом. Что касается большого отверстия, соединяющего логово и шахту, перед ним была поставлена картина.

Юрин: - Братик, эта картина тоже не идеальна. У меня было недостаточно времени, а потому краска ещё не высохла. Если они подойдут, то непременно увидят это.

Тем не менее Виид считал, что у них попросту нет иного выбора, кроме как положиться на удачу. Если солдаты дракона захотят пристально осмотреть всё логово, то гномы наверняка будут обнаружены.

Кроме того, монстры могут увидеть следы, оставшиеся после транспортировки сокровищ.

«Найд говорил, что солдаты дракона не слишком увлекались патрулированием, но я не могу полностью полагаться на эту информацию».

Топ-топ-топ...

Тем временем звуки шагов становились всё ближе и ближе. Виид же попросту затаил дыхание, приготовившись моментально взмахнуть Мечом Лоа на тот случай, если его обнаружат.

«Патруль как таковой - не проблема. Настоящая проблема заключается в армии монстров, которая находится снаружи логова».

Если в логово хлынут орды чудовищ, им точно будет несдобровать.

Пэйл: - Ждём... Никому не высовываться.

Штурмовая группа во главе с Пэйлом также притаилась, выбрав наиболее удачные места для засады.

- Как же здесь тихо, - внезапно произнёс один из солдат дракона.

- Это потому, что господина Кэйберна нет, - ответил второй.

- Сколько же здесь невероятных сокровищ.

- Это дом великого чёрного дракона. Гномы чтят его как божество, а потому и принесли всё это сюда.

- Кэйберн ненавидит наш запах. Мы не должны находиться здесь слишком долго.

- Пора приступать к патрулированию внешней части.

- Да, давайте выходить.

С этими словами солдаты дракона медленно покинули логово.

- Уф-ф... Кажется, пронесло.

- Продолжаем. Гномы продолжили загружать сокровища, в то время как Виид вернулся к поискам Жаровни Жертвоприношения.

«Это расовое задание с уровнем сложности 5. Но я чувствую, что всё идёт слишком хорошо. В обычной ситуации Кэйберн должен был бы находиться в своём логове».

С другой стороны, будь дракон в логове, им не помогло бы даже наличие шахты.

«Отсутствие Кэйберна, должно быть, изменило сложность задания. Но даже с учётом этого всё слишком просто».

Виид прочитал слишком много историй о злодеях, встречающих свою кончину из-за плохого планирования и недооценки противника. А раз так, он был уверен: что бы ни случилось, следует избегать излишней самоуверенности.

«Я так расслабился, потому что стал правителем Империи Арпен? Да, я сыт и обут. Кроме того, я уже вывез достаточно сокровищ, чтобы получить хорошую прибыль, даже если задание провалится, но...».

Но если кто-то его спросит, можно ли выбросить крышку от бутылки с йогуртом, не облизнув её, Виид бы ответил категорическим НЕТ.

Глава 3.2. Неоспоримая опасность (часть 2)

«Это как-то неправильно. Пока что всё идёт легко, но это ещё не значит, что здесь безопасно. Полагать, что внутри логова дракона не о чем беспокоиться - вершина высокомерия. Более того, я ощущаю полное спокойствие. А это чувство может означать только одно...».

Интуиция Виида чуть ли не кричала о грядущей опасности, а его затылок зудел, словно его вот-вот ударят!

Виид: - Пэйл.

Пэйл: - Да.

Виид: - Ты чем сейчас занят?

Пэйл: - Помогаю с транспортировкой груза в шахте. Здесь уже целые тонны сокровищ.

После того как патруль покинул логово дракона, штурмовая группа принялась помогать с транспортировкой награбленного. Игроки расслабились, полагая, что никаких сражений уже не будет.

Виид: - Всем членам штурмовой группы немедленно прибыть ко мне.

Пэйл: - Принято.

Виид полностью доверял своим инстинктам, а потому решил созвать штурмовой отряд.

«Я надеюсь, что ошибаюсь, но... лучше быть готовым ко всему».

И вот, прошло всего около двух минут с того момента, как он вызвал штурмовой отряд.

— Внимание! Снаружи замечено большое скопление солдат дракона! - ворвавшись в логово, закричал Найд.

Наблюдая за входом в логово, он заметил, как ни с того ни с сего в их сторону устремилось огромное количество монстров.

— Всем готовиться к бою! Врагов более двухсот единиц, и это только те, кого я увидел!

Услышав доклад, Виид вытащил Меч Лоа и глубоко вздохнул.

«Чёрт возьми, почему плохие предчувствия всегда исполняются? Это как думать, что вот-вот выиграешь в лотерею, но всё равно проиграть».

Почему логово внезапно атаковали монстры? Причина тому была донельзя простой. Солдаты дракона увидели отражения гномов на блестящей поверхности сокровищ и вернулись с подкреплением.

— 1-ая и 3-ая группы гномов, продолжайте вывозить сокровища. Остальным - переместиться к входу в логово и

препятствовать продвижению противника. Вы можете делать всё, что хотите, только прикройте 1-ую и 3-ю группы! - использовав Рев Льва, прокричал Виид.

Виид никогда бы не забыл причину, по которой он пришёл в логово. И вот, часть гномов бросила золото с драгоценностями и вытащила своё оружие.

2-ая и 4-ая группы состояли из гномов 450-го уровня и выше. Даже самые худшие из них были оснащены хорошими щитами, а большая половина из них представляла собой воинов с исключительной защитой.

И теперь вся эта орава гномов бросилась наперерез врагам.

- Всем сохранять спокойствие! Мы просто должны заблокировать их у входа. Грабёж превратился в рейд, а так ничего не изменилось!

Империя Арпен покорила Центральный Континент и, естественно, получила контроль над океаном.

- Всё-таки хорошо, что мы выбрали правильную сторону.

- Да, это было лучшее решение в нашей жизни.

- Когда мы направлялись в Джиголас, я думал, что мы обречены...

Всякий раз, когда Три Безумных Акулы Бекинина вспоминали о прошлом, на их устах появлялись улыбки. Они являлись настоящими злодеями, которым было всё равно, что о них говорят другие люди.

Когда-то давно они чувствовали гордость от того, что совершают мелкие кражи, но... с тех пор их место в мире несколько изменилось. После встречи с Виидом они получили совершенно новый подход к тому, каким должно быть зло.

- Мелкое воровство не поможет захватить мир.

- Да. Все эти жалкие преступления - для слабаков.

- Наши амбиции стали совершенно другими. С этого момента океан станет нашим.

Пираты Империи Арпен. По сути, данный титул был эквивалентен «хозяевам морей».

Конечно, захватить континент они уже не смогут, но если им удастся покорить весь мировой океан... их власть взлетит до самих небес! — Давайте взимать плату за пользование океаном.

- Да. Это отличная идея.

Морское влияние Империи Арпен охватывало весь континент. Конечно, не следовало забывать о регионе Хэйвен, подконтрольном Гильдии Гермес, но с тех пор, как гермесовцы потеряли свой крейсерский корабль вблизи Грэйпасса в битве с пиратами, они почти не выходили в море.

Королевство Розенхайм и Королевство Брент, расположенные

на востоке, были разрушены Церковью Эмбиню. Даже если Империя Арпен официально не покорила их, игроки обоих королевств уже считали себя подданными империи, а потому пересечение ими океана не было проблемой.

- А что, если Виид не одобрит то, что мы взимаем плату за пользование водами?

- Думаешь, он накажет нас?

- Да. Нам-то, по сути, не о чем беспокоиться, кроме Империи Арпен. У Арпена нет флота, но вот Виид является серьёзной проблемой.

Несмотря на свои грандиозные планы, Трём Безумным Акулам всё-таки пришлось бы столкнуться с финальным боссом по имени Виид! Ему не нужен был ни флот, ни моряки. Он мог возглавить армию из летающих бараг и просто-напросто сжечь их корабли!

- В таком случае, мы должны использовать взяточничество.

- Взяточничество?

- Ага. Половины нашего заработка должно хватить.

- Тогда всё решено.

- Конечно! Злодеи всегда должны подкупать сильных мира сего. Это называется взаимное сотрудничество.

- Это та самая тесная связь, о которой всегда говорил Виид?

Таким образом, Три Безумные Акулы объявили о своем контроле над океанами.

- Все игроки, желающие выйти море, должны сдать по одной золотой монете! Если, конечно, вы хотите избежать гнева нас, пиратов. Хархар-хар!

С того дня торговцы начали платить пиратскому союзу пошлину. И половину от этой пошлины Союн использовала для развития портов и вложения инвестиций в развитие незанятых островов, а также открытия новых морских маршрутов.

Также она отправила официальное сообщение Трём Безумным Акулам и прочим пиратам.

Союн: - Ребята, я очень ценю вашу постоянную тяжелую работу. Пожалуйста, продолжайте заботиться об игроках в том же духе. В некотором смысле у неё было больше влияния, чем у Виида, а потому пираты покорно склонили свои головы.

- Конечно. Мы сделаем всё как надо.

- Доверьтесь нам. Мы Вас не подведем.

Пираты дали обещание и сдержали своё слово.

Защита моря и спасение игроков от морских чудищ - было необходимостью, обеспечить которую могли только такие морские волки, как пираты.

- Когда У нас заканчивается место для багажа, пиратские

корабли загружают его в свои трюмы.

- Они даже чинят нам порвавшиеся паруса.

- Пираты хорошо разбираются в географии новых морских маршрутов. Они сообщают нам о местах расположения морских монстров, которых следует избегать.

Игроки-пираты, выросшие вместе с Портом Варной, считали северных торговцев и молодых авантюристов своими собственными людьми.

- Убить всех злоумышленников!

- Да как посмели эти низменные гномы войти в логово!?

- Отсечь им головы! Разорвать их в клочья!

Приближаясь к логову, воины дракона извергали потоки ругани и угроз. Да, это были не обычные солдаты дракона, а элитные воины, призванные защищать логово.

И Виид, возглавляя гномов, встал у них на пути.

- Наша задача проста, как апельсин: не пускать монстров в логово.

На гномах уже были металлические доспехи, которые они принесли в рюкзаках. Во время ограбления, естественно, они не были облачены в тяжелые доспехи, поскольку это замедляло их передвижение, однако во время битвы скорость не была столь уж необходима.

— Что ж, я думаю, мы сможем сделать это. Нам не о чем беспокоиться, пока Кэйберна здесь нет.

Гномы испугались, когда обнаружили, насколько мощный противник им угрожает. Тем не менее все они были воинами-ветеранами высокого уровня. А поскольку воины всегда сражались на передовой, они были смелыми и бесстрашными.

Они верили в своих товарищей-гномов, которых знали с юных лет.

И вот, в конце концов, воины дракона атаковали.

- Вам не сыскать прощенья за вторжение в обитель господина Кэйберна. Вы все уже мертвы.

Тем не менее гномы подняли щиты и отразили атаку. Все эти игроки обладали высокой Живучестью, а потому победить их было нелегко.

- Ни шагу назад!

- Держать оборону!

Воины дракона, защищающие логово, были выше по уровню, чем обычные солдаты, но гномы держали плотный строй и не отступали, даже несмотря на преимущество их противника.

А затем вперёд вышел Виид и, вонзив Меч Лоа в землю, воскликнул:

- Река Лавы!

Земля тут же раскололась, и алые потоки лавы поглотили воинов дракона.

Урон данного навыка сам по себе был невероятным, но в то же время он ещё и оттолкнул нападающих.

- Гр-р-р! Убьём захватчиков, даже если это будет стоить наших жизней!

- Мы должны защищать сокровища Кэйберна!

Воины дракона стали пробиваться сквозь Реку Лавы. Они бросались вперед, даже будучи подожжёнными. Благо, к этому моменту прибыла штурмовая группа с Пэйлом во главе.

- Мы на месте и готовы к бою!

- Те из вас, кто способен оказать поддержку на расстоянии, пожалуйста, отойдите назад и стреляйте в монстров. Те, у кого двуручное оружие, рассредоточьтесь вдоль линии фронта, чтобы не мешать друг другу. Приоритет - монстры-боссы.

Виид быстро проанализировал своих врагов. Всего их насчитывалось примерно двести единиц, при этом около сорока из них считались боссами!

Это были особенно сильные монстры, также обладающие специальными способностями, позволяющими излучать огонь, молнии и ледяные ауры.

Таким образом, Виид счёл, что первым делом необходимо устранить именно их.

- Будет сделано!

В соответствии с приказом Виида, штурмовой отряд разделился на более мелкие группы. Обладатели классов ближнего боя двинулись вперёд, в то время как остальных возглавил Пэйл.

В том месте, куда попадала огненная стрела Пэйла, тут же фокусировался шквал магии и стрел остальных игроков. Гномы были весьма грозными бойцами, но эта группа представляла собой высшую элиту Империи Арпен, в которой не было ни одного игрока ниже 500-го уровня!

«Я сделаю всё, что от меня зависит».

«Разве я не буду вознагражден за то, что сделал что-то полезное?».

Увидев все те горы сокровищ, которые были в логове, игроки были чересчур взволнованы, но при этом ясно понимали, что лишь через определённые достижения они смогут претендовать на часть своей доли.

Вот почему они решили поставить на кон даже свои жизни. Благодаря этому сконцентрированные атаки игроков быстро унесли жизни семерых монстров-боссов.

Конечно, им не удавалось доминировать над подавляющим

количеством врага, но при этом назад они тоже не отступали. А тем временем к логову стекалось всё больше и больше солдат дракона.

- Ярость великого Кэйберна сокрушит вас!

- Вы находитесь под влиянием Бадемикса, командующего воинами дракона.

Беспрецедентный страх охватывает Вас. Максимальный запас Здоровья снизился. Повысилась вероятность впасть в состояние растерянности и страха.

Отныне Вы будете получать более высокий урон от вражеских атак.

- Это ещё что? - запаниковали гномы, поскольку у входа в логово появилось чудовище, втрое большее других воинов дракона.

За его спиной был целый арсенал такого массивного оружия, как топоры и копья.

Да, игрокам удавалось уничтожать монстров, которые заслуженно считались боссами. Но теперь к ним пришёл настоящий босс.

— Вы посмели войти в это место без разрешения! — взревел Бадемикс, после чего взмахнул одновременно и алебардой, и топором.

Он смёл своих же подчинённых, проделав тем самым путь к гномам. А затем началась поистине тяжелая битва.

Каждый раз, когда босс размахивал своей алебардой, гномы отлетали на несколько десятков метров назад. Синий дым покрывал их тела и каждую секунду истощал их Здоровье.

«Это плохо».

Инстинкт Виида предупреждал, что Бадемикс - особый и чрезвычайно опасный босс. Благодаря слаженности, гномы вполне могли выстоять против натиска солдат и даже воинов дракона, однако такие существа, как Бадемикс, были слишком сильными даже для них.

Глава 4.1. Защита логова дракона (часть 1)

Слабо улыбнувшись, Оберон проговорил, обращаясь к стоящему рядом Виниду:

- Я позабочусь о линии обороны. Я буду сдерживать монстров, пока не умру, так что ты должен продолжать выполнять свою задачу. Найди Жаровню Жертвоприношения и вывези отсюда как можно больше сокровищ.

Виид попросил Оберона позаботиться о некоторой грязной работе, однако тот проявил себя как по-настоящему великий лидер, достойный похвалы.

Впрочем, такие люди, как он, никогда не успевали выслушать слова похвалы, поскольку умирали прямиком на сцене. Вот почему Виид не упустил шанс выразить свою благодарность заблаговременно:

— Хорошо. Я полностью положусь на тебя и лично высеку твоё имя поверх надгробия.

Он показал свои истинные цвета только в разгар кризиса!

И вот, уже в следующее мгновенье Оберон поднял щит и громко закричал, привлекая тем самым внимание воинов дракона:

— Давайте! Подходите, глупые ящерицы!

Поскольку монстрам не понравилось, как их назвали, Виид получил несколько секунд, чтобы отступить назад. Тем временем в логове всё ещё было сложено огромное количество сокровищ.

Конечно, груды золота слегка уменьшились, поскольку гномы не приостанавливали работы ни на мгновенье, однако даже при этом из логова было вывезено только десять процентов.

- Вы нашли Жаровню Жертвоприношения? - спросил он, обращаясь к гномам. — Нет.

- И мы нет.

Поначалу Виид был растерян от одного только вида всех этих богатств, но теперь он полностью протрезвел, поскольку началась война со временем. Более того, находящийся у входа в логово Бадемикс начал использовать какие-то хитроумные заклинания, сводящие весь получаемый урон к нулю.

- Бадемикс окружил себя плащом особой силы. На протяжении последующих тридцати секунд весь получаемый физический урон конвертируется в ману.

Штурмовая группа сосредоточила свои атаки на Бадемиксе, однако это не имело никакого эффекта.

- Как нехорошо... Найд! - наблюдая за ситуацией, прокричал Виид.

- Да, Хэн?

- Не знаю, что может случиться с нами в ближайшем будущем, поэтому нужно как можно быстрее найти Жаровню Жертвоприношения.

- Понял. Сделаем.

Таким образом, Виид и Найд начали искать большую жаровню. Сокровищ было так много, что для обнаружения всех объектов следовало разобрать целые горы золота.

- Жаровня... Она должна быть в форме жаровни. Кроме того, она должна быть большой.

- Может, стоит обыскать места, где сложены произведения искусства и антиквариат?

- Хорошая идея.

Он слышал истории о том, что дракон использовал жаровню в качестве отопительной печи, а потому даже среди произведений искусства она вряд ли должна была как-то выделяться.

Кэйберн и вправду был на противоположном конце аккуратности и уважения к артефактам. Это было похоже на квартиру независимого студента, в которой три года не убирали! Антиквариат, сокровища и драгоценности: всё это было перемешано в одну сплошную кучу.

- Чёрт, он разбросал их повсюду, словно это куча мусора.

Виид был обеспокоен тем, что не мог нормально исследовать груды сокровищ, образующие собой огромные горы. Руки авантюристки Харуны, рассеивающие магические ловушки, тоже были не слишком быстрыми.

- Пожалуйста, можно быстрее!?

- Я делаю всё возможное, но мы не знаем, какие опасные магические ловушки могут нас поджидать. Мне приходится обезвреживать по одной ловушке за раз, поэтому быстрее не получится.

У Харуны были свои проблемы. Её волшебному факелу требовалось время, чтобы рассеять магические ловушки, а потому она просто физически не могла действовать быстрее.

- При такой скорости мы не знаем, когда найдем Жаровню Жертвоприношения. Нам может понадобиться довольно много времени, пробормотал Виид, поглядывая на вход в логово. Атака монстров продолжалась, причём была довольно жёсткой.

- Убить злоумышленников!

- Съешьте их живьем!

Рой воинов дракона и прочих монстров с рёвом ринулся вперёд. И на этот раз земля прямо-таки задрожала.

- Это гравитационная магия.

Откуда ни возьмись, появилось магическое заклинание,

которое подбросило гномов вверх. А затем раздался чей-то хриплый голос:

- Дураки, которые без страха вошли в логово великого Кэйберна... Я собираюсь извлечь ваши мозги и посмотреть, насколько они глупы.

Ка-ха-ха-ха!

- Вся гравитация в этой области находится под контролем Лича Смоллинга.

Ваше передвижение замедлено.

Ваша Живучесть истощается быстрее обычного.

После Бадемикса появился даже полноценный лич, владеющий гравитационной магией. Самое страшное заключалось в том, что подобная магия накрывала собой всю область, а потому не могла быть предотвращена. Человек с низкой Силой мгновенно становился инвалидом, тогда как все прочие оказывались медленными, как черепахи.

- Держать строй!

- Ни шагу назад!

С трудом поднявшись на ноги, гномы столпились в кучу. Учитывая их исключительную силу и выносливость, они были очень хороши в битвах, но атаки, с которыми они сталкивались, оказались слишком грозными.

Если бы вход в логово не был таким узким, они бы получили ужасный урон от Бадемикса и воинов дракона. Но, к счастью, гномам всё ещё удавалось держаться, сдерживая атаки своих врагов.

- Виид! Меня зовут Ударная Рука! - внезапно подбежал к Виду один из гномов. - Я собирался загрузить этот сундук в телегу, как внезапно обнаружил в нём магические свитки.

Это были настоящие магические свитки, созданные драконом! Их можно было активировать даже без Интеллекта, попросту разорвав пополам. А в зависимости от заклинания, которое находилось внутри свитка, они могли стоить целое состояние.

Итак, Виид быстро подсчитал стоимость свитков, сложенных внутри сундука.

- Было бы здорово передать их тем, кто сейчас сражается, - добавил гном.

- Использовать редкие свитки...? - переспросил Виид, чей мозг работал на все 300%.

- Да. Ситуация требует этого... Или это неразумно?

Услышав Ударную Руку, Виид закрыл глаза. Прямо сейчас за ним следило достаточно большое количество гномов, не говоря уже о миллионах телезрителей.

«Если я отвергну его совет, они назовут меня дешёвкой и трусом».

По правде говоря, он и так считал себя дешёвкой и трусом. Однако была большая разница между тем, что думал он, и что следовало думать всем остальным.

Итак, проглотив слюну, чтобы его голос не дай Бог не дрогнул, Виид приказал:

- Сделайте это. Ситуация серьёзная, а потому нам нужно использовать всё, что у нас есть.

- Хорошо.

И вот, уже вскоре магические свитки были разорваны, что вызвало настоящую бомбардировку магическими заклинаниями у входа в логово.

Десятки монстров и воинов дракона были уничтожены, существенно развязав гномам руки! Впрочем, уже через десять секунд враги перегруппировались и вновь бросились в атаку.

- Мы не можем здесь задерживаться.

Несмотря на некоторое послабление, им нельзя было забывать о том, что это логово дракона.

- Все дома, в которых живут люди, должны быть разрушены, - опустившись на землю, взревел Кэйберн.

Замок Бауэлл уже был разрушен, а большинство из существующих построек - превращены в пепел. Мосты рухнули, а деревья горели яркими факелами.

Тотальное уничтожение! Каждое дыхание Кэйберна сопровождалось взрывами очередного скопления зданий, которые... на самом деле были всего лишь муляжами.

Добрая треть города была полностью опустошена. Впрочем, наблюдавшие за этим игроки ожидали полного и тщательного уничтожения всего населённого пункта.

Однако... Кэйберн внезапно взлетел в небо и громко взревел:

- Люди! Да как вы посмели войти на мою территорию? Вы сошли с ума!?

Магия, окутывающая логово дракона, была активирована, и Кэйберн узнал о злоумышленниках.

- О, нет.

- Он узнал!

Лица архитекторов, построивших Замок Бауэлл, побледнели.

Их план раскрылся! И если дракон прямо сейчас вернётся обратно, грабёж окажется напрасным. Но, к счастью, Кэйберн продолжил разрушать город.

- Жалкие букашки. Моё логово станет вашей могилой.

Баджо: - Виид! Кэйберн про нас узнал!

Архитектор Баджо, находящийся в Замке Бауэлл, поспешно

объяснил Вииду текущую ситуацию.

«Это просто замечательно... Значит, у нас ещё есть время», - покивал головой Виид.

А тем временем командир воинов дракона вытащил огромный рог и дунул в него.

- Вражеский предводитель объявил тревогу.

Высокие и мощные отголоски рога распространились по самым отдаленным частям Горного Хребта Ульт.

- Он вызывает подкрепление!

- Ох и туго нам сейчас придётся!

Штурмовая группа и гномы-танки едва сдерживали натиск монстров, а потому новая волна монстров стала бы для них невозможным испытанием.

А затем вспыхнули огни, и воздух взорвался, нанося гномам существенные повреждения. Впрочем, игроки штурмовой группы продолжали атаковать в ответ.

— Враг силён, но если мы продолжим держать узкий проход, то сможем выстоять. Не отступать! - активировал Боевой Клич Оберон, изрядно оживив гномов.

И в этот самый момент находящийся в тылу жрец, который уже готовился было произнести исцеляющее заклинание, умер и превратился в серый дым.

- Что? Почему он умер?

Другие жрецы были сбиты с толку, а через мгновение погибло ещё два их товарища.

- Это убийца!

В логове дракона появился ещё один монстр командирского уровня.

- Быстрее защитите тыл!

— Всем сохранять бдительность и освещать окрестности, чтобы он не мог прятаться во тьме!

Нескольким игрокам из штурмовой группы пришлось отступить, чтобы защитить жрецов и магов. А затем они увидели полупрозрачную фигуру, которая сливалась с потолком.

— И сколько здесь таких парней, как Бадемикс?

- Просто защищаемся!

А затем, когда количество жертв среди членов штурмовой группы и гномов увеличилось, пришло сообщение от Хладнокрыла.

Хладнокрыл: - Все монстры из близлежащих районов направляются к логову.

Виид: - Я знаю.

Хладнокрыл: - Да, да, конечно. Но я хотел сказать, что к вам движутся все монстры в радиусе десяти километров!

Из глубоких подземелий и затаённых логов начали выползать опаснейшие и самые высокоуровневые монстры. Их целью было логово дракона.

Глава 4.2. Защита логова дракона (часть 2)

- Нам конец, да?

- Если останемся, то да...

Прямиком посреди сбора сокровищ гномы запаниковали. Нервничал стоящий возле Виида Найд.

- Какой план, Хэн? Монстры вот-вот прорвутся, а мы даже не осмотрели половину этих сокровищ. С такой скоростью нас попросту перебьют, либо же Кэйберн успеет вернуться.

Виид же, в отличие от остальных, чувствовал себя более спокойно.

- Конечно, такого рода опасностей и следовало ожидать при ограблении логова дракона.

Они были довольно быстро обнаружены и оказались в затруднительном положении. А раз так, в столь сложное время он должен был держать голову прямо. Он был как врач, который разрешал пациентам пить ледяную воду сразу же после лечения зубов!

- Пока Кэйберна нет - всё не так уж и плохо. Кроме того, мы уже изъяли некоторые сокровища, а потому наихудший сценарий позади, - уверенным тоном проговорил Виид.

Гномы были чрезвычайно взволнованы его словами, однако не все они разделяли те же чувства.

- Если это всё не так уж и плохо, то мне страшно представить, что такое «по-настоящему плохо»...

Тем временем Пэйл продолжал стрелять своими стрелами по воинам дракона. Его стрелы в мгновение ока преодолевали тридцать метров, вонзаясь прямиком в лобы врагам.

- Что нам делать, Пэйл!? - подрагивающим голосом спросил один из участников штурмовой группы.

Их присутствие стало известно Кэйберну, а потому к логову спешили все окрестные монстры. Опасность оказаться в смертельной западне заставляла их волноваться.

Впрочем, ответ Пэйла был прост:

- Продолжать предотвращать проникновение монстров внутрь.

- Но... Разве мы не умрём, если Кэйберн доберется сюда?

Ффжах!

На этот раз стрела Пэйла пронзила монстра насквозь, после чего устремилась дальше и ранила ещё нескольких существ.

Целью Пэйла было рептилоидное существо, источающее странный запах. Это была его первая встреча с подобными монстрами, а потому штурмовой группе попросту не хватало о

них информации. Итак, он атаковал того, кто выглядел самым опасным.

- Сосредоточьтесь на сражении с теми, кто ближе всего. Если вы не знаете, что делать, просто бейте того, кто ближе всех.

- Но... Что, если мы посоветуем Вииду отступить? У нас уже есть целая гора сокровищ. Ты ведь его друг, поговори с ним.

Услышав эти слова, Пэйл огляделся по сторонам. Он понял, что психическое состояние штурмовой группы оставляет желать лучшего. Все эти люди были высокого уровня, однако у них не было опыта игры в критических ситуациях.

Игроки Центрального Континента никогда не участвовали в крупномасштабных рейдах, поскольку находились под гнётом Гильдии Гермес.

Даже для игроков престижных гильдий, которые пережили все виды событий, логово дракона было местом, которое вселяло в их сердца подлинный страх.

Для сравнения, гномы действовали независимо и пережили различные сражения. Вероятно, именно поэтому они составляли большую часть линии фронта.

Среди них находился и Оберон, похожий на волнорез, едва сдерживающий бурные морские потоки. Монстры свирепо рвались вперёд, у гномов уже начали неметь руки из-за беспрестанных ударов.

- Сами решайте, хотите вы сражаться или нет. Мы же не отступим, - в конце концов, произнёс Пэйл.

- Почему? Кому нужна эта бессмысленная смерть?

- Если мы отступим, то когда ещё нам представится возможность стать сильнее?

- Ситуация плохая. Нам не стоит испытывать чрезмерную жадность к сокровищам...

- Не думайте о недостатках. Враг здесь, поэтому нам нужно просто сражаться. Пожалуйста, послушайте своё сердце. Кроме того, если мы отступим, смогут ли отступить гномы?

Если они уйдут, гномы, которые едва сдерживали воинов дракона и прочих монстров, гарантированно будут убиты.

- Виид сказал, что сражения ведутся сердцем, а не телом. Если не хотите драться, уходите по своей воле.

Пэйл был не достаточно экстравагантным, чтобы вести долгий разговор в столь опасное время. В конце концов, что он мог объяснить? Пэйл всего лишь делал то, на что был способен!

Так как Пэйл следовал за Виидом в самых опасных и трудных битвах, он думал, что у них всё ещё есть шанс.

Чрезвычайно эффективная скорость охоты заключалась в сохранении очков Здоровья и маны на минимально возможном

уровне. Без максимальной концентрации всегда было опасно, а про отдых вообще следовало забыть.

А затем Пэйл ловко подпрыгнул и помчался по стене логова. Высокая Ловкость делала его движения легкими и быстрыми.

- Множество Проникающих Стрел! Фу-жу-жу-жух!

Продолжая бежать по стене, он крутанулся в воздухе и обрушил на противников ливень стрел.

- Ваша стрела пронзила голову элитного монстра!

- Вы убили элитного монстра!

- Текущее значение Стрельбы из лука повысилось.

Пэйл никогда не промахивался по цели, находящейся в 200-300-ах метрах.

Процесс точного прицеливания, запуска стрелы и поражения стал для него чем-то совершенно естественным. Стреляя, Пэйл вспоминал, что говорили ему другие люди, когда он был маленьким:

- Думай своей головой. Не надейся на товарищей.

- Для начала побеспокойся о себе самом.

Даже его школьный учитель беспокоился, что в будущем Пэйл станет неудачником.

«Нет. Все они были неправы».

Пэйл встретил друзей и товарищей, с которыми был готов идти бок о бок до конца своей жизни. После того как он стал известен публике, все, кого он встречал, начали завидовать ему, а родственники, которых он едва знал, постоянно хотели связаться с ним.

Время от времени ролики с его участием размещались в интернете, легко достигая 10 миллионов просмотров.

«Но я всё равно не должен быть самоуверенным. Я должен быть осторожен в своём поведении. Я обычный искатель приключений».

- Уф-Ф…

Оберон был свидетелем того, как гномы, отлетевшие назад в результате атаки Бадемикса, оказались прямиком у него под ногами. Эти гномы были его боевыми товарищами ещё с момента запуска Королевской Дороги.

- Держать позиции! Все, что мог сделать Оберон - это противостоять нападению воинов дракона и отчаянно подбадривать своих друзей.

Используя Боевой Клич при каждом удобном случае, он восстанавливал Выносливость и очки Здоровья, поддерживая товарищей и позволяя им отражать атаки Бадемикса. Это всё, что он мог сделать.

«Мы должны выстоять. Мы обязаны».

Если их строй прорвут, логово заполнится монстрами, и, как следствие, операция будет провалена.

— Вы стали целью «Небесного Благословления».

На протяжении последующих трёх минут Ваша защита будет повышена на 200%, Здоровье будет восстанавливаться в 2,5 раза быстрее, а Сила и Живучесть - увеличатся.

Божественная магия жрецов предоставляла воинам безграничную смелость к продолжению боя. И вот, совершенно внезапно воин дракона, пытавшийся пробить своим копьём щит Оберона, рухнул на землю, а рядом с ним объявился гигантских размеров человек.

— Я - Питон. А ты?

- Оберон.

- Наслышан о тебе.

- Аналогично. Думаю, мы оба должны позаботиться об этом.

После короткого приветствия Питон и Оберон начали составлять план.

Бадемикс был командиром воинов дракона. В массовом сражении он оказывал большое влияние как командир. Тем не менее монстры продолжили бы атаковать вне зависимости от Бадемикса.

- Как думаешь, сколько минут мы сможем продержаться?

- Мы должны попробовать хотя бы 5 минут.

- Похоже, это будет смертельная битва. Что ж, пошли.

А затем Оберон и Питон вместе ринулись на Бадемикса.

- Идиоты! Да как вы посмели бросить мне вызов? Я перережу вас пополам!

Лидер воинов дракона Бадемикс принял их вызов, и монстры разошлись, оставив им место для дуэли.

- Узрите мою силу! Грохочущий Удар!

Атака была настолько сильной, что алебарда Бадемикса уничтожила даже его собственных людей.

Оберон легко увернулся от этого благодаря своему короткому росту, тогда как Питону пришлось подпрыгнуть.

- Разбивание Черепов! - воскликнул Питон, нанеся мощный удар.

- Такие длительные атаки опасны! - в панике закричал Оберон, но у Питона были свои причины сделать это.

Монстры, обладающие интеллектом, принимали слабые удары напрямую, однако не могли проигнорировать грозную атаку в голову. Как и ожидалось, Бадемикс взмахнул алебардой, окутанной в синюю ауру.

Питон же быстро отменил своё умение и перешел в защиту. Он был в состоянии так быстро среагировать, поскольку уже

предвидел движение противника.

— Давай, чертова ящерица!

— Ты явно хочешь умереть. Сейчас я нарежу тебя на кусочки.

С этими словами Бадемикс растолкал окружавших его гномов и рванул вперёд.

— Ты что делаешь!? - закричал Оберон.

Он не мог смотреть, как Питон умирает в изоляции.

- Это хороший день для смерти, - ухмыльнулся Питон, словно ему было весело. - Я никогда не сражался, доверяя кому-то свою спину.

Оберон хотел поставить под сомнение столь абсурдный комментарий, однако увидев следующую сцену, проглотил свои слова. Бадемикс не обращал никакого внимания на окружающих его монстров и воинов дракона, продолжая размахивать алебардой.

Его атаки были направлены на Питона, однако наносили больший урон его собственным силам. Из-за битвы с Бадемиксом треть врагов погибла или была оттеснена.

«Он нарочно сделал это!».

Питону было намного комфортнее сражаться, находясь посреди врагов. Там он мог не переживать о том, что его уклонение подвергнет опасности кого-то ещё.

«Это нелепый ход, но...».

Оберону это очень понравилось.

Гномы, которые по-настоящему страдали, наконец-то, получили некоторую передышку.

А затем из ниоткуда появился свет, символизирующий исцеляющие заклинания, сосредоточенные на Питоне и Обероне.

- Очищающий Свет устранил все аномальные состояния Вашего организма.

- Целительное Прикосновение восстанавливает Ваше тело.

- Вы восстановили 4,950 Здоровья.

- К Вам было применено заклинание «Панцирь Морской Черепахи».

Ваша кожа стала крепче, а защита - возросла.

- К Вам было применено заклинание «Ловкость Барсука».

Нижняя часть Вашего тела стала сильнее и подвижнее.

- К Вам было применено заклинание «Вера Авантюриста».

Ваш разум стал яснее.

На них было сконцентрировано более десяти видов благословлений, которые восстанавливали очки Здоровья, Живучесть и ману.

А затем над ухом Оберона раздался свист, из-за чего гном невольно вздрогнул. Тем не менее целью стрел был вовсе не он, а

Бадемикс. Это были специальные стрелы с наконечником из обсидиана, способные пробить защиту даже самых стойких монстров.

«Это Пэйл… Значит, он прочитал мои мысли и готов поддержать меня», - улыбнулся Питон.

Тем временем Бадемикс высоко поднял алебарду и взревел. Ударная волна охватила окрестности, однако Оберон лишь рассмеялся.

«Товарищи Виида… Как только я с вами познакомился, то одновременно и разочаровался, и влюбился в вас».

Битва продолжалась.

Глава 4.3. Защита логова дракона (часть 3)

Тем временем Виид и Найд продолжали тщательно обыскивать логово.

- Может, здесь?

- Нет, здесь пусто.

- Ищите тщательнее. У нас заканчивается время!

На полу валялось так много золотых монет, что больше никто не обращал на них внимание. Гномы не останавливались, даже когда видели золотые монеты из старого Королевства Нифльхейм или Келтена, оценённые в сотни раз больше своей номинальной стоимости.

Единственное, что они делали - так это поспешно забрасывали в свои мешки драгоценные камни, да и то, с такой небрежностью, будто они были обычными булыжниками.

Баджо: - Есть хорошие новости. Кэйберн всё-таки не покидает Замок Бауэлл.

Виид: - Это почему?

Баджо: - Думаю, из-за своего высокомерия. Поскольку он уже начал разрушение, то планирует довести его до конца.

Кэйберн понял, что злоумышленники проникли в его логово. Тем не менее он не стал возвращаться, чтобы собственноручно покарать их. Его высокомерие диктовало, что он должен закончить начатую работу.

«Да... Злодеи терпят фиаско исключительно из-за своей гордости».

Виид переживал, думая, что Кэйберн в любой момент может вернуться, но теперь он почувствовал облегчение. Это было похоже на небольшую паузу для того, чтобы заказать чашечку кофе в кофейном автомате во время преследования полицией после ограбления.

- Сосредоточьтесь на изъятии самых ценных вещей. Второго шанса у нас не будет, - произнёс он, обращаясь ко всем остальным.

А пока его глаза сканировали логово на предмет наличия Жаровни Жертвоприношения, его руки не останавливались ни на мгновенье.

Харуна продолжала обезвреживать магические ловушки, делая доступными ещё больше сокровищ. Виид идентифицировал сокровища как то, у чего в логове нет будущего, и сразу же забирал себе вещи стоимостью более 100,000 золотых.

«Щит Аманты. Текущая рыночная цена составляет 278 000 золота. В составе 5% платины. Еще 40,000 сверху мне дадут за

высокую Славу...».

Виид был далеко не так хорош в вычислениях, как профессоры математики, но когда дело касалось рыночной стоимости ТОГО ИЛИ ИНОГО предмета, он становился по-настоящему грозным противником.

Фжух

Фжух-фжух

Каждый раз, когда Виид проходил мимо, качественные предметы просто-напросто испарялись. Даже изрядно нервничающие гномы испытывали некое странное чувство.

- Собираем, собираем.

- Вот это возьми. И это. И вон то тоже.

- Как хорошо, что я дожил до этого момента...

Поначалу гномы просто наблюдали, как их лидер потерял себя в лихорадочной жадности. Однако с таким образцом для подражания они постепенно и сами сошли с ума, их руки, казалось, работали в совершенно автоматическом режиме, хватая всё, что лежало на полу.

Даже грохот и взрывы не мешали им собирать сокровища. Ни секунды не могло быть потрачены впустую. А затем...

- Виид, я нашёл дверь! - раздался чей-то крик.

Гном Виндель и вправду нашел маленькую дверь в углу логова. Магический факел рассеял магию иллюзии, заставив стену качнуться и раскрыть форму двери.

- Секретная дверь?

Виид, Найд и Харуна быстро подбежали к Винделю.

- Она заперта при помощи магии. Сейчас всё развею.

- Давай, скорее.

- Да, да. Мне нужно некоторое время...

- Поторопись!

Наконец, заклинание было снято, и дверь открылась сама по себе, явив взглядам собравшихся ещё одну гору сокровищ.

- В проходе тоже есть ловушки. Постараюсь рассеять их как можно быс... - начала было говорить Харуна, как вдруг осеклась на полуслове.

Гномы смотрели на сокровища такими сверкающими глазами, что они вполне могли затмить звёзды.

Они вспомнили, что в случае смерти во время ограбления им будет предоставлено дополнительно два артефакта.

- Чтобы сэкономить время, я разминирую этот проход своим телом.

- Нет, в этом нет необходимости...

Шух-шух-шух, бу-ду-дух!

Гномы уже бросились в магические ловушки, взрыв которых

сотряс всё логово. От столь поразительного зрелища Харуна попросту лишилась дара речи.

Ловушки в проходе были чрезвычайно мощными и густо расставленными, что в конечном итоге привело к гибели более сорока гномов.

- ОЙ, ой, больно то как...

- Я выжил, хотя должен был умереть... Как ужасна моя жизнь.

- Т-тьфу ты. Я бы точно умер, если бы снял доспехи.

Это была настоящая команда смертников, ничуть не боящаяся загробной жизни!

Гномы, сражающиеся у входа в логово, советовали Пале отступить. Однако те гномы, которые присутствовали здесь, были совершенно иными. Стоя рядом с Виидом, они были охвачены странной атмосферой, сами того не осознавая.

Они забыли, что значит сдерживаться!

У них сложилось впечатление, что ещё немного усилий обеспечат им пожизненное богатство и честь!

Конечно, с какой-то стороны их жертва была призвана сэкономить время, но если бы не чистая жадность, это было бы невозможно. Итак, гномы, как прирожденные капиталисты, сразу же побежали к сокровищам.

- Виид! Здесь жаровня! Но... Это не Жаровня Жертвоприношения. Тем не менее я думаю, что она тоже здесь.

Как-никак, в этой части логова громоздилась целая куча разнообразной утвари для кузнецов, портных и фермеров.

Большие сверкающие драгоценности сочетались с другими невероятными предметами.

- Плуг Рактиши? В нём заложена сущность природы, благодаря чему он в три раза увеличивает количество урожая и заменяет потребность в выращивании лучших сельскохозяйственных культур. Более того, его владелец получает 100,000 дополнительных очков Здоровья.

- Посмотрите на этот Облачный Разбрызгиватель. Он увеличивает вероятность дождя и обогащает почву. Особенно много оборудования было связано с сельским хозяйством.

Сельскохозяйственная техника была редкостью среди магических предметов, а потому все эти вещи были поистине удивительными находками.

- Чего смотрите!? Хватайте их!

Виид и гномы начали поспешно загружать трофеи в тележки. Предметы производственного типа были более ценными, чем любые другие, а потому и спрос на них был выше.

Команда быстро сметала всё, что попадалось ей под руку. Сокровища внутри этой секретной комнаты не были защищены

магическими ловушками.

Используя своё собственное ноу-хау, опыт работы в логистической компании и службе доставки, Виид аккуратно укладывал добро в тележки.

Увидев, что товар загружен, два гнома тут же начинали толкать телегу к выходу из логова. Они вывозили сокровища, как хорошо сконструированный конвейер!

И вот, некоторое время спустя...

- Виид, я нашел Жаровню Жертвоприношения! Наконец-то, искомый артефакт был найден.

Когда Виид подошёл к гному, который кричал, он увидел ржавую жаровню высотой около двух с половиной метров. Она выглядела настолько непритязательно, словно в течение пяти лет стояла под дождём и снегом на заднем дворе деревенского ломбарда.

- Не думал, что мы найдем её так быстро... Идентификация!

- «Жаровня Жертвоприношения».

Забытый артефакт расы гномов, созданный легендарным кузнецом. Она генерирует интенсивный жар и отлично удаляет все лишние примеси.

Жаровня способна комбинировать различные специальные руды и сплавы наивысшей прочности. Также с её помощью можно создавать массивное оружие.

Если вернуть жаровню гномам, они непременно отплатят сторицей. С другой стороны, существует загадочная легенда о свойстве жаровни, способном сжигать Здоровье и уровни её пользователя.

Очки Здоровья и уровни, предоставленные жаровне, исчезают навсегда, однако взамен предоставляют временную необузданную МОЩЬ.

Эффекты:

+79% к эффективности Кузнечного Ремесла.

Мощная концентрация ауры огня увеличивает вероятность создания шедевра в 4 раза. Позволяет производить изделия с высочайшей прочностью и минимальными недостатками.

Пожертвованные очки Здоровья и уровни временно вернутся к Вам в десятикратном размере.

Ограничения: Кузнечное Ремесло: 7-ой высший уровень.

Только для гномов.

- Да, это она! - воскликнул Виид.

Её свойства были точно такими же, как говорилось в слухах.

«Если я заберу её отсюда, расовое задание окончится гарантированным успехом. Отлично, однако... Если я установлю её в Море или во Дворце Земли, то смогу создать лучшую

туристическую ловушку для гномов. Также возле неё соберутся все ремесленники-гномы. В любом случае, об этом стоит подумать позже… Значит, она даёт в десять раз больше, чем пожертвовал?».

Всё-таки Оберон был прав. Пользователь мог пожертвовать 10% от своего уровня. Другими словами, игрок 500-го уровня мог списать лишь 50 уровней.

«Ну, не обязательно сжигать как можно больше. Честно говоря, потеря пятидесяти уровней уже звучит весьма страшно».

Как известно, чем выше уровень, тем медленнее темп роста.

Виид и вовсе начинал как скульптор с наихудшей скоростью роста и начал догонять топ-игроков лишь после того, как получил второй класс некроманта.

На данный момент он знал, что может качаться быстрее других людей, но даже при этом считал 50 уровней - весьма и весьма серьёзной жертвой.

После использования жаровни даже лучшие топ-игроки Королевской Дороги опустились бы с вершины до уровня обычных игроков.

«Я рад, что мне удалось найти её, но… Это по-настоящему дьявольский артефакт», - покачал головой Виид, после чего потащил жаровню к выходу.

- Быстрее, чвик!

- Приветствуем жену старшего!

2-ой МЕЧ привёл в земли орков ровно пятьдесят учеников. Столь быстрое прибытие в эти отдалённые земли было связано исключительно с Картинной Телепортацией Юрин.

- Спасибо, Юрин.

- Пустяки, ребята. Вас очень легко нарисовать.

- Но ведь у нас очень выразительные черты лица!

- Да, но при этом одинаковая прическа и похожее мышечное телосложение, поэтому всё, что мне нужно было сделать, это внести небольшие изменения в уголки глаз, носа и рта.

2-ой МЕЧ и ученики хорошо различали друг друга, но в глазах других людей они были похожи на группу братьев-близнецов!

Впрочем, несмотря на столь необычный факт, МЕЧи лишь обрадовались ему. А ещё они были благодарны Юрин за то, что она обращалась к ним, как к родным братьям, а не к дядям.

Причина тому заключалась в том, что к большей половине из них ещё с подросткового возраста обращались на «Вы» и «Дядя, не подскажете…».

Что касается Юрин — она решила остаться в землях орках и посмотреть, что происходит. Сээчви вкратце объяснила ей

ситуацию, подрезюмировав следующими словами:

- Я думаю, что дракон здесь что-то ищет, чвик.

- Да уж, это весьма странно.

- Угу. Нормальные драконы так себя не ведут.

2-ой МЕЧ и его ученики тоже ходили по разорённой деревне с серьёзными лицами, но в действительности у них не было каких-то особых мыслей.

«Я голоден. Когда мы будем есть?».

«Вот бы нам встретилось несколько сильных монстров...».

«Я должен вести себя так, словно чем-то обеспокоен. Кстати, а чем я должен быть обеспокоен?».

Несмотря на их задумчивые лица, сразу становилось понятно, что они даже не знают, почему их сюда вызвали.

Итак, Сээчви решила осмотреть ещё несколько деревень орков. В отличие от Кэйберна, Лэндони не уничтожал по деревне каждую неделю. Он просто бродил по округе, время от времени проникая в поселения орков.

«Может, таким образом он контролирует популяцию орков?» - задумалась Сээчви, но вскоре была вынуждена признать эту мысль не жизнеспособной.

«Как известно, красный дракон - куда больший тиран, чем чёрный. Он не защищает мир или природу, как зелёный дракон. Он любит разрушение и геноцид, а потому, если бы хотел, уже давно уничтожил всех орков».

Другими словами, возникла необходимость в дальнейшем расследовании.

- Давайте отследим Лэндони, чвик!

В конце концов, они планировали выследить Лэндони и собственными глазами посмотреть, чем он занимается.

Глава 5.1. Мечта гномов (часть 1)

Замок Бауэлл был полностью разрушен чёрным драконом Кэйберном.

Над городом и непосредственно самим замком клубился чёрный дым, однако вокруг них всё ещё простирались бесконечные жилые массивы. Архитекторы приложили все усилия для того, чтобы построить эту самую настоящую видимость гигантского мегаполиса!

- Ку-гра-а-а-а-ах!

Кэйберн взревел, и хлипкие постройки попросту сдуло. Тем не менее жилые кварталы были настолько обширными, что эта потеря практически никак не отразилась на общей ситуации.

Но что ещё любопытнее, архитекторы даже сейчас продолжали возводить строения!

- Пока он досюда доберется, мы успеем закончить ещё пару тысяч домов.

- Да, это не требует больших усилий. Просто расслабьтесь.

- Убирать мусор не нужно. Просто складывайте его в кучи между домами.

Кривые и абсолютно ненадежные здания простирались от равнины до лесов и гор. Завидев это, Кэйберн вызвал широкомасштабное заклинание.

Земля задрожала, словно танцуя, и тысячи зданий разом рухнули на землю. Но... при этом несколько сотен построек, возведенных чуть ли не впритык, упали друг на друга таким образом, что начали служить опорой друг другу!

Увидев это, архитекторы пришли к инновационной идее.

- Кэйберн преимущественно уничтожает город магией.

- Да, кажется, всё так.

- Мы не можем притормозить работу, увеличивая прочность наших конструкций. Подобная тактика не сработает. Даже хорошо построенные каменные здания и дворцы с легкостью разрушаются от его ударов.

Недаром разрушен был даже Замок Арен, который считался лучшим на Центральном Континенте.

- Но если мы изменим структуру основания, мы сможем решить проблему землетрясения. Итак, архитекторы начали строить дома с круглым основанием. Круглым было всё - пол, стены, потолок и крыша. Идея была следующей: при землетрясении такие здания падали на бок и просто перекатывались, оставаясь таким образом уничтоженными не до конца.

- Да, похоже, это работает. В конце концов, наша цель - выиграть как можно больше времени.

- Давайте также построим несколько каменных зданий.

- Но ведь это займет больше времени.

- Зато они смогут противостоять магии огня. Мы ничего не сможем поделать с прямыми атаками, но зато вторичные они выдержат.

Подобные меры предотвращали разрушение целой области одним единственным широкомасштабным заклинанием. Для того чтобы сравнять с землёй целый район, построенный из круглых, кирпичных и прочих зданий, Кэйберну приходилось комбинировать и повторять свои атаки.

Чтобы увеличить огнеупорность, архитекторы разбрызгивали святую воду непосредственно перед прибытием дракона.

Окроплённых таким образом зданий было чрезвычайно мало, но их стратегическое размещение несколько задерживало дракона.

И вот, в конце концов, Паво и остальные убрались на безопасное расстояние и принялись с улыбками на лицах смотреть на результаты своих трудов.

- Думаю, здесь у Кэйберна уйдёт в три раза больше времени, чем прежде.

Архитекторы гордились своим достижением. Бесконечный, хитро построенный город заставил почувствовать растерянность даже дракона!

Чёрный дракон был символом отчаяния и страха, но прямо сейчас он выглядел крайне утомленным!

Итак, спустя какое-то время разрушение Бауэлла подошло к концу, а следующей целью Кэйберна стала бывшая столица Королевства Брент, Нехаллес.

- Эх, кажется, все...

- Да уж. Всё закончилось быстрее, чем я ожидал.

- Количество обломков бесконечно. Игрокам, которые прятались вместе с архитекторами, было грустно смотреть на руины замка и домов. Они мечтали задержать дракона ещё немного, но его магические атаки были чересчур сильными.

А затем, когда Кэйберн взлетел над землёй, Мишель поспешно отправила Виду соответствующий доклад:

Мишель: - Виид! Похоже, Кэйберн возвращается в своё логово!

Питон и Оберон продолжали отбиваться от Бадемикса, но последний был настолько силён, что эта парочка с трудом держалась на ногах. В особенности это касалось Оберона: всякий раз, когда он блокировал удар алебарды, его попросту отбрасывало к стене.

Вот и сейчас отважный гном отлетел к стене, и командир монстров поспешно шагнул к нему, чтобы добить. Видя, что его товарищ находится в опасной ситуации, Питон попытался было атаковать Бадемикса сзади, но ему помешали вездесущие воины дракона.

- Сейчас ты умрёшь, мерзкий гном! - ухмыльнулся босс, и Оберон выжил лишь чудом, одновременно и отскочив в сторону, и прикрывшись щитом.

Правда, на текущем положении дел это никак не сказалось, поскольку он тут же столкнулся с новой угрозой.

- Ум-м, какая вкусная добыча, - раздался позади него чей-то хрипловатый голос.

«Зултан!».

Это был тот самый убийца, который должен был охранять логово дракона.

Оберон слышал о нём только истории. Убийца-драконид был настоящим хищником, стоящим на вершине пищевой цепочки, и теперь он избрал своей целью его - беззащитного гнома.

- Я разрежу твоё тело на тысячу маленьких кусочков! - добавил убийца, после чего прямиком из ниоткуда вылетела коса и с пронзительным визгом рассекла воздух.

Неподалеку от гнома стоял Бадемикс и целая орава воинов дракона, а позади него прятался убийца Зултан!

- Ревностная Защита! Оберон не видел иного варианта, кроме как активировать своё лучшее защитное умение и принять удар.

Провести несколько секунд в абсолютной защите означало отвлечь Бадемикса и Зултана, позволив остальным либо отступить, либо хоть немного улучшить своё положение.

«Это лучшее, что я могу сделать прямо сейчас...».

Фьу-у-у-у-х

А затем коса несколько раз рассекла тело Оберона, мгновенно уменьшив его очки Здоровья.

- Вы получили критический удар!

- Ревностная Защита поглотила большую часть урона.

- Вы утратили практически все очки Здоровья.

Вы не можете двигаться.

Абсолютный защитный навык помог ему выдержать три мощнейшие атаки, однако на этом было всё. Облик Зултана, взмахивающего косой, раскрылся, и Оберон невольно поёжился, увидев его мрачную фигуру и покрытую костяной маской лицо.

— Первобытный страх сковывает Ваше тело. Зултан источал по-настоящему ужасное чувство, словно он был боссом-убийцей.

«Кхек, я бы умер и без подобных трюков...»

Но вот, не успел Оберон прийти к столь нерадостному

выводу, как на его глаза попалась тень, возникшая аккурат позади Зултана.

«Почему у него две тени? Или у меня галлюцинации?»

А затем тень немного вытянулась, вооружилась кинжалом и... ударила Зултана аккурат в шею.

- Кто посмел!? - взревел Зултан, получив значительный урон и отступив назад.

Тем временем тень приобрела человеческий облик и подхватила уже собиравшегося упасть Оберона.

- Кажется, я немного опоздал? Мои извинения. Этот парень такой неуловимый... Понадобилось какое-то время, чтобы его отследить.

Несмотря на то, что незнакомец тоже был одет в черную мантию, он вёл себя очень вежливо. И Оберон сразу понял, кто этот человек.

- Ты один из товарищей Виида...

- Да, я тоже убийца, - быстро произнёс человек в мантии, словно не желая дать Оберону закончить.

- Приправ...

- Кхм-кхм. Давай лучше сосредоточимся на том, чтобы выбраться отсюда живыми.

Сам же Оберон считал, что ему не удастся выжить, пребывая под воздействием сразу двух статусных эффектов.

- Оставь меня и убегай сам.

- Ну, уж нет. Своих не бросаем.

- Но ведь...

Фу-жух!

Не успел гном связать и нескольких слов, как Приправленный Рак кинул дымовую шашку и с Обероном под мышкой побежал вдоль стены.

Он передвигался с невероятной скоростью, избегая всех вражеских атак.

- Как ловко ты уклоняешься! - восхитился гном.

- Ещё бы! Я обязан быть ловким! Как-никак, в отличие от тебя, я - убийца. Если меня загонят в угол, я умру от нескольких ударов.

Тем не менее чтобы достичь безопасной зоны и спастись, им нужно было пройти мимо Бадемикса.

- Ты уверен, что мы справимся?

- Нет, но мы попробуем! - бодро ответил Приправленный Рак.

В этот же момент Бадемикс начал раскручивать свою алебарду, круша стены и даже своих собственных сородичей. А через мгновенье на него обрушилось полсотни стрел.

Взрываясь, замерзая и разрывая окружающее пространство,

магические стрелы на какое-то время задержали Бадемикса. И Приправленный Рак воспользовался этим, потащив Оберона к остальным гномам.

- Оберон жив!

- Защитим его! - дружно прокричали гномы, сформировав непроницаемый барьер из щитов.

Их доспехи были запятнаны кровью и покрыты пробоинами, однако сдаваться они не собирались.

А тем временем в логово один за другим продолжали протискиваться бесчисленные воины дракона и прочие монстры. Позади них была группа чудовищ, владеющих магией. Это были монстры из местных подземелий, славящихся своей сложностью.

- Сдавайтесь! Такова воля Кэйберна! - взревел Бадемикс, испуская часть ауры Кэйберна.

Ближайшие к нему гномы мгновенно потеряли сознание, а Оберон, несколько восстановивший своё Здоровье благодаря исцеляющим заклинаниям, прокричал:

- Нужно продержаться ещё немного, чтобы раненые могли отступить!

Один из негативных эффектов был снят, а потому Оберон уже мог передвигаться самостоятельно, хоть и заметно прихрамывая. Вот почему он без колебаний двинулся вперёд, намереваясь вновь задержать Бадемикса.

А затем пришли новости от авиака-разведчика, парящего над горой, в которой находилось логово Кэйберна.

Хладнокрыл: - Ситуация ухудшается. Вокруг собрались монстры со всего горного перевала. Они продолжают выползать изо всех подземелий и... им не видно ни конца, ни края.

- Да уж... Если так всё продолжится, нам скоро придёт конец, - пробормотал Оберон.

Однако в следующее мгновенье он увидел, как Виид и несколько гномов тащат к выходу Жаровню Жертвоприношения.

Глава 5.2. Мечта гномов (часть 2)

- Виид! - прокатившись по земле и вскочив на ноги, закричал Оберон.

Его не остановили ни воины дракона, ни попадавшиеся под ногами золотые безделушки.

- Значит, тебе всё-таки удалось найти Жаровню Жертвоприношения? - отдышавшись, спросил гном.

- Как видишь.

- Ситуация ужасная, поэтому могу я воспользоваться ею прямо сейчас?

- Воспользоваться? Жаровней?

- Да, похоже, что это единственный способ остановить врагов.

Будучи гномом, Оберон, естественно, имел большой опыт обращения с жаровнями. Он привык разводить огонь, очищать железо от примесей и работать у наковальни.

Итак, наскоро разбив одну из телег, он бросил обломки внутрь жаровни и разжёг огонь.

Как и следовало ожидать, огонь быстро перерос в ревущее пламя, что полностью соответствовало древнему артефакту гномов.

- О, великая Жаровня Жертвоприношения, я дарую тебе 30 уровней и 5,000 очков Здоровья. Взамен, награди меня силой! - воскликнул он, и пламя тут же вырвалось наружу, окутав тело гнома.

Казалось, оно вот-вот сожжёт Оберона, однако... уже мгновением спустя тело гнома стало ярко-красным, как металл, выкованный в огне.

- Значит, легенды не врали. Что ж, я вернусь на поле боя и закончу начатое, - произнёс Оберон, после чего ринулся аккурат к Бадемиксу.

Его уровень и очки Здоровья увеличились на 300 и 50,000 соответственно!

- Железная Ярость! - прокричал он.

Данная способность зависела от силы атаки противника и временно повышала урон в 3 раза. И вот, воинственно размахивая своим топором, Оберон атаковал Бадемикса.

Он обрушивал на него топор, одновременно с этим отталкивая гигантское тело Бадемикса щитом. Это была весьма интересная тактика, которую использовали исключительно самые опытные воины.

- С этого момента я позабочусь о Бадемиксе. Всем остальным охранять вход!

Измученные гномы получили небольшую передышку, чтобы обмотать свои раны бинтами и натереть их травами. Гномы восстановили очки Здоровья с помощью исцеляющих заклинаний жрецов и снова вступили в бой.

«Чтобы использовать жаровню без малейших колебаний...» - всё ещё глядя на Оберона, покачал головой Виид.

Он был искренне удивлён его жертвой.

Оберон был выше 500 уровня, но без колебаний использовал жаровню, чтобы остановить опаснейшего босса и защитить своих товарищей.

Однако на этом было не всё. Гномы, на мгновенье потерявшие сознание, стали постепенно приходить в себя и друг за другом подбегать к жаровне. Они не были такими решительными, как Оберон, но всё равно предложили артефакту 10-20 уровней, после чего вернулись в бой с совершенно другим уровнем силы.

Боевые способности, которые они продемонстрировали, были просто замечательными. Хоть это и давалось им лишь временно, они получили возможность сражаться на уровне сильнейших воинов Версальского Континента.

- Ну же, давайте. Подходите, ящерицы недоделанные!

- Давайте убьем их всех и вытащим отсюда все сокровища, бу-ха-ха-ха!

Около тридцати гномов, воспользовавшихся жаровней, с лёгкостью остановили продвижение воинов дракона.

Зултан и Смоллинг продолжали атаковать, но вход был слишком узким. Гномы не позволяли проникнуть внутрь ни одной живой душе, что существенно затрудняло их деятельность.

Но вот, не успела ситуация стабилизироваться, как пришло не обнадёживающее сообщение.

Мишель: - Виид! Похоже, Кэйберн возвращается в своё логово!

«Уф-ф... ни минуты покоя».

Виид в очередной раз понял, что ведёт битву со временем. Даже если им удастся вынести и переправить сокровище, их будут преследовать, пока они не уйдут на безопасное расстояние.

- Жаровня Жертвоприношения - вот наивысший приоритет. Бери её и беги отсюда.

- Хорошо, Хэн.

Виид оставил жаровню Найду, который с помощью четырех гномов быстро потащил её к туннелю.

«Нам нужно больше времени. Мы бы взяли гораздо больше, если бы нас не обнаружили солдаты дракона...» - покачал головой Виид.

Но, к сожалению, ни один игрок не знал точную планировку

логова дракона.

«Я так тщательно готовил эту операцию, но она всё равно получилась далеко не идеальной».

Виид надеялся полностью опустошить логово, но золота оказалось слишком МНОГО.

Блестящие золотые кругляши были разбросаны повсюду, словно песок на пляже.

Кто бы мог подумать, что Виду тяжело будет искать самые ценные сокровища из-за вездесущих больших золотых слитков. Антиквариат и украшения старых королевств были слишком велики, чтобы перемещать их в повозках.

Несмотря на это, если бы у них было достаточно времени, они бы смогли вынести даже их. Но...

- Все! Полное отступление! - приняв решение и активировав Рев Льва, прокричал Виид.

Слова об отступлении эхом разошлись по логову.

- Давайте выбираться отсюда.

- Слышали приказ Виида? Бегом!

Гномы, нагружающие повозки, тут же остановили этот процесс и побежали в сторону туннеля. Раненые игроки, временно отступившие назад, также схватили частично загруженные повозки и потащили их к выходу.

- Вы! Вы не сможете сбежать с вещами господина Кэйберна! - придя в настоящее бешенство, взревел Бадемикс.

Тем не менее Оберон продолжал блокировать его, не подпуская к добытчикам ни на шаг.

- Отступайте. Мы позаботимся о вашем тыле! Однако Виид, несмотря на слова Оберона, продолжал стоять на месте, словно вкопанный.

- Виид! Не беспокойся о нас и уходи первым. Поторопись! Тогда мы тоже сможем сбежать! - прокричал ему Оберон.

Пэйл и его штурмовой отряд также готовились к отступлению. Аналогичные действия предпринимал и гном Виндель, пробежавший мимо Виида с полным рюкзаком за спиной.

- Виид, нужно отступать!

- Не беспокойся о них. Мы отрабатывали эту процедуру десятки раз. А ещё все подготовили волшебные свитки. Ну же!

Таким образом, Виид вынужден был развернуться и направиться в сторону выхода. Но, как только он сделал первый шаг...

То-0-0-0-П...

- Вы превысили максимальную грузоподъёмность.

Ваша скорость передвижения снижена на 84%.

Его загруженность вышла за его пределы Силы и Ловкости!

«*Тьфу ты!*» - выругался Виид, едва доковыляв до прохода, соединяющего логово и шахту.

Более того, он использовал Меч Лоа в качестве трости.

- Вы не можете уйти! Я вам не позволю! - продолжал неистовствовать Бадемикс, тогда как Оберон и остальные гномы мало-помалу пятились назад.

Проход был узким, а потому чудовища не могли ввалиться внутрь все разом. Тем временем Виид уже шагал по туннелю, преисполненный грусти и сожаления.

То-0-0-0-п, то-0-0-0-0п...

- Эх... Причём с каждым шагом его грусть становилась всё сильнее и сильнее.

- В туннель! По одному! - донёсся до него голос Оберона, который прикрывал отход своих товарищей.

Если бы они не использовали Жаровню Жертвоприношения, то уже давно бы погибли, но в настоящий момент они все отлично справлялись со своей работой.

И вот, последним заскочив в шахту и пробежав несколько метров, Оберон прокричал:

- Взрывай!

Архитекторы-гномы не участвовали в самом процессе ограбления, всё это время устанавливая различные ловушки.

С оглушительным грохотом потолок туннеля частично обвалился, похоронив как бегущих следом воинов дракона, так и самого Бадемикса.

- Ух, вот теперь, кажется, всё...

- Это была крайне изнурительная битва.

- Но зато весёлая! Ладно, расслабляться рано. Потолок обрушен, ловушки сдетонировали, но воины дракона скоро бросятся за нами в погоню. Нужно поторопиться.

Истощённые гномы едва не валились с ног, но продолжали двигаться по туннелю. И вот, спустя какое-то время Виида догнал истекающий потом Оберон.

- Мы справились, Виид.

- Да, вы просто молодцы.

- Пустяки. Кстати, твой груз выглядит довольно тяжелым. Давай помогу?

- Нет.

- Пардон?

- Не нужно помогать.

Оберон добился невероятных достижений, но для Виида даже этого было недостаточно, чтобы передать ему свой рюкзак!

- Виид, я каждый раз восхищался тем, как тебе удаётся

выполнять невозможные задания, подобные этому. Никто, кроме тебя, не смог бы его сделать, - в конце концов, улыбнулся Оберон.

Как-никак, он поистине восхищался Виидом, прошедшим через жесточайшие сражения.

- Это был действительно потрясающий и захватывающий опыт. Конечно, это ещё не конец, но сегодняшний день запомнится мне на всю жизнь.

- Я должен был всё это проделать, даже если бы задание было в десять раз сложнее... - простонал в ответ Виид.

- ...?

Его разум до сих пор преследовали оставленные в логове горы сокровищ. Вот почему он не хотел раздавать гномам те крохи драгоценностей, которые ему удалось вытащить. Но, по правде говоря, гномы сражались настолько хорошо, что он не мог придумать, как оправдать их отправку по домам без соответствующего вознаграждения.

- Если честно, ещё с тех пор, как началась подготовка, я думал, что мы обречены на провал. Должно быть, ты очень счастлив, что преуспел в столь сложном задании, - продолжал говорить Оберон, не понимая, о чём сейчас думает Виид.

- Вот уж повезло, так повезло...

- ...?

Они провели в логове дракона не так уж много времени, но во время их пребывания им удалось найти жаровню и весьма редкие сокровища.

Товарищам удалось забить до отказа редчайшими артефактами целых два рюкзака. Тем не менее данный факт совершенно не радовал Виида.

«В будущем мои глаза и руки должны быть ещё быстрее. Такое ощущение, что я собирал эти сокровища не два часа, а целую неделю».

Виид прикарманил полный комплект экипировки для воинов и лучников 900-го уровня, а также сумел найти первоклассный магический посох и мантию.

Некоторое снаряжение и вовсе было наделено аурой дракона.

У Виида не было возможности просматривать такие мелкие предметы, как аксессуары, и, вероятно, много полезного было найдено Найдом, Чейзом и гномами.

«Однако сейчас я не должен беспокоиться относительно экипировки».

В логове не было ни одного предмета, который был бы малоценным. С помощью найденных вещей он мог обновить всё, что носил: сапоги, пояс, снаряжение для авантюристов, наручи, кожаные доспехи и прочее можно было заменить куда более

качественным снаряжением.

«Моя боевая сила станет значительно выше».

У экипировки, которую носил Виид, было несколько недостатков.

За исключением Меча Лоа и Доспехов Повелителя Небес, остальные предметы были далеко не самого лучшего качества.

Тем не менее он не мог заменить их на лучшее снаряжение, поскольку оно стоило чересчур дорого, а в подземельях ему уже давно не выпадало ничего стоящего.

«Сила, Ловкость… Я смогу значительно увеличить урон, если в этом возникнет необходимость… Также я смогу правильно настроить Живучесть, улучшить скорость восстановления, сопротивления к проклятиям и другие атрибуты, чтобы справиться с конкретными охотничьими угодьями и подземельями».

Он больше не завидовал экипировке, которую носили члены Гильдии Гермес.

Хорошая экипировка предоставляла куда больше возможностей, а потому и скорость охоты должна была стать существенно быстрее и эффективнее.

Даже его ручной труд должен был подняться на совершенно новый уровень.

Глава 5.3. Мечта гномов (часть 3)

- Уф, УФ-Ф...

- Давайте, давайте. Осталось ещё немного.

Гномы продолжали толкать тележки по узким и тёмным туннелям шахты. Но даже когда их поприветствовал тёплый солнечный свет, до отдыха было ещё ох как далеко.

- Проходим дальше! Не кучкуемся у выхода!

Под командованием опытных торговцев, запряженные быками телеги начали быстро рассыпаться по горе.

- Как только мы доберёмся до безопасного места, я тебя вкусно накормлю! А сейчас - живее!

- Му-у-у-у! Операция перешла на финальный этап - к побегу!

Тем временем Виид продолжал бежать внутри пыльной шахты. Чуть позади него пыхтел Оберон, считавший своим долгом обеспечить охрану правителю Империи Арпен.

- Ты так много сделал для меня. Если бы не ты, Оберон, мы бы никогда не справились с этим.

- Ерунда. Я всего лишь внёс небольшой вклад в твой, Виид, план.

Оберон был командиром с выдающейся харизмой, а ещё он был весьма преданным. Даже Виид признал, что именно Оберон выполнил самую важную роль и многим пожертвовал ради успешного ограбления.

«По правде говоря, я не доверял ему».

Даже когда они зашли в туннель, Виид был напряжен и постоянно оглядывался, думая, не собирается ли Оберон ударить его в спину и забрать всё награбленное себе.

«Случаи, когда такие добрые люди, как я, обманываются злодеями, слишком распространены. Я бы не стал так волноваться, но сейчас именно он самый влиятельный игрок, поскольку первым активировал Жаровню Жертвоприношения и отдал ей целую гору уровней... Стал бы он активировать жаровню, чтобы обокрасть меня? Да, это вполне возможно. Вот же грязный ГНОМ...» - думал Виид.

По его мнению, Оберон был злодеем, которого в будущем следовало непременно устранить.

«Дело в том, что он воин, атаки которого не слишком сильны... Да, я могу его остановить. В крайнем случае, я воспользуюсь Ваянием Времени и нанесу ответный удар».

Просьба разделить нагрузку сделала Оберона худшим из преступников, заставив Виида быть начеку. Однако теперь, когда они покинули шахту, его подозрительность снизилась до 50%,

вернув Оберона в категорию хороших людей.

Впрочем, Виид никогда бы не смог избавиться от своих подозрений в отношении людей, которые хотели прикоснуться к его имуществу.

«Говорят, единственные люди, которым ты можешь доверять, это семья... Но даже это не всегда так. Мошенники совершают своё первое преступление именно в семье».

В этом мире даже слова таких профессионалов, как врачи и юристы, должны подвергаться сомнению, в особенности если это касается сделок с недвижимостью. Рынки подержанных товаров также были чрезвычайно опасными. Даже более опасными, чем подземелья.

- Ещё раз за всё спасибо, Оберон.

- Я сделал совсем немного. Это лишь благодаря тебе Версальский Континент стал мирным местом.

Виид обменивался теплыми комплиментами, даже будучи готовым в любой момент обнажить мем!

Хладнокрыл: - Кэйберн прибудет примерно через 10 минут.

- Давай поспешим в Деревню Дебрадо.

- Понял.

Виид планировал эксплуатировать Оберона ещё очень и очень долго. Причём не только в рамках этой операции.

«У него есть потенциал, чтобы стать по-настоящему ценным активом».

Его искусство ведения боя, связи и достижения как лорда, были намного лучше, чем у Пэйла. Он был способным, усердным и самоотверженным; другими словами - настоящим талантом.

«Теперь я понимаю, почему бизнесмены так жаждут заполучить талантливых людей. Если то, что я вижу, правда, этого человека можно ещё долго эксплуатировать», - подумал Виид, после чего продолжил льстить Оберону.

- Ха-ха. На самом деле, я долгое время наблюдал за твоими достижениями.

- Мои достижения не составляют даже десятую часть от твоих.

- Я смотрел видео о твоих приключениях с самого момента запуска Королевской Дороги.

- В самом деле?

- Это очень помогло мне в моих собственных приключениях.

Виид и вправду наблюдал за деятельностью Оберона, чтобы проанализировать весь потенциал данной расы. А потенциал у неё был: мало кто мог посоперничать с гномами в ремесле и торговле.

В бою гномы также были грозными противниками, однако

существовала веская причина, по которой Виид всё-таки отказался выбирать этот класс.

«Они слишком короткие... А головы - слишком большие».

Проблема телесных пропорций!

Непривлекательная внешность не была проблемой, однако искусство фехтования плохо сочеталось с короткими руками и ногами, а потому в итоге Виид стал человеком.

Тем временем лицо Оберона заметно покраснело.

- Для меня большая честь, что среди всех прочих роликов ты смотрел именно мои.

- Я три раза посмотрел, как ты зачищаешь Подземелье Малинсы.

- Даже так? В то время мой уровень не был таким высоким.

- Кажется, тогда ты тренировался в метании топоров, не так ли? Я уверен, что этот ролик очень помог начинающим игрокам.

Так, продолжая вести дружескую беседу с Обероном, Виид прибыл в Деревню Дебрадо. Найд и другие гномы вместе с Жаровней Жертвоприношения уже ждали его у входа.

- Хо! По всей видимости, Кэйберн скоро прибудет в логово.

- Да, давайте для начала сдадим задание, - кивнул Виид, после чего отправился вместе с остальными к старейшине.

Старейшина гномов, точивший свой топор и размеренно попивавший пиво, аж подпрыгнул, когда увидел древний артефакт.

- Это и есть Жаровня Жертвоприношения, о которой Вы упоминали.

- Это, это... Да, это она! - утерев слёзы и бережно погладив жаровню, проговорил старейшина.

Дзынь!

- Вы выполнили задание «Секретный план гномов».

Заручившись помощью решительных гномов, Вам удалось вернуть сокровище, некогда украденное у них Кэйберном.

Гномы исполнили своё давнее желание, благодаря чему Вам удалось установить с ними поистине глубокую СВЯЗЬ.

- Ваша Слава увеличилась на 32,000.

- Пусть она и старовата с виду, но я чувствую, как внутри неё бурлит энергия первозданного пламени. Бесчисленное оружие, изменившее ход истории, родилось именно благодаря этой жаровне, - придя в чувства, добавил старейшина.

- Да, это самый ценный артефакт, который мы нашли в логове дракона, - согласился Виид.

Как и подобало каждой захватывающей истории, для пущего эффекта требовалось немного преувеличения! Старейшина гномов заглотил наживку!

- Ещё бы. Даже дракону было тепло с нашей жаровней.

- Вот-вот. Кэйберн считал её весьма ценной.

Разговаривая со старейшиной, Виид всё ещё беспокоился о местонахождении Кэйберна. К счастью, новости не заставили себя ждать.

Хладнокрыл: - Кэйберн вернулся в логово.

До сих пор Виид старался не думать о реакции Кэйберна на грабеж.

Хладнокрыл: - Я слышу рёв дракона. Кажется, он говорит что-то вроде: «Да как они посмели украсть мои сокровища...». В общем, он грозится всех нас убить.

Дракон оказался недалеким существом, а потому и его реакция была вполне ожидаемой.

«Что ж, в любом случае, вина за кражу лежит не на мне. Даже задание называлось - «Секретный план гномов». ГНОМОВ. Не мой».

Всё, что он сделал, - так это просто выполнил задание!

Впрочем, помимо изъятия Жаровни Жертвоприношения, он вынес из логова огромное количество вещей. Кроме того, он мобилизовал тысячи других игроков и самую настоящую штурмовую группу.

«Нет, ну а что мне оставалось делать? Уходить из логова, не прихватив с собой даже пары безделушек? Это было бы вредно для моего психического состояния», - кивнул самому себе Виид, в то время как старейшина продолжал вещать.

- Я знал, что этот день, в конце концов, настанет. Итак, поскольку тебе удалось найти Жаровню Жертвоприношения, ты должен быть вознаграждён.

- Вознаграждён... Чем? - осторожно поинтересовался Виид.

Он заполучил огромное количество сокровищ, но от честно заслуженной награды отказываться не собирался!

- Ты получишь право изучать навыки нашей деревни.

- Навыки?

- Если быть точнее - секретные техники работы с огнём и металлом. Я всему тебя научу. Думаю, десяти дней работы с Жаровней Жертвоприношения должно хватить.

Дзынь!

- Вы получили возможность обучиться секретной технике кузнецов-гномов: «Метод разведения и поддерживания пламени».

Овладение данной техникой увеличит близость с огнём на 30%.

Помимо этого улучшится скорость прогрессирования Вашего Кузнечного Ремесла, а также эффективность магии и шаманизма.

- Вы получили возможность обучиться секретной технике

кузнецов-гномов: «Метод плавки железа».

- Вы получили возможность обучиться секретной технике кузнецов-гномов: «Метод разведения и поддерживания пламени». Позволит получить ценные знания о сплавах, что окажет недюжинную помощь в производстве специализированных металлов. Также это увеличит ценность выкованных Вами кузнечных изделий.

«Мало того, что он сам по себе потрясающий, так ещё и позволяет быстрее развивать Кузнечное Ремесло».

Виид ожидал, что будет вознагражден какой-то экипировкой, уже созданной гномами, но теперь ему представился шанс получить нечто большее.

- Мы, гномы, привыкли работать с интенсивным пламенем. Теперь, когда у нас есть жаровня, мы способны противостоять дракону.

- Вы собираетесь противостоять дракону?

- Хм-м... возможно, нам не удастся навсегда обезопасить себя от драконов, но... по крайней мере, мы должны противостоять чему-то вроде Кэйберна. Пока он жив, гномы никогда не узнают, что такое свобода.

- Вы правы. Кэйберн действительно злой дракон, - поглаживая свою бороду, кивнул Виид.

- Я собираюсь созвать всеобщее собрание гномов, на котором будет объявлено, что жаровня возвращена. Мы позаимствуем её силу и будем сражаться с Кэйберном.

- Думаете, вам удастся его победить?

- Я знаю, что это будет трудно, но мы, гномы, должны сделать это. Пожалуйста, отвези жаровню в Деревню Пня, расположенную на Горном Перевале Норна.

- Деревня Пня?

- Это место, где гномы, как правило, собираются для принятия важных решений. Все они будут рады видеть тебя, поскольку именно тебе удалось вернуть сокровище. Я дам тебе карту, поэтому, пожалуйста, возьми жаровню с собой. Возможно, Кэйберн попытается преследовать тебя, но мы постараемся отвлечь его. Но, как бы там ни было, обеспечь свою безопасность.

Дзынь!

- «Общее собрание гномов».

Через десять дней в Деревне Пня должно состояться всеобщее собрание гномов, которое должно будет решить дальнейшую судьбу расы.

Бесчисленное количество гномов будет ждать Вас.

С другой стороны, Кэйберн может вычислить следы, ведущие из логова и броситься за Вами, но гномы уже готовы к такой

ситуации. Они окончательно разрушат шахту и сотрут все следы, оставленные на перевале.

Сложность: 5.

Ограничения: только для гномов.

- Внимание, это задание - продолжение цепочки расового задания гномов. Поскольку на данный момент Вы находитесь в состоянии скульптурной трансформации, Вы можете принять его.

Тем не менее, если Вы отклоните его, отношения с гномами станут враждебными.

- Я доберусь до Деревни Пня несмотря ни на что.

- Вы приняли задание.

- Вы получили карту местоположения Деревни Пня.

Глава 6.1. Великий побег (часть 1)

- Итак, тренировка с манекеном должна продолжаться в течение четырех недель, - пребывая в плену своих раздумий, пробормотал Ю Бинг-джин.

За это время он мог повысить свои характеристики, после чего приступить к охоте неподалёку от замка. Однако непрерывно размахивать деревянным мечом было для него настоящей пыткой. Делать это на протяжении четырех недель было крайне тяжело как физически, так и психологически.

Ю Бинг-джин знал, что неспособен выполнить эту задачу. Всякий раз, когда он брался за рукоять меча, ему хотелось поскорее опустить его и лечь отдыхать.

- Это какое-то безумие...

- Не думаю, что Вы помните, профессор, но когда Вы только закончили разработку Королевской Дороги, то сами сказали, что люди, которые хотят добиться успеха, должны страдать. Человеческий потенциал должен оцениваться на основе... заговорил ИИ, заставив Ю Бинг-джина вспомнить свои собственные слова.

Он бесконечно болтал о требованиях, которые предъявлялись к настоящему герою, способному объединить континент, однако, столкнувшись с этим напрямую, профессор понял, что это настоящий ад.

- Что ж, я уже не в той форме, чтобы идти в ногу с героями... Думаю, я слишком стар для этого.

- В Королевской Дороге нет ограничений, накладываемых на пожилых людей.

- Но я всё равно чувствую, куда большую психическую усталость, чем молодые люди.

- Психика не стареет.

Ответы ИИ были далеко не обнадёживающими. Ю Бинг-джин хорошо знал все секреты быстрого прогресса в Королевской Дороге. Тем не менее, знание и повторение этих методов было не одним и тем же.

- Хм-м, не все усилия имеют одинаковую ценность, - пробормотал Ю Бинг-джин, после чего пришёл к блестящей идее. - Почему я так мучаюсь? Я могу зайти на аукцион и просто купить всё самое лучшее.

Плати и побеждай!

Ю Бинг-джин решил использовать своё состояние как самого богатого человека в мире.

Трата миллионов даже на самые низкоуровневые вещи

поможет ему вырасти в геометрической прогрессии.

- Профессор, в прошлый раз Вы критиковали покупку предметов за реальные деньги как способ стать сильнее.

- Просто в тот раз я понятия не имел, о чем говорил. Деньги - вот что такое настоящая сила.

Спустя некоторое время Виид покинул Деревню Дебрадо. С ним был и Найд, вместе с несколькими игроками-гномами, которые отвечали за перевозку Жаровни Жертвоприношения.

- Так... отсюда нам по прямой.

- Трудно будет пробираться по узким тропинкам и через деревья.

- Другого варианта попросту нет. Нашей первостепенной задачей является скрытность.

Пробираться сквозь горы было непросто: как-никак, повозка с Жаровней Жертвоприношения была более двух метров в ширину. Её колеса постоянно гремели, стуча по корням деревьев, а время от времени гномам приходилось ещё и толкать повозку сзади.

Хладнокрыл: - Из логова вышло значительное количество монстров. Кажется, они собираются отследить вас.

Виид: - Понятно. Как дела у каравана Манауэ?

Хладнокрыл: - Караван уже разделился на группы, которые стараются как можно сильнее разорвать друг с другом дистанцию. Есть только несколько команд, которые всё ещё находятся рядом с монстрами.

С высоты птичьего полета Хладнокрыл видел практически всё: и логово дракона, и небольшие змейки разделившегося каравана, и копошащихся на земле монстров.

Гномы Деревни Дебрадо должны были замести все следы, но побег не мог зависеть только от них. Вместо одиночного вторжения само по себе ограбление превратилось в масштабную операцию! Итак, неудивительно, что караванные группы должен были оставить после себя хоть немного следов, которые наверняка будут обнаружены монстрами.

Манауэ это учёл и подготовил специальный план, который заключался в том, чтобы нанять игроков-гномов из Тора. Их задача заключалась в том, чтобы выступить в качестве приманки и увести монстров как можно дальше от каравана, за что полагалось хорошее вознаграждение. Если же во время побега кто-то из них умрёт - такому игроку предоставлялась дополнительная компенсация.

- Ничто в этом мире не может быть бесплатным.

На то, чтобы ограбление прошло успешно, было потрачено огромное количество ресурсов, но в то же время всё это было нужной инвестицией.

Тем временем откуда-то издалека продолжал доноситься рёв разъярённого Кэйберна:

- Найти и убить всех, кто осмелился вторгнуться в моё логово!

Учитывая то, что Кэйберн и в своём обычном настроении был весьма злым и коварным существом, сейчас он наверняка обезумел от ярости.

- Что ж, теперь нам остаётся только бежать.

Виид решил больше не обращать внимания на транспортные команды и сосредоточиться на перевозке Жаровни Жертвоприношения, поскольку именно их груз был наиболее ценным.

- Давайте поторопимся.

- Да, Хэн.

Деревня Дебрадо находилась в настолько труднодоступной и пересеченной местности, что группе Виида пришлось пройти через 8 перевалов, прежде чем покинуть хребет.

На середине пути они расставили ловушки, а в некоторых местах даже посадили быстровосходящую траву, призванную замести их следы.

«Если внимательно смотреть фильмы про воров, то становится понятно, что подготовка - это половина плана», - подумал Виид, как вдруг внезапно земля задрожала.

Хладнокрыл: - Кэйберн использовал своё дыхание! Кажется, это самое сильное дыхание из всех, которые я прежде видел. Он достаточно далеко от вас, но... вы в порядке?

- Да уж, он действительно рассердился. Давайте быстрее, ребята, - поторопил гномов Виид.

У них попросту не было других вариантов, кроме как со всех ног бежать прочь отсюда.

«Гномы должны были скрыть наши следы, но... может, разумнее где-нибудь спрятаться и переждать?»

Виид даже подумывал о том, чтобы скрыться, но быстро отбросил эту идею.

«Сложность данного задания, безусловно, сильно возросла. Если бы нас не обнаружили солдаты дракона и если бы мы украли только Жаровню Жертвоприношения, возможно, дракон попросту бы не заметил вторжения. Но теперь он будет преследовать нас до скончания времён».

А дракон, как известно, мог уничтожить вообще всё. Другими словами, просто спрятавшись, они рисковали быть уничтоженными вместе со всем регионом Тор.

Хладнокрыл: - Временно вынужден прекратить наблюдение за Кэйберном. Однако я вижу, что активизировались гномы из

Дебрадо.

Виид: - В каком смысле?

Хладнокрыл: - Они всё вокруг поджигают и разбегаются во все стороны.

Виид: - Поджигают?

Поначалу Виид удивился, но затем понял, что таким образом гномы хотят замести свои следы.

Хладнокрыл: - Да. Приближаются гарпии, а потому я должен отступить. Как только мне удастся вернуться, я сразу же продолжу наблюдение.

Виид: - Спасибо за помощь.

Виид был слишком занят бегом, чтобы задумываться о сообщении Хладнокрыла. Однако вскоре он понял, что оно обозначало.

- Хэн, посмотри вверх.

- А-а?

Небо, мелькающее между ветвями деревьев, стало черным как смоль.

- Что случилось? Это магия дракона?

- Не похоже. Кажется, это... дым? - задумчиво пробормотал Найд.

А затем, когда они выбежали на небольшую опушку, им наконец-то стала понятна причина, по которой небо потемнело.

Великолепный вид на горный перевал, ровно как и зелёные деревья, исчезли, оставив после себя океан пламени, извергающий чёрный дым.

Некогда огромные деревья практически моментально превращались в уголь, рассеивая пепел под порывами ветра.

Лесной пожар распространялся с неконтролируемой скоростью.

- Это... вызвано гномами?

- Кажется, да.

От услышанного Виид почувствовал себя так, будто его самый близкий друг нанёс ему удар в спину. Логика подсказывала, что существовали куда более рациональные способы заметания следов, но этот, похоже, гномы сочли наиболее эффективным.

- Найд. И вы, ребята.

- Да?

- Нужно сваливать отсюда. Причём как можно быстрее.

- Хэн, но ты же сказал, что наш приоритет - скрытность.

- Так и есть. Но отсюда нужно уходить. Ветер дует как раз в нашу сторону.

- Кхек!

Осознав это, Найд и гномы тут же побледнели.

Языки пламени, развевающиеся над горным хребтом, тянулись в их сторону! И поворачиваться явно не собирались!

- Да, нужно уходить отсюда сейчас же, - согласился Найд, в то время как Виид уже бежал в направлении, прямо противоположном пламени.

- Бежим!

- Быстрее, быстрее! - закричали гномы, принявшись что есть мочи толкать повозку.

- Кстати, а какой уровень сложности у нашего задания?

- $! Каждое мгновенье наши жизни подвержены опасности!

- Это настоящее безумие!

Игроки-гномы, перевозящие Жаровню Жертвоприношения, были настоящей элитой 450-го уровня, заточенной на Силу и Ловкость. Они бежали достаточно быстро, но, к сожалению, данный хребет не зря славился обилием подъемов и спусков. Вот почему лесной пожар медленно, но верно приближался.

- Хэн, я уже начинаю чувствовать запах гари.

- Аналогично. Такими темпами мы скоро поджаримся.

Ответ Виида вызывал серьёзные опасения, однако Найд заговорил так, словно вспомнил кое-что совершенно другое:

- Недалеко от университета есть отличный мясной ресторан, и второкурсники с нетерпением ждут встречи с тобой. Обязательно пригласи нас всех туда, когда надумаешь вернуться к учёбе.

- ... Кажется, ты всё ещё плохо меня знаешь. Однажды я непременно вернусь в университет, но в моей жизни никогда не будет такого дня, когда я решусь пригласить в мясной ресторан целый курс.

Тем временем в небе начали появляться гарпии. Чудовищные птицы с лицами девочек-подростков пронзительно визжали, глядя на землю.

- Похоже, они ищут нас.

- Ага, и у нас будут серьёзные проблемы, если нас обнаружат.

- Тогда по наши души тут же вылетит Кэйберн. Тем не менее в округе очень много таких же групп, как мы, так что, надеюсь, это отвлечёт их.

Виид хотел, чтобы другие транспортные команды остались необнаруженными, но если это произойдет, то, по крайней мере, их собственная группа останется в безопасности.

- Лесной пожар приближается, - объявил один из гномов, толкающих повозку.

- Всем сохранять спокойствие. У нас ещё есть время.

Каждый раз, когда они видели приближающихся гарпий, им

приходилось прятаться среди деревьев и ждать. Жаровню же они замаскировали при помощи веток деревьев. Благо, зрение гарпий было далеко не самым лучшим!

- Кажется, огонь действительно приближается, - утерев лицо от пота, произнёс Найд.

Густой чёрный дым также начал заволакивать всё вокруг сплошной гигантской волной.

Где-то позади можно было услышать даже треск горящих деревьев.

- Неужели мы все умрём? - перепугавшись, зароптали гномы.

- Огонь слишком близко, что нам делать?

«Хм-м, а это весьма неприятная ситуация», - подумал Виид, глядя на полосу приближающегося пламени.

«И почему приятный ветерок начинает дуть только тогда, когда это совершенно ненужно...? Лучше бы хлынул тропический ливень. Что ж, ладно, если небеса не хотят мне помогать, я должен разобраться с этим сам».

Лесной пожар был уже в нескольких метрах от них, но, учитывая насыщенную жизнь Виида, это было ещё не самое плохое, что могло случиться.

- Не переживайте. Жизнь такая штука, что может подсунуть свинью куда более крупную, чем эта, - проговорил Виид, прекрасно понимая, что одними словами здесь уже ничего не исправить, после чего вытащил из внутреннего кармана нож для резьбы по дереву. - Передохните пока немного. Представьте, что вы зашли в элитную сауну.

- Хэн?

- Мне нужно кое-что сваять.

Глава 6.2. Великий побег (часть 2)

КМС Медиа и КТС Медиа считались двумя лучшими телеканалами, освещающими события Королевской Дороги.

Именно КМС Медиа выпускали самые популярные программы с высокими рейтингами просмотров. Эти программы часто покупались зарубежными телестанциями, принося первым колоссальную прибыль.

Что касается КТС Медиа - они действовали более прямолинейно и агрессивно. Имея в наличии гигантский капитал, они приглашали известных телеведущих и звёзд игры. Тем не менее их основной интерес был сосредоточен лишь на одном-единственном человеке.

- Виид! Делайте что хотите, только достаньте мне права на трансляцию его приключений!

- Кого волнует, какой ведущий будет сидеть за столом? Чем больше экранного времени занимает Виид, тем больше людей будет нас смотреть.

Продюсеры телекомпаний были вне себя от радости всякий раз, когда Виид отправлялся в очередное приключение.

Будь то сражение или обычное ваяние, это гарантированно должно было принести просмотры.

- Иностранные экспортеры наших телепрограмм? Просто скажи им, что у нас есть Виид.

- Но у нас нет с ним эксклюзивного контракта.

- Угу... хоть мы и выпустили с Виидом больше передач, чем кто-либо другой.

С торговой маркой «Виид» любая телепередача улетала, как горячие пирожки. КТС Медиа получала отличные гонорары, но... даже при этом они были не всегда впереди.

Дни рождения, праздники и даже незначительные юбилеи. Они должны были использовать любой предлог, чтобы завалить Виида подарками.

- Сколько раз в этом году мы отправляли Вииду подарки?

- Семь раз.

- Срочно отправьте что-нибудь ещё! Я слышал, КМС Медиа присылали ему подарки целых десять раз!

- Но сейчас нет ничего, что можно было бы использовать в качестве повода.

- У него есть собака. Внимательно смотрите, чтобы не упустить момент, когда она будет рожать. И срочно выяснить, когда у неё день рожденья!

- Разве это не слишком глупо?

- Всё нормально. Как бы очевидно это не выглядело, главное, чтобы получатель был доволен.

И вот, КТС Медиа рассчитывало получить хорошие дивиденды за право транслировать ограбление логова дракона.

- Вы уверены, что это сработает? Если рейдовая группа будет уничтожена, трансляция закончится, и мы останемся без заработка.

- Это же Виид. Не о чем переживать.

- Даже если дела пойдут плохо, он сделает всё возможное, чтобы добиться зрелищности.

Ограбление с последующей битвой внутри логова дракона каждую минуту повышало количество зрителей. А затем, когда, казалось бы, всё закончилось и осталось только унести сокровища, последовала масштабная погоня.

Кроме того, гномы подожгли сухую траву одного из трёх горных перевалов, из-за чего поднялся настоящий лесной пожар.

- Как видите, огонь приближается к группе Виида. Кажется, до них не более пятисот метров.

- Судя по скорости, с которой распространяется пламя, оно доберётся до них в любую минуту.

- Да уж, ситуация по-настоящему критическая.

Ведущие с восхищением наблюдали за распространением пламени; количество зрителей увеличивалось с каждым сантиметром, на который огонь приближался к Виду.

Благодаря ветру лесной пожар накатывал, будто настоящее цунами. Тем не менее Виид продолжал сидеть на земле, с каменным выражением лица разрезая капельку воды.

- Ничего себе. Никогда бы не подумал, что можно сваять воду.

- На самом деле, нет ничего, что нельзя было бы сваять.

Найд и гномы с неподдельным удивлением наблюдали за тем, как небольшая капля воды приобретала определенные очертания. Виид же чувствовал гордость каждый раз, когда его скульптуру кто-то оценивал.

- Хэн, а что именно ты хочешь сделать?

- Облака. Я хочу, чтобы пошёл дождь.

- Понятно.

Виид собирался вызвать чудо дождя и положить конец лесному пожару.

«Затенение неба чёрными облаками также поможет нам сбежать», - подумал Виид, проводя в своей голове сложные расчёты.

«Ограбление логова дракона прошло на удивление легко. Несмотря на то, что под конец разразилось сражение, мы отбились

благодаря удивительной жертве Оберона. Этот огонь ничто в сравнении с тем, какие трудности перенёс он».

Задание по возвращению жаровни оказалось на удивление простым, хоть и считалось многими практически невыполнимым. Теперь же им нужно было просто унести ноги.

«Скульптурное искусство действительно может помочь в самых разных ситуациях...» - довольно покачал головой Виид, как вдруг...

- Ку-гра-а-а-а-ах! - раздался рёв Кэйберна, пролетевшего аккурат над их головами.

- Ложись.

Виид, Найд и гномы тут же припали к земле. К счастью, дракон не заметил их, поскольку пролетал слишком высоко. Тем не менее им пришлось пролежать едва ли не минуту, прежде чем Кэйберн отлетел на безопасное расстояние.

- Это не сработает...

- Что?

- Извините, но мне кажется, я впустую потратил время. Виид решил отказаться от создания облаков.

- Теперь, когда дракон находится в непосредственной близости, мы не должны делать ничего подозрительного.

Таким образом, Виид спрятал нож для резьбы обратно в карман и двинулся в путь.

Пламя едва ли не лизало им спину, а горный хребет мало-помалу превращался в обугленную пустошь.

- Хэн, становится жарковато.

- А я ведь говорил, что так и будет.

Бегство от огня становилось всё опаснее и опаснее. Куда разумнее было бы изменить маршрут следования ещё в тот момент, когда гномы только подожгли лес. Учитывая горную местность, они вполне могли найти безопасную тропинку.

Но фактически выбора у них не было, поскольку все эти тропинки уже были заняты другими транспортными командами, а потому любая путаница или толкотня могли повлечь за собой серьёзные последствия.

«Самой важной вещью в любом плане является бегство. И сейчас наступил как раз этот этап», - подумал Виид, чувствуя нарастающее напряжение.

Лесной пожар распространялся огромными темпами, и теперь уже практически весь перевал превратился в настоящий ад.

Непредотвратимая угроза, которая стимулировала первичный инстинкт выживания!

- Найд.

- Да, Хэн.

- Бегите дальше сами. Дым сейчас очень густой, так что вы сможете с легкостью убежать.

- А как насчет тебя?

- Я немного подожду, пока огонь не охватит всё вокруг, после чего прорвусь сквозь него и доставлю жаровню куда надо.

- Ик!

Виид решил использовать наступающий лесной пожар в своих собственных интересах. Поглощенный пламенем и дымом, он станет невидимым для Кэйберна и вездесущих гарпий!

Ну, а что касается самой жаровни - огонь ей изначально был не страшен.

Это был действительно возмутительный, но инновационный план.

- В-Виид?

- Н-нельзя так р-рисковать.

- Виид, ты же император. Ты не можешь умереть в таком месте, как это! Гномы пребывали в полнейшем отчаянии, однако Виид продолжал улыбаться.

- Всё нормально. Я не умру. А вот вы, ребята, вполне можете.

- Ладно. Ваша смерть будет компенсирована.

Слова Виида оказали значительное влияние на успокоение нервничающих ГНОМОВ.

Виид был правителем Империи Арпен с наибольшим уровнем доверия. Более того, ему удалось осуществить ограбление логова дракона и вынести оттуда огромные богатства.

Сокровища, которые они там увидели, усилили их веру намного сильнее, чем любая, даже самая пылкая речь.

- Ну, если так...

- Что ж, спасибо. Я возьму только две единицы экипировки.

- Мне тоже нужно только две.

- А выбрать можно будет? Если что, я мог бы примерить уже сейчас...

Виид чувствовал, что жадность этих гномов горит в их сердцах сильнее, чем лесной пожар.

- Извините, но мне кажется, что одного...

- Это ведь наши жизни, как-никак! Разве это не стоит двух предметов!?

- Дайте нам два. Два.

Гномы в унисон начали требовать, чтобы им дали по два предмета. Даже Найд, казалось, в любой момент мог потребовать снаряжение и остаться, вместо того, чтобы сбежать, сохранив жизнь.

«Мир изменился».

А ещё в нём стало слишком много доверчивых людей.

- Хорошо. Давайте продолжим.

Отослав Найда, Виид продолжил толкать тележку вместе с четырьмя другими гномами.

Он должен был дождаться огня, а потому не торопился так, как раньше. И вот, уже скоро бушующий лесной пожар полностью поглотил их.

- Да-а-а, ну и пекло...

- Ужас какой. Весь горный хребет превратился в кучу пепла. Никогда прежде не видел такой пугающей сцены.

Гномы, бежавшие на север, смотрели на огонь с благоговейным ужасом.

- К счастью, ветер дует не в нашу сторону.

- Тем не менее нужно продолжать двигаться. Нет времени на отдых. Лесной пожар заставлял гномов безоговорочно бежать.

- Прямо по курсу монстры.

- Они ещё и сзади!

Несколько транспортных команд внезапно оказались окруженными со всех сторон. К счастью, Грязные Деньги с основными трофеями ушёл самым первым, а последние повозки сопровождались опытными воинами.

Однако... этого оказалось мало. Монстры обступили их со всех сторон и продолжали прибывать, ежеминутно усугубляя ситуацию.

Транспортные команды действовали исключительно согласно плану. В случае обнаружения, они не должны были предъявлять претензий к остальным и попытаться справиться с ситуацией самостоятельно. К счастью, к окруженным гномам прибыло подкрепление!

- Это же Оберон!

- Но как... Он ведь тоже возглавлял транспортную команду.

- Кажется, он уже сопроводил её до безопасного места и решил вернуться.

Оберон орудовал одновременно и топором, и молотом, расчищая путь для своих товарищей. Он воевал так яростно, что могло показаться, будто эффект Жаровни Жертвоприношения всё ещё продолжает действовать.

И вот, самым чудесным образом он спас две изолированные транспортные группы, оставшись под концентрированной атакой сотен монстров.

- Оберон, конечно, удивительный и замечательный человек, но... - покачали головой наблюдавшие за этим гномы.

- Да, ему просто чего-то не хватает. Никто из нас не стал бы возвращаться в пасть дракона после того, как уже побывал в ней.

- По словам Виида, мы все просто пытаемся заработать на

жизнь.

- Мы должны просто следовать советам Виида. Жизнь становится лучше, когда вы рядом с кем-то вроде него.

- Да, Вы совершенно правы.

Глава 6.3. Великий побег

Огромный лесной пожар, протянувшийся на несколько десятков километров, стал весьма любопытным зрелищем для игроков, наблюдающих за ним со стороны другого хребта.

- Как там Виид?

- Разве нам не следует пойти и спасти его? - переговаривались между собой Ирен и Сурка, находящиеся в Тисовой Деревне, которая располагалась у самого подножья Горного Перевала Ульт.

Эта маленькая деревушка, на территории которой в гармонии жили и люди, и гномы, и эльфы, заслужила довольно много внимания со стороны пользователей Королевской Дороги.

Сам по себе Ульт уже превратился в огромную плавильную печь. Небо заволокло чёрным дымом, словно извергался вулкан. Даже Пэйл, добравшийся до безопасного места, признавал, что не смог бы выбраться из этого ада.

- Если он даже после такого сможет выжить, я точно перестану воспринимать его человеком.

- Ну... В случае с Виидом всё возможно, - пожал плечами Приправленный Рак.

Несмотря на то, что он провёл вместе с Виидом совсем немного времени, он знал о его живучести, которой позавидовали бы даже тараканы!

Лесной пожар охватывал всё большую и большую площадь. Ветви деревьев сгорали сразу же, как только их касалось пламя, а непредотвратимость этого бедствия вызывала животный ужасу всякого, кто не успел уйти сего пути.

Опавшие листья превращали землю в кипящую лаву: казалось, будто мир ни с того ни с сего был низвергнут прямиком в тартарары.

Вот и ведущие телеканалов с трудом подбирали слова, чтобы всё это описать.

- Это действительно ужасный лесной пожар. Хемин, как ты считаешь, Виид уже смирился со своей смертью? Мне кажется, логичнее выбрать смерть, чтобы скрыть Жаровню Жертвоприношения, нежели отдать её гарпиям.

- Я так не думаю. Виид - тот, кто найдет способ выжить, даже когда смерть кажется неизбежной.

- Поскольку Вы провели много времени бок о бок с ним, я уверен, что Вы знаете его лучше, чем я. Итак, как Вы думаете, что он предпримет?

- Тяжело сказать. Кажется, он отказался от ваяния облаков,

поскольку это могло привлечь внимание гарпий или даже самого Кэйберна.

- Может быть, трансформация? Разве он не может просто превратиться в духа огня или что-то в этом роде? - спросила ещё одна ведущая по имени Дана Ли.

- Не уверена, что система разрешает превращаться в духов и элементалей. А даже если это возможно, как ему толкать телегу?

- Хм-м, тогда как насчёт того, чтобы для начала выбраться оттуда самому? К примеру, он может закопать Жаровню Жертвоприношения и убежать в безопасное место.

Здравое предложение госпожи Ли вызвало целый всплеск комментариев на форумах и в чате.

- А что, она права!

- Это потрясающая идея!

- Но не слишком ли поздно? Как он сбежит, будучи окруженным пламенем?

- Живи, Виид. Ты должен жить.

- Ему уже конец. Просто смирись и умри.

- Кажется, в чате запахло Гильдией Гермес.

Син Хемин также сочла данную идею правдоподобной, но вскоре всё-таки покачала головой.

- Виид никогда не станет этого делать.

- Пардон? Может, я чего-то не понимаю, но это Жаровня Жертвоприношения, которой не страшен ни один лесной пожар.

- Дело не в том, что он боится повредить её. Просто Виид не тот человек, который оставит столь драгоценное сокровище в какой-то яме.

- Ох... Неужели он и вправду такой осторожный? Что ж, это действительно расовое сокровище и предмет, который может послужить в битве с Кэйберном.

- Не совсем. Как бы так правильно сказать... Он никому и ничему не доверяет. Даже земле. Это был персональный комплекс Виида! Комплекс тотального недоверия!

Он не знал, что случится со столь уникальным сокровищем, как только оно покинет его руки, а потому и не мог оставить его на произвол судьбы.

Тем временем трансляция продолжалась, и к этому моменту игроки-гномы уже погибли, не в силах перебороть пламя.

Лесной пожар охватил всё, и на экране было видно только красное пламя.

- В такой ситуации никто бы не смог выжить. Каждую секунду он получает безумное количество урона.

- С логической точки зрения - да. Но поскольку это Виид, он так просто не сдастся. Я уверена, он что-то придумает, -

проговорила Син Хемин, после чего внезапно прикоснулась к своему наушнику и добавила. - Только что я получила известие, что Виид в совершенном порядке.

- Что, прямо в огне?

- Да, судя по всему, его тело обжигается языками пламени, но... он лишь поворачивается из стороны в сторону, словно ему это нравится.

В это было трудно поверить, но Виид оставался в добром здравии даже посреди лесного пожара.

- Ах! Он же Воин Солнца. А эта профессия, как известно, даёт гигантское сопротивление к урону от огня. Более того, он обладает близостью с огнём.

- Возможно, ему было даровано благословение Богини Гестии. Как-никак, Виид накопил у неё много очков вклада!

О Джуван и Дана Ли сделали несколько предположений, основываясь на своём опыте в освещении ряда программ о Королевской Дороге. Поначалу Син Хемин придерживалась такого же мнения, но информация, предоставленная Пэйлом, была другой.

- Есть много причин его высокого сопротивления к огню, однако самой главной является Бадырей.

Даже после того, как гномы погибли в огне, Виид продолжал молча толкать перед собой повозку. Лесной пожар был вполне терпимым.

- Вы получили 34 урона от огня.

- Вы получили 11 урона от огня.

- Вы получили 63 урона от огня.

Учитывая масштаб адского пламени, охватившего горный хребет, потери были минимальными.

- Вот почему так важна правильная экипировка.

У Виида было не только своё собственное сопротивление к огню, но и повышающая данный показатель экипировка. Ну, а в довершение следовало упомянуть про чудодейственное свойство Грааля Пламени, любезно предоставленного ему погибшим Бадыреем.

Практически полная невосприимчивость к урону от ОГНЯ.

Так гласило одно из его свойств. Огненные монстры были довольно распространенными, и большая часть игроков предпочитала избегать встречи с ними. Вот почему предметы с повышенным сопротивлением к огню ценились на вес золота.

«Думаю, мне следует поблагодарить Бадырея».

Виид считал, что Грааль Пламени - поистине мошеннический предмет.

«В следующий раз, когда я буду сражаться с Бадыреем, я снова

получу отличные вещи. Нет, ну серьезно, Гильдия Гермес не так уж и плоха».

После того как фургон сгорел, Виид продолжал толкать перед собой саму жаровню. Корни деревьев, пронизавшие землю и представлявшие серьёзное препятствие для подобного перемещения, уже давно исчезли в пламени, а потому перед Виидом открылся прямой и довольно удобный путь.

Хладнокрыл: - Продолжаю патрулирование окраин. Гарпии отступили. Должно быть, они боятся, что пламя опалит их крылья. Теперь воздушное пространство в том месте, где ты сейчас находишься, полностью безопасно.

Виииду, наконец-то, можно было перестать бояться слежки сверху. Но вот, когда он стал мало-помалу удаляться от логова Кэйберна, а успешность побега начала казаться вполне реальной...

- Печать Грааля Пламени ослабевает.

Текущий прогресс: 1%.

Текущий прогресс: 2%.

Текущий прогресс: 3%.

«Печать?», - нахмурился Виид, после чего тут же вызвал подробную информацию о предмете.

- Идентификация.

- Грааль Пламени.

Прочность: 30/30.

Кубок, наполненный сущностью огня.

Говорят, что он создан из подземной лавы, недоступной для людей, и содержит в себе пламя, не затухавшее на протяжении многих миллионов лет.

В предмете таится легенда, извлёкши которую можно победить любую форму ТЬМЫ.

Эффекты:

+53 ко всем характеристикам.

+70,000 к максимальному запасу Здоровья и маны. +200% эффективности любого огненного навыка.

+35% эффективности всех боевых навыков.

Практически полная невосприимчивость к урону от огня.

Встроенный навык: «Безмятежность Кубка» (навык можно использовать лишь один раз каждые десять суток).

Ограничения:

Отсутствуют.

Особенность:

В кубке запечатана легенда. Кубок наделён ещё семью эффектами, которые на данный момент не функционируют.

Предмет, в котором скрывалась легенда.

Это был невероятный артефакт даже в своём нынешнем виде. А ведь с него до сих пор не была снята упаковка!

«Итак, лесной пожар... Судя по всему, нестерпимое пламя сломало печать».

Наряду с Мечом Лоа, Грааль мог оказаться лучшим из предметов, имеющихся в его распоряжении. Он получил полезное оружие и снаряжение из логова дракона, но предметы, которые предоставляли характеристики от одного только присутствия в инвентаре, были настоящей редкостью.

Это был клад, изначально принадлежавший Бадырею, захватившему контроль над Центральным Континентом в качестве лидера Гильдии Гермес, неофициально доминировавшей в Королевской Дороге!

«Какая польза из разблокировки запечатанной легенды в предмете такого класса? Должно быть, это позволит активировать скрытые эффекты...».

А если это случится, Грааль станет по-настоящему бесценным предметом.

В Королевской Дороге существовали специальные украшения и бижутерия, повышающая Силу, Ловкость и Здоровье. Иногда их можно было найти на аукционах, но ничто из вышеперечисленного не могло сравниться с Граалем Пламени.

«Чтобы сломать печать, его нужно было сжечь».

Виид подумал, что это весьма простое решение как для такой глубокой тайны. Впрочем, решения зачастую оказывались именно такими - простыми и лежащими на самой поверхности.

Тем временем лесной пожар всё ещё продолжал распространяться. Исполинские и многовековые деревья с треском падали на землю и превращались в пепел.

- Печать Грааля Пламени ослабевает.

Текущий прогресс: 33%.

К сожалению, все деревья в округе сгорели до того, как прогресс печати заполнился до 100%.

«Хм-м, может, стоит побродить по горящим местам и дождаться, пока печать не сломается?», - на мгновенье задумался Виид, но всё-таки решил продолжить свой путь из-за присутствия дракона.

И вот, спустя какое-то время...

- Виид!

- Сюда!

Он увидел своих товарищей, которые не могли сидеть сложа руки и теперь пробирались ему навстречу.

Пэйл, Ирен и Сурка...

Начиная со своих самых первых друзей, он также увидел

Питона и Приправленного Рака, успешно покинувших логово дракона.

Хладнокрыл: - Кэйберн снова поднялся в небо. Целью его гнева является деревня гномов на западе.

К счастью, Кэйберн улетел в совершенно ином направлении, что фактически означало успешное завершение ограбления. И в этот самый момент он услышал нечто, летящее по воздуху, в результате чего тело Виида инстинктивно среагировало.

Фжах!

Он пригнулся, вытащил Меч Лоа и перевел взгляд в сторону звука. Прямо к нему приближалась тёмная, размытая фигура.

Их разделяло не более трёх метров, а потому Виид мог с уверенностью сказать, что за навык использовало эту существо.

Казнь. Это был один из лучших навыков убийцы, наносящий 80,000 чистого урона вне зависимости от силы атаки оружия или уровня цели. Если же кинжал пробивал незащищенную область и наносил критический удар, то урон повышался до 300,000 единиц.

Глава 6.4. Великий побег

Как только Виид понял, что противник - крайне способен, он тут же отклонился назад и активировал секретную технику:

- Меч Регенерации!

Данный навык значительно повышал Здоровье и защиту пользователя, что моментально отразилось в соответствующем информационном окошке.

- Ваше Здоровье увеличилось на 200%.

- Сгоревшие деревья и трава отдают Вам свою оставшуюся энергию. Ваша защита увеличилась на 12%.

Дзын-н-нь!

Меч Лоа и кинжал убийцы столкнулись друг с другом, издав пронзительный звон. Поначалу казалось, что убийца сумеет довести удар до конца, но в самый последний момент Вииду всё-таки удалось отразить атаку.

- Ах!

- Виид! - закричали карабкающиеся вверх по хребту товарищи, которые уже подумали, было, что Вииду конец. Впрочем, именно к этому и стремился убийца, выбросив вперёд руку, сжимающую целых пять метательных кинжалов.

- Осуждающий Бросок!

Секретная техника убийцы, позволяющая бросить в противника несколько отравленных кинжалов. И Виид слышал, что это был по-настоящему смертельный навык. Один кинжал мог нанести вплоть до 100,000 урона, половина из которого наносилась ядом в течение определённого промежутка времени.

У ассасинов было минимальное количество очков Здоровья, а ещё им не хватало защитных навыков. Тем не менее всё это компенсировалось огромным взрывным уроном.

И вот, Виид взмахнул Мечом Лоа, отразив три кинжала. В данной ситуации не имело смысла использовать такие защитные способности, как Зажмуривание.

«Мне нужно разорвать дистанцию», - понял он, намеренно пропустив два кинжала и в самый последний момент активировав свои пространственные рукавицы.

Оказавшись примерно в десяти метрах от своего противника, Виид получил немного времени, чтобы отдышаться.

- Исцеляющее Касание!

Тем временем его подлечивал такой надежный жрец, как Ирен. Девушка была способна моментально восстановить потерянное Здоровье и снять все аномальные статусные эффекты.

- Гном. А ты достаточно искусен в вопросах выживания, -

медленно приближаясь к нему, заявил Зултан.

Он был одним из тех самых боссов, которые охраняли логово Кайберна. Впрочем, Виид ничего не ответил ему, тихо отправив сообщение парящему в небе авиаку:

Виид: - Есть ли ещё какие-нибудь враги в радиусе двух километров?

Хладнокрыл: - Прости. Кажется, он двигался среди пепла, а потому я его и не заметил.

Виид: - Ладно, что было - то было. Что насчет других врагов?

Хладнокрыл: - В поле зрения присутствуют небольшие группы монстров. Других существенных перемещений не обнаружено.

Виид: - А что там с Кэйберном?

Хладнокрыл: - Он направляется в западную деревню гномов. Другими словами, ситуация выглядела не так уж и скверно.

«Убийцы обладают навыками отслеживания. Должно быть, он обнаружил наши следы и таким образом сумел догнать».

С этой мыслью Виид бросил взгляд на своих товарищей. Объяснять им, что делать, не требовалось.

- Понятно, - кивнул Пэйл.

- Ху-ху-ху-ху, - лишь усмехнулся Приправленный Рак.

А затем товарищи Виида и другие высокоуровневые игроки, ожидавшие в Тисовой Деревне, начали медленно окружать область.

- Эй, ты что, пришёл сюда один? - спросил убийцу Виид.

- Меня одного вполне достаточно, чтобы убить непритязательного гнома. Зултан считал Виида одним из бесчисленных гномов, которые ограбили логово Кэйберна. Он даже не предполагал, что преследовал злобного босса этих наглых бандитов!

- Уф-ф-ф, - тяжело вздохнул скульптор.

- Что, боишься? Не переживай. Смерть уже близка.

Среднестатистические игроки часто использовали тактику выманивания босса с целью его дальнейшего окружения и убийства. При этом со всеми его приспешниками разбирались заранее, чтобы те не мешались под ногами.

Второй вариант предполагал расставление ловушек в удобном для этого месте и ожидание, когда босс выйдет прямо к ним.

Виид нечасто использовал подобные стратегии, поскольку это занимало слишком много времени.

«Однако этот парень собственнолично сунул голову в капкан... Интересно, сколько несчастий меня ждёт после череды сегодняшних удач? Как-никак, с него тоже должны выпасть ценные трофеи».

Тем временем Зултана окружила добрая сотня высокоуровневых игроков. Типичный монстр-босс уже давно бы решил сбежать от греха подальше, но Зултан сильно недооценивал людей и гномов.

Так же, как и в случае с Кэйберном, который смотрел на людей свысока, его подчиненные делали то же самое.

- Давайте покончим с этим.

В тот момент, когда Виид отдал приказ, стрела Пэйла вонзилась в плечо Зултана.

- Убить его!

Игроки синхронно бросились вперёд, намереваясь первыми прикончить босса.

Если в логове они были вынуждены вести оборонительный бой, то на данный момент ситуация отличалась. Добыча сама попала к ним в руки, и слава должна была достаться тому, кто первый её убьёт!

- Слабаки! Я прикончу вас всех! - провозгласил Зултан, бросив дымовую гранату и целую дюжину кинжалов.

- Гармоничный Свет!

- Усиливающая Вспышка!

- Кружащийся Ветер!

Многочисленные магические заклинания тут же развеяли дым. И вот, пока игроки ближнего боя держались плотным кольцом, чтобы у босса не было ни малейшей возможности скрыться, на голову Зултана посыпались мощные огненные, ледяные и прочие заклинания.

- У-а-р-р-ргх!

Удивительно, однако большинство магических заклинаний было поглощено тьмой, которую вызвал Зултан, но кое-какие всё-таки достигли цели. Кроме того, боссу удалось уничтожить около десяти гномов, но поскольку он был убийцей, его Здоровье быстро снижалось.

«Интересно, смогу я нанести последний удар или нет?» - наблюдая за этой картиной, подумал Виид.

Убийство Зултана наверняка принесло бы ему новое боевое достижение.

«Но... разве это не слишком? Я уверен, что много кто и так сильно завидует мне».

Впрочем, глупо было отказываться от такой возможности, даже если она должна была повлечь за собой критику.

«Что ж, разберусь со своим чувством вины позже».

Тем временем атаки других игроков становились всё сильнее и сильнее. Они знали, что смерть Зултана уже не за горами.

Сам же босс продолжал отбиваться длинным отравленным

клинком, нанося удары сразу по нескольким противникам. Тем не менее исход этой битвы был ясен. Игроки даже не смотрели на оставшееся Здоровье монстра, готовя свои самые сильные навыки.

Но вот, когда они приготовились было добить его... прямо из туловища Зултана вынырнула тень и набросилась на стоящих рядом игроков.

- Клинок Палача!

Это был навык убийцы, мгновенно уничтожающий цель, если его очки Здоровья падали ниже 5%.

- Осторожно! - закричали встревоженные гномы.

- Ах, черт! Беспощадные Топоры!

- Удар Бездны!

- Ярость Берсерка!

Игроки тут же обрушили на Зултана всё, что у них было. И если Кэйберн смог бы устоять перед таким натиском благодаря высочайшему Здоровью и защите, то у Зултана такой возможности не было.

- Убийца Зултан, также известный как Надзиратель Смерти, обрёл вечный покой.

В тот момент, когда Виид вынырнул из пространственных врат, чтобы добить босса, перед ним появилась фигура Приправленного Рака.

Поскольку монстра окружало достаточно много игроков, скульптору пришлось искать обходной путь, чтобы подобраться как можно ближе к цели. Что касается Ваяния Времени, он не воспользовался им по вполне простой причине.

«У меня осталось совсем немного энергии, так что я должен приберечь её для Кэйберна».

Итак, он был всего в трёх метрах, когда Зултан встретил свой конец!

Даже когда тело босса начало угасать, атаки ближнего боя, а также магические заклинания, стрелы и другие снаряды продолжали с запозданием падать туда, где только что стоял Зултан.

- Кто!? Кто всё получил!? - закричали игроки, которым теперь интереснее всего было узнать о том, кто из них нанёс последний удар.

Люди с подозрением поглядывали друг на друга, после чего наконец-то увидели, как Приправленный Рак украдкой поднимает предмет, выпавший из босса.

- Итак, убийцей стал Приправленный Рак.

- Приправленный Рак получил все трофеи!

- Вот же засранец!

- Мы проделали всю работу, а он нанёс последний удар!?

Приправленный Рак стал предметом недовольства всех присутствующих игроков. Сам убийца чувствовал, что это несправедливо, и даже высказался на предмет данного вопроса. Как-никак, он с самого начала был тем, кто сражался с Зултаном ещё в логове дракона. Забавно, однако, даже осознавая это, другие игроки завидовали ему.

Несмотря на то, что очки достижения распределялись, основываясь на вкладе каждого из них, это было несопоставимо с тем, что получал игрок, наносивший последний удар.

- Запомни. Человеку сложно жить, если у него есть совесть, - посоветовал Раку проходящий мимо Виид.

Гномов Тора ожидали большие перемены.

Во-первых, между Горными Хребтами Ульт и Сигорн разгорелся большой лесной пожар. Во-вторых, за этим ужасным природным бедствием последовало вторжение монстров во главе с Кэйберном.

- Виид нагрел руки на сокровищах, а нам теперь страдать?

- В точку. Мой дом, моя кузница... всё было разрушено.

- А как насчет нашей родины? Я жил там четыре года...

Кэйберн сказал, что заставит гномов пожалеть о содеянном. В один только день ограбления он разрушил пять городов гномов и потребовал огромную дань.

Стандартная дань, которую выплачивали гномы, увеличилась в десять раз!

- И что нам теперь делать? Это же настоящий приговор. Гномы так ненавидели Виида, что хотели его убить.

На официальном форуме Королевской Дороги в разделе «Гномы» появилось множество критики в сторону Виида, но... дальше дело не пошло.

Как-никак, это было расовое задание. Кроме того, ограбление логова дракона позволяло гномам выплеснуть накопившееся по отношению к дракону недовольство. Конечно, в задании говорилось о необходимости украсть Жаровню Жертвоприношения, а не добыть как можно больше сокровищ, но...

- Несмотря ни на что, но Кэйберн - по-настоящему злой дракон. Любой гном игрок подтвердит это. Уверен, что в любое мгновенье может появиться задание по убийству дракона.

- Думаете, пришло время? Если судить по чистой силе, это просто невозможно.

- Я искренне надеюсь, что Виду удастся довести до конца цепочку своих заданий и покончить с Кэйберном. Конечно, приоритетной целью дракона являются люди, но мы, гномы, тоже долго страдали. Я просто хочу, чтобы над нами перестали

издеваться.

На фоне всех этих обсуждений Империя Арпен выпустила своё собственное заявление. Естественно, составляла его Союн.

- Я искренне извиняюсь за причиненный ущерб. Те из вас, кто потерял свои дома и кузнечные мастерские в Торе, могут мигрировать в Империю Арпен. Здесь вам будут бесплатно предоставлены комфортабельные дома и новые мастерские. Для беспрепятственной работы мы также на протяжении последующих трёх месяцев обеспечим вас железной рудой и прочими материалами.

Гномы потеряли свою инфраструктуру, но Империя Арпен протянула им руку помощи!

До сих пор ущерб, возникающий в Королевской Дороге из-за прохождения масштабных заданий, никогда не компенсировался. Игрокам приходилось мириться с последствиями, что позволяло крупным гильдиям продолжать действовать по своему собственному усмотрению.

Тем не менее Империя Арпен полностью компенсировала весь понесённый гномами ущерб, чем серьёзно сгладила их недовольство.

Глава 7.1. День рамена

Ограбление логова дракона возымело огромный успех. Настолько огромный, что Ли Хэн, разглядывая горы добычи, на какое-то время впал в самый настоящий ступор.

«Слишком много, чтобы продать всё это одновременно...»

В ближайшее время ожидалось падение цен на экипировку, поскольку много кто захочет не носить полученное, а заработать на нём.

Ли Хэн посмотрел достаточно много фильмов про ограбления, чтобы понять: после успешной операции грабители всегда стремятся как можно быстрее сбагрить награбленное.

Вот почему он решил не спешить. Впрочем, сильно откладывать продажу всего этого добра он тоже не собирался. Как-никак, после распределения доли между гномами и людьми Манауэ у него должно было остаться более половины трофеев.

- Да уж... кажется, я заработаю огромную кучу денег, - безмятежно потянувшись в кресле, пробормотал Хэн. – И, наконец-то, куплю то, о чём уже давно мечтаю.

Ли Хэн собирался купить толстую зимнюю куртку. Определённо, одежда с рынка сильно уступала в плане защиты от холода фирменным аналогам, которые продавались в торговых центрах.

- Если я поищу что-нибудь на распродажах, то, уверен, смогу отыскать более менее подходящий и недорогой вариант. А затем на оставшиеся деньги куплю недвижимость.

В конце концов, весь жизненный план Виида сводился к тому, чтобы стать арендодателем!

Тем не менее когда Хэн уже открыл интернет, чтобы присмотреть пару-тройку хороших мест, перед его глазами появился список самых частых поисковых запросов.

® *Ограбление Логова Дракона.*

Чёрный дракон Кэйберн.

Лесной пожар.

Смерть Оберона. Гламурное тело Союн.

Логово Кэйберна.

Рост Союн.

Сокровища логова дракона.

® *Голос Союн.*

Большую часть поисковых запросов занимало ограбление логова дракона. Что касается Союн, она всегда была на вершине хит-парадов, а потому неожиданностью для Виида это не стало.

- Но... смерть Оберона?

Виид уже мельком видел обрывки видеокадров, как Оберон бежал в сторону одной из транспортных команд, попавших в окружение. И вот, вскоре Ли Хэн выяснил, что Оберон действительно сумел спасти своих товарищей и повозки с трофеями, пожертвовав своей собственной жизнью.

А ведь совсем недавно он принёс ещё одну жертву - отдав Жаровне Жертвоприношения часть своих уровней и Здоровья. Ли Хэн был очень благодарен Оберону за такую бесценную помощь, но... в то же время ему было немного неудобно.

- Неужели ему весело так жить? Для Хэна жизнь имела ценность только тогда, когда он жил для самого себя.

Оберон же вёл такой образ жизни, который Виид попросту не понимал. Но при этом другие люди очень ценили и уважали Оберона.

- Учитывая ситуацию в логове, я признаю, что наибольший вклад внёс именно Оберон. В конце концов, у меня тоже есть хоть капля совести, а потому мне кажется, что двух единиц экипировки будет недостаточно.

Ли Хэн всерьёз обеспокоился тем, какую награду он должен вручить Оберону. Он считал, что должен быть искренним человеком, а потому быстро запросил контактные данные Оберона и всех гномов, которые участвовали в транспортировке Жаровни Жертвоприношения. Затем он собственноручно отправил им текстовое сообщение следующего содержания:

- Привет. Это Виид. Я искренне благодарен вам за помощь с логовом дракона. Кажется, не существует ни одного подходящего способа выразить мою благодарность, но... Завтра мы всей семьёй планируем собраться и поесть рамена. Также в меню вкусное кимчи и домашние пельмени. Не хочешь присоединиться к нам? Рамен буду готовить я сам.

Виид не думал, что кто-либо из адресатов воспримет его приглашение всерьёз.

- Они все занятые люди. Да и зачем им какой-то рамен? Они наверняка поймут, что это письмо - всего лишь способ проявить уважение.

Это было верно особенно для Оберона, который отличался от других пользователей Королевской Дороги тем, что прославился своей бездеятельностью на публике.

Да, в мире Королевской Дороги он создал гильдию и страстно руководил людьми, но в реальной жизни он никогда не появлялся на вечерних ток-шоу.

И вот, вскоре Вииду начали приходить ответы.

- Это честь для меня. Я обязательно приеду.

- Какой же сегодня хороший день! Я совсем не разочарован

тем, что погиб!

- Я хотел встретиться с тобой всю свою жизнь.

- Большое спасибо за приглашение. Я обязательно нанесу Вам визит.

- Мой босс уже подписал приказ о двух выходных днях лично для меня, чтобы я приехал! Пожалуйста, не откажите в просьбе дать ему автограф.

- Ох, поскорее бы дождаться завтрашнего дня! Также откликнулись и те игроки, которые не проживали в Южной Корее.

- Я уже забронировал рейс. Вечером лечу в Париж, а затем, транзитом, в Южную Корею. Рано утром буду у тебя!

- Могу ли я прилететь вместе со своей мамой? Моя мама тоже очень хочет познакомиться с тобой. Мы прилетим из Москвы.

- Япония на связи. Я собираюсь взять с собой любимую игрушку. Поставишь на ней свой автограф? У меня есть все 45 игрушек оживлённых скульптур, включая виверн и Ледяного Дракона!

- Я из Турции, но, раз такое дело, с удовольствием прилечу.

Прочитав всё это, Ли Хэн мог лишь тяжело вздохнуть:

- Ну, вот кто мог предположить, что они действительно все приедут...? Всё-таки люди были слишком невежественными.

А затем, с некоторым запозданием пришёл ответ Оберона.

- Только что прочитал твоё сообщение и уже еду в аэропорт.

По правде говоря, это была не самая приятная ситуация.

- В их родных городах что, рамен не продают?

Вопреки намерениям Виида, ожидалась самая настоящая раменовая вечеринка! Вот почему на следующий день Хэну пришлось встать ни свет ни заря и вместе с Союн отправиться на рынок.

- В районе обеда к нам приедут гости, так что я должен купить продукты для приготовления рамена.

- Я знаю. По телевизору уже сказали.

- По телевизору?

- Ага. Это была срочная новость от КТС Медиа, мол, ты проводишь вечеринку для ГНОМОВ.

Кто-то слил информацию средствам массовой информации, из-за чего Ли Хэн понял, что сегодня ему придётся столкнуться с настоящим вторжением.

- Ухм-М... Ладно. В любом случае, ко мне придут люди, и я, как хороший хозяин, должен буду их накормить.

- Может, тогда заодно купить ещё и говядину?

- Нет. Не до такой степени... Давай просто добавим в рамен побольше овощей. Как говорится, жить нужно красиво, но скромно.

У Хэна было мало воспоминаний о его покойных родителях, с которыми он жил, когда был ещё совсем маленьким. Тем не менее, он хорошо помнил, что когда приходили гости, его мама накрывала довольно большой стол.

- Ладно, давай купим немного мидий... И немного крабов. Суп с крабами будет просто потрясающим.

- Как насчет сашими? А ещё, я могу приготовить гостям острое рыбное рагу.

- Повторяюсь, это не должно заходить так далеко, - холодно произнёс Хэн.

Впрочем, его резкий тон был связан вовсе не с предложением Союн. Просто о своём желании посетить «вечеринку» его уведомили ещё 28 человек.

Так Ли Хэн и продолжил бродить по рынку вместе с Союн, покупая ингредиенты и наслаждаясь этим вынужденным перерывом.

Обеденное время близилось, а потому Ли Хэн решил позаботиться о том, чтобы Хаян не сболтнула чего лишнего.

- Это касается всех, но в особенности не думай смеяться над ростом Оберона.

- Хорошо, брат.

- Ты должна показать себя воспитанной девушкой. Нельзя смеяться над людьми, основываясь на их внешности.

- Вообще-то, я никогда этого и не делала. Кроме того, гномы - это ведь игровая раса. Не думаю, что их маленький рост как-то связан с реальным.

- Да? А почему, в таком случае, он никогда не появлялся на интервью и ток-шоу? Я гарантирую, что он будет ниже и страшнее меня.

- Ну, не знаю. Он добрый и харизматичный лидер. Не похоже, чтобы у него были какие-то комплексы.

- Так, я что сказал...

- Да, братик. Я буду следить за своими словами, - поспешила согласиться Хаян, хоть и считала умозаключения своего брата не совсем логичными.

Впрочем, ссора из-за его ворчания могла легко превратиться в 10-часовую лекцию.

Давным-давно она дружила с не самыми хорошими людьми и стала настолько разболтанной, что, в конце концов, сломала ногу. Нога очень болела, но это было ничто по сравнению стем, что произошло впоследствии!

Хэн мучал её своими наставлениями и ворчаниями по десять часов в день до тех пор, пока нога не зажила!

- У нас нет ни мамы, ни папы! Да ещё и эта школа! Мне

стыдно показываться перед другими детьми, поскольку вся наша одежда - старые обноски!

Хэн знал, что резкие разговоры и упрёки не возымеют никакого эффекта и просто начинал многочасовое ворчание.

- Тебе стыдно быть бедной? И мне стыдно. Вот почему нужно терпеть. Когда ты была маленькой, я каждый день менял твои подгузники и носил тебя на спине. Наверное, ты уже всё забыла? Да-да, ты была совсем не приучена к горшку.

Садясь у её больничной койки, Виид в течение всего срока лечения рассказывал об инцидентах, когда таскал её школьный портфель или пытался найти для неё более-менее сносную одежду, в которой не стыдно будет показаться в школе.

Его ворчание было переполнено старыми, бесконечными историями, а также глубочайшим анализом каждой детали, почему её нынешние действия незаконны. Он вспоминал о своих заботах в прошлом, настоящем и даже о тех, которые его ждали в будущем! Это была настоящая словесная бомбардировка, имеющая пролог, сюжетное развитие, внезапный поворот и эпилог!

Поначалу Хаян это просто выматывало, и она быстро засыпала. Однако на следующий день всё начиналось с новой силой, и уже спустя неделю...

«Может быть, я действительно способная ученица? Кажется, я уже запомнила каждое слово из его десятичасовой лекции».

Так продолжалось в течение двадцати дней, пока Хаян не пришла к одному весьма очевидному выводу:

«Лучше со всеми согласиться и сделать, как говорит брат... потому что если это продолжится, я точно наложу на себя руки».

С того дня Хаян резко изменилась. Она порвала все контакты со своим старым окружением, начала усердно учиться и не давала своему брату ни единой возможности возобновить наставления.

- Ты...

- В этом месяце я получила 98 баллов за экзамен по английскому, допустив одну ошибку. Обещаю, что на следующем я получу сто.

- Вот-вот, внимательнее надо...

- Ага. Я проверю экзаменационный лист два, нет, три раза перед тем, как его сдать. _ Твои друзья...

- Все мои друзья - отличники.

- Не нужно тратить всё своё время на обучение...

- Я трачу на учёбу далеко не всё своё свободное время. У меня есть различные хобби. Кроме того, я читаю книги и подрабатываю.

Его ворчание было способно изменить саму человеческую душу!

Сны, в которых случайно появлялся её брат и начинал её отчитывать, были похуже любого кошмара!

Вот почему Хаян считала, что Союн убежит сразу же, как только узнает истинную личность её брата. Его ворчание начинало раздражать уже после нескольких слов. Что и говорить, если оно продолжалось часами!

«Честно говоря, в мире есть множество других хороших парней. Если сестрёнка уйдёт… братик наверняка расстроится».

Хаян понимала, что пройдет не так и много времени, прежде чем Виид начнёт ворчать и на Союн. Её ожидала настоящая психологическая атака, которая не остановилась бы даже если она бы заплакала или попыталась спрятаться.

Итак, всерьёз переживая за их отношения, девушка решила поговорить с Союн.

- Сестрёнка, сегодня тебе следует быть острожной с моим братом.

- Он готовит рамен для гномов и наверняка сильно этим раздражён.

- Насколько сильно?

- Насколько это вообще возможно. Как его сестра, я хочу предупредить тебя, чтобы ты ни в коем случае не разговаривала с другими парнями. У моего брата проблемы с ревностью.

- Он когда-нибудь ревновал к своим подругам?

- Ну… по правде говоря, раньше он ни с кем не встречался, но это же очевидно: его кругозор очень ограничен, а потому он чрезмерно ревнив.

- Он не такой человек, - уверенно покачала головой Союн.

- Точно тебе говорю. Кстати, хочешь, открою тебе большой секрет? Он думает, что хорошо выглядит.

- Разве нет? Он самый красивый парень на земле.

Хаян была сбита с толку, поскольку её предостережения оказались не эффективнее метания гороха об стену.

«Кажется, Союн смотрит на него как сквозь розовые очки…» - подумала она, после чего предприняла ещё одну попытку вразумить подругу:

- На самом деле, мой брат часто нудит.

- Он делает это для того, чтобы ты добилась большего успеха в жизни. Я прекрасно его понимаю.

Хаян с юных лет считала, что её брату никогда не удастся завести отношения с какой-нибудь девушкой. Но теперь она своими собственными глазами увидела, что на каждый товар найдётся свой покупатель.

«Эх-х... если я хочу с ними выжить, то должна как можно скорее стать независимой».

Глава 7.2. День рамена

Перед домом Ли Хэна были выставлены десятки телекамер. Складывалось такое впечатление, что дело обстоит где-то в аэропорту, куда с минуты на минуту должна была прилететь телезвезда.

– Так, дайте пройти.

– Пожалуйста, отойдите от двери.

Каждому приглашенному Ли Хэном гостю приходилось чуть ли не пропихиваться ко входной двери, по пути отвечая на вопросы журналистов.

– Да, я прилетел из Амстердама и сегодня впервые попробую корейский рамен.

– Сегодня потрясающий, особенный день. У меня будет то, чем можно похвастаться перед детьми и даже внуками. Я скажу им, что их папа ел рамен, приготовленный самим Виидом! Кстати, мои дети мечтают стать кем-то вроде Виида.

– Сегодня моя мечта осуществилась.

Ответив на череду коротких вопросов, гости наконец-то прорвались внутрь дома. И среди прибывших гостей особо выделялся Оберон.

– Привет, я Оберон.

Это был улыбающийся молодой человек с золотистыми волосами. Настолько красивый, что его вполне можно было бы поставить в один ряд с моделями из глянцевых журналов.

– Ты действительно Оберон?

– Да. Для меня большая честь встретиться с тобой, Виид.

– Ты очень хорошо говоришь по-корейски.

– Это моё маленькое хобби.

– Хобби? Ты что, увлекаешься изучением других языков?

– Да. Я говорю на китайском, японском и французском языках.

Он был не только красивым, но и умным!

Тем временем во дворе уже были накрыты столы, и люди поспешили рассесться по своим местам. Рамен Ли Хэна был особенным, приготовленным из краба и прочих морепродуктов.

Проблема заключалась в том, что он оказался слишком вкусным.

– Ай! Горячий!

– Горячий, но при этом пахнет так вкусно, что я не могу дождаться, когда он остынет.

– Стейки? Пф-ф! Такой рамен, как этот, я могу есть до конца своей жизни.

Вкус рамена сломал все международные барьеры. Он полностью удовлетворял вкусовые рецепторы и соскальзывал в желудок, предоставляя необъяснимое чувство удовлетворения.

Складывалось такое впечатление, будто у него есть своя душа, и она – по-настоящему родственная для вас!

И вот, когда двадцать восемь человек с аппетитом опустошили свои миски, им ничего не оставалось, кроме как вкрадчиво уставиться на Виида. Естественно, кимчи и маринованная редька также были уничтожены.

– Скажи… а добавки случайно нету? – внезапно раздался чей-то осторожный голос.

В этот момент для всех присутствующих не было ничего важнее рамена. Люди очень хотели съесть ещё хотя бы миску.

От услышанного брови Ли Хэна дернулись, но всё-таки у него была совесть. Все они прилетели из далёких городов, и накормить их всего-навсего одной миской рамена было бы слишком бессердечно.

– Если немного подождёте, я приготовлю ещё.

– Ура!

– Спасибо, Виид!

Под громкие вскрики рамен был приготовлен вновь. И уничтожен ещё быстрее предыдущего.

Как и следовало ожидать, этим гости тоже не насытились, а потому, морща лоб всё сильнее и сильнее, Хэну пришлось повторить данный процесс ещё несколько раз.

Каждый раз, когда он приносил очередную кастрюлю, гости прямо-таки набрасывались на еду, уплетая её за обе щеки. А затем, когда их желудки наконец-то наполнились тёплой лапшой, они начали общаться. Как-никак, это была их первая встреча вне Королевской Дороги.

– Думаю, все согласятся, если я скажу, что Вииду нужно было выбирать не скульптурную профессию.

– Да. Если бы он стал поваром, то уже давно завоевал бы всю Королевскую Дорогу.

– Бьюсь об заклад, Гильдия Гермес попросила бы его возглавить их после первой же дегустации рамена.

– Но в игре нет рамена. Максимум – суп из морепродуктов.

– Это же Виид. Он может собственноручно раскатать лапшу и приготовить всё, что нужно.

– Что ж, используя лучшие ингредиенты Королевской Дороги, он получил бы просто превосходный результат.

Кулинарные навыки Ли Хэна стали известными на весь мир, а его лучшим блюдом был единогласно избран рамен.

Когда Хэн был совсем юным, он всегда готовил самый

дешевый рамен. Вынужденный употреблять его на завтрак и ужин, он часто задумывался над тем, как сделать вкус лучше, а также сохранить лапшу твердой и сочной.

И теперь квинтэссенция этих знаний была передана пришедшим на встречу гостям.

***

Раменовая вечеринка подразумевала наличие всего-навсего одного блюда на каждого гостя и немного закуски! Но эти чудовищные люди съели по три, четыре, а некоторые даже по семь порций!

Посреди обеда у Хэна банально закончилась лапша, и ему пришлось идти в магазин, чтобы купить еще две коробки.

Закончилось это разочаровывающее мероприятие лишь к вечеру, когда Союн подала всем апельсиновый сок.

– Не знаю, каков он будет на вкус, но… я сама выжала его.

– Сама!? Ох, как же это прекрасно!

За исключением двух девушек, все остальные гости были мужчинами. Вот почему они тут же вцепились в апельсиновый сок так, будто в бокалах покачивался райский нектар.

Ли Хэн сильно устал от приготовления более ста порций рамена, а потому уселся рядом с Лопесом – Обероном в Королевской Дороге.

– У тебя здесь очень тепло и уютно, – проговорил Оберон.

– Я сам много чего построил.

Ли Хэн время от времени и вправду ремонтировал свой дом. Он высадил деревья и купил декоративную плитку, а также построил курятник и собачью будку. Не было ни одного угла, к которому он бы не приложил свою руку, но даже при этом его удовлетворенность своим жилищем никогда не достигала 100%.

– Я тоже всегда хотел построить свой собственный дом, но мне ещё не представилась такая возможность.

– Правда? Ну… покупка земли и строительство дома – непростое дело, – согласился Виид.

Когда-то он жил в полуподвальном помещении и мечтал о собственном доме. И на то время эта мечта казалась совершенно несбыточной.

– В настоящее время я живу в довольно стареньком доме, унаследованном от отца.

– И сколько ему лет?

– Около ста пятидесяти.

Ответ Лопеса немало удивил Хэна. Как правило, такие старые дома были либо наполовину-разрушенными и заброшенными, либо реконструированными в качестве памятников архитектуры. Тем не менее ситуация Лопеса отличалась. Он чётко дал понять,

что этот дом переходил из поколения в поколение.

– И какой у тебя участок? Пеней двести или около того? (п/п: шесть-семь соток)

– Пеней? Я не знаком с корейскими мерами измерения площади. Кажется, так около 290 акров.

– 290 акров… Наверное, это довольно много, если дом старый и находится где-нибудь за городом, – пробормотал Хэн, после чего зашёл в интернет и вбил в поиске перевод акров в пени.

Результат просто поражал. 355,000 пеней! (п/п: сто семнадцать гектаров)

– 290 акров?

– Да.

– Ваш дом построен на таком огромном участке земли? Наверное, ты – фермер?

– Ну, я занимаюсь разведением лошадей. Да и взлетно-посадочная полоса занимает много места.

– Взлетно-посадочная полоса? – переспросил Хэн, услышав словосочетание, при помощи которого не должны были описываться дома, – У тебя что, личный самолёт?

– Да, хоть я и предпочитаю летать обычным эконом-классом. Кстати, хочешь, покажу фото? – предложил Оберон, после чего показал Вииду фотографии своего дома.

Это был далеко не стандартный дом с симпатичной лужайкой, как это часто встречалось в пригородах Сеула. Снимки были сделаны с высоты птичьего полёта, и на них действительно виднелась взлетно-посадочная полоса, три самолета, огромный сад и особняк, напоминающий собой замок.

– Это твой дом?

– Если точнее, у меня есть личные резиденции во Флориде, Лос-Анджелесе и Сан-Франциско, а этот дом принадлежит моей семье.

Лопес был поистине впечатляющим американским миллиардером!

«Неудивительно, что он не интересуется телетрансляциями».

Зачем ему тратить своё время ради каких-то жалких копеек, когда он мог набить деньгами все свои три самолёта?

«Если бы я был таким богатым, как этот парень, то никогда бы не жалел, что потратил на соль лишние двести вон. Зачем вообще экономить? Я не смог бы потратить всё это, как бы ни старался…».

Ли Хэн с трудом выносил боль ревности, которая развивалась в нижней части его живота.

– И зачем, в таком случае, ты прилетел в Южную Корею? Ради

рамена, что ли?

– Да, ха-ха. Ты пригласил меня, и я не смог отказать…

– В твоём городе что, не готовят рамен?

Неважно, насколько он был богатым. В глазах Виида Оберон казался ходячей катастрофой, съевшей семь пачек лапши!

***

К тому времени, когда Виид вошел в Королевскую Дорогу, ситуация на континенте серьёзно усугубилась.

Тор, королевство гномов, стонал под гнётом Кэйберна.

– Всё кончено. Моя кузница сгорела дотла…

– Мой дом разрушен.

Кэйберн только-только взялся за гномов, но последствия были настолько ужасными, что гномы начали потихоньку уходить из Тора. Воины дракона разошлись по разным частям континента, собирая всё новых и новых монстров.

Конечно, Союн предоставляла гномам компенсацию и место для новой жизни, однако суть проблемы не менялась.

– Если всё так и продолжится… даже не знаю, что нас ждёт. Крупные города были разрушены, стихийные бедствия участились, а количество монстров растёт в геометрической прогрессии. Пока что мы держимся, но… чем это всё закончится?

В прошлом Версальский Континент уже оказывался на грани пропасти из-за разрушительной активности Церкви Эмбиню. Виду удалось избежать серьёзных последствий с помощью классового задания, но если бы этого не случилось, весь континент оказался бы под контролем фанатиков.

– Гильдии Гермес удалось остановить их у своих границ, однако… Даже я не смог бы исправить ситуацию, если бы не возвращение назад во времени.

Виид был бы счастлив увидеть, как Гильдия Гермес тратит свои силы и ресурсы на противостояние Церкви Эмбиню, но что бы ни случилось – континент всё равно понёс бы серьёзные потери.

Никто не хотел, чтобы дракон уничтожил континент. А ведь это вполне могло произойти.

– Почему сейчас? Почему это произошло в тот самый момент, когда моя жизнь стала хоть немного легче?

Если дракона не остановить, мир столкнется с катастрофическим концом.

Появление спасительного классового задания также не было совпадением, поскольку постоянные атаки Кэйберна представляли угрозу для самого миропорядка.

Но вот, пока Виид был погружён в тяжёлые раздумья, ему пришло личное сообщение.

Манауэ: – Ну, наконец-то ты вернулся! Товары на пути к Ульгорскому нагорью.

Речь шла о несметном количестве богатств, украденных из логова Кэйберна!

Вспомнив о них, Виид расплылся в широкой улыбке и ответил:

Виид: – Ху-ху-ху. Я так полагаю, ты хорошо позаботился о них?

Манауэ: – Конечно. Хотя некоторые гномы хотели прибрать их к своим рукам.

Сокровища дракона были поистине ошеломляющими, а среди гномов нередко встречались те, кто не мог устоять перед соблазном утащить себе хоть какой-нибудь артефакт.

Во время отчаянной битвы в логове и в самый разгар лесного пожара творился настоящий хаос, а потому часть добычи была присвоена участниками экспедиции. Тем не менее, благодаря всеобъемлющей телетрансляции почти всё удалось вернуть.

Некоторые счастливчики сумели урвать куш, но тут уже ничего нельзя было поделать.

Виид: – Скоро буду.

Глава 8.1. Кризис в Море

Ульгорское Нагорье.

Это была высокая плоскогорная местность, расположенная между регионами Идерн, Дейл и Тор. Именно сюда привезли телеги, доверху нагруженные сокровищами из логова дракона.

– Ну, как тебе? – спросил Манауэ, поддерживая своё тучное тело при помощи солидной трости.

– Просто нет слов…

Вииду и вправду нечего было сказать. За время операции им удалось вытащить меньше трети от тех богатств, которые хранились в логове дракона, но даже этого было достаточно, чтобы завалить ими чуть ли не всё плоскогорье.

– К сожалению, во время транспортировки двадцать одна телега была потеряна. Некоторые из них подверглись атакам чудовищ, в то время как другие упали в пропасть во время спуска с горы. Также сказалась смена маршрута из-за лесного пожара, – сообщил торговец весьма неприятные новости. Впрочем, потери были неизбежны, и Виид это прекрасно понимал.

– И сколько единиц добычи у нас на выходе?

– Около четырех тысяч, не включая ценную руду и магические ингредиенты.

– Это уже с вычетом доли тех, кто участвовал в грабеже?

– Верно. Помимо экипировки, выдаваемые сокровища и антиквариат проверяются на предмет их ценности. Предметов слишком много, так что на завершение этого процесса уйдет около недели.

– Му-ху-ху.

– Ке-ке-ке.

Когда Виид и Манауэ говорили о деньгах, они всегда посмеивались и выглядели как самые настоящие родственники.

«Я должен быть осторожен с этим человеком. Он может быть опаснее, чем Бадырей».

Тем не менее, несмотря на всю свою близость, они всегда соблюдали осторожность!

Если бы один из них попросил у другого кредит, второй с радостью предоставил бы его. Правда, с процентами и под залог.

– Кстати, Виид. Некоторая экипировка настолько ценная, что её купят по той цене, которую укажет продавец. Однако мало кто способен на подобное.

Если у игрока был высокий уровень, это ещё не означало, что он сумел скопить большое состояние. В игре существовало совсем немного людей, которые могли позволить себе купить

экипировку, стоящую более миллиона золота. При этом большинство таких людей уже потратили свои сбережения на покупку должностей местных лордов.

Таким образом, Манауэ волновался, что рынок тут же рухнет, как только все эти предметы окажутся на аукционе.

– Я не собираюсь их продавать.

– Это как?

– Я собираюсь сдать их в аренду.

Не имея достаточного количества средств для покупки экипировки, высокоуровневые игроки готовы были на всё, лишь бы получить вожделенные предметы и продолжить сражение за место в рейтинге. Они стали бы усердно охотиться и зарабатывать золото, чтобы своевременно внести ежемесячную плату за пользование качественной экипировкой.

У бедных не было иного выбора, кроме как поклониться богатым.

Впрочем, по сравнению с людьми, которые покупали дорогие машины, после чего изо всех сил пытались прокормить себя, у этих, по крайней мере, был хоть один положительный момент. В отличие от машины, которая относилась к пассивам и не приносила никакой выгоды, качественная экипировка позволяла им быстро прогрессировать.

– Я собираюсь распространить всю эту экипировку среди нуждающихся и каждый месяц собирать арендные поступления.

– Черт возьми, мне всё ещё есть чему поучиться у тебя, – пробормотал по-настоящему поражённый Манауэ.

Пока он расширял свою торговую компанию, Виид завоёвывал власть. А власть, как известно, шла рука об руку с деньгами.

– Му-ху-ху.

– Ке-ке-ке.

Герман и Фабио также прибыли к Ульгорскому Нагорью, чтобы осмотреть сокровища.

– Свойства этого меча просто невероятны. В него встроено множество уникальных навыков.

– Ты только взгляни, какая тонкая работа.

Вокруг были разбросаны предметы, для создания которых пришлось бы приложить немалые усилия даже тем, кто сумел достичь мастерского уровня в своей профессии.

Кузнечное Ремесло представляло собой профессию, которая проникала в саму суть изделий. Вот почему, будучи мастерами, Герман и Фабио получали бонусные характеристики от одного только наблюдения за качественной экипировкой.

– Вы можете починить этот меч? – показав гномам

безымянный клинок, спросил Виид.

– Гм-м, интересно, интересно. Этот меч обладает личностью. Для изготовления такого требуется секретная кузнечная техника, – повертев клинок в руках, проговорил Герман.

– Баланс отличный. Не вижу в нём ни одного недостатка, – согласился Фабио.

Говорившие представляли собой обычных низкорослых гномов среднего возраста, но… когда они фокусировались на оружии, то прямо-таки источали запах настоящих профессионалов своего дела.

В реальной жизни они жили совсем по-другому, но в Королевской Дороге они были настоящими мастерами по изготовлению мечей.

– Господа, я знаю, что у каждого из вас есть секретная кузнечная техника, которую вы скрываете.

– Эх…

– Э-э! Откуда ты…!? – поразились гномы, на что Виид тепло улыбнулся и ответил:

– Я только догадывался, но, судя по вашей реакции, мои догадки оказались верны.

– …

Чтобы два самых известных кузнеца не владели хоть одной секретной техникой… это было совершенно бессмысленно. К этому выводу Виид пришёл, поскольку также являлся представителем ремесленной профессии.

Конечно, в зависимости от типа секретные техники сильно разнились. Получить боевые секретные техники было намного проще, поскольку от простых навыков они отличались исключительной силой атаки и полезными эффектами.

А вот секретные скульптурные техники, к примеру, могли вызвать настоящее чудо. Правда, получить их было крайне сложно, а каждое использование так или иначе требовало принесения в жертву чего-то ценного.

С другой стороны, Виид считал, что способ получения секретных кузнечных техник существенно отличается от его собственного. Если сам он получал способности благодаря выполнению сложных и нестандартных заданий, то кузнецы…

«Это сугубо рабочий класс, требующий муторной и долгой работы. Получить секретную кузнечную технику невозможно без умения создавать мечи и доспехи».

Так или иначе, даже когда Виид попросил их создать меч и доспехи, они всё равно не стали показывать то, что кроется в заднем кармане их штанов.

– Я понимаю вас. Использование мощной секретной техники

должно быть делом жизни для настоящего мастера, – понимающе кивнул Виид.

Несмотря на то, что он вовлёк их в соревнование друг с другом, хитрые гномы всё равно решили оставить последний свой козырь глубоко в рукаве.

Впрочем, Виид и сам не стал бы прикладывать все усилия для создания меча или доспеха, которые мог бы использовать кто-нибудь ещё.

«Ни одни комиссионные не покрыли бы мою зависть».

Любая экипировка, созданная мастерами-кузнецами, была просто превосходной. Однако меч, изготовленный за один день, и меч, на создание которого ушёл месяц пота и усилий, находились в совершенно разных измерениях.

Вот почему Виид облизнул губы и произнёс:

– Это моя последняя просьба. Пробудите этот меч и осознайте его силу. Если не сделаете этого, я больше никогда не буду к вам обращаться.

***

По правде говоря, Фабио и Герман были обижены. В какой уголок Версальского Континента их бы не занесла судьба, двух мастеров всегда встречали с распростёртыми объятиями.

– Я так и не понял, с каких пор мы начали батрачить на Виида.

– Нет, ну это уже не смешно. Мы столько всего сделали для него, но вместо заслуженного вознаграждения нас только ругают.

Обычные кузнецы наверняка бы пришли в ярость и покинули бы это место. Однако Фабио и Герман были гордыми мастерами своего дела, а потому не могли так просто уйти.

Отказаться от клиента, не удовлетворенного их работой… это было самым настоящим вызовом их компетентности.

– Безымянный меч. Тебе не интересно, каким он будет, когда мы вернём его в первоначальное состояние? – поинтересовался Герман.

– Да уж, любопытно было бы поглядеть. По чистому совпадению, у меня как раз есть секретная техника для обработки мечей с эго.

– А у меня есть техника ветра…

– Давай превратим его в то, что станет для него настоящей пощёчиной. Чтобы он больше никогда не подвергал сомнению наши навыки.

Фабио и Герман решили восстановить безымянный меч, считая, что это будет лучшей местью Вииду.

*** *

Оставив кузнецов, Виид принялся подводить итоги последних

событий.

С ним была полуэльф Вишур. А ещё он получил доступ к Жаровне Жертвоприношения. Также определённый прогресс присутствовал и у задания по спасению мира, наряду с классовым заданием гномов.

«Не знаю, насколько это поможет, но, похоже, всё связано с драконом».

Давным-давно он столкнулся с драконом Ратуасом и сделал скульптуру серебряного дракона Йускелланды. Благодаря этому он сумел забрать некоторое количество ценных материалов, из которых впоследствии извлёк огромную прибыль. А ещё…

– Перед тем, как приступить к заданию «Расследование дракона Ратуаса», Вы должны стать более квалифицированы.

Ваш уровень должен быть, по меньшей мере, 480-ым.

Ваше Достоинство и Мужество должны быть, по меньшей мере, 400.

Ваш главный боевой навык должен быть, по меньшей мере, 7-го продвинутого уровня.

Ему представилась возможность продолжить выполнение цепочки заданий. Из-за низкого уровня он не смог сделать это, но сейчас все возможности для такого продолжения у него были.

«Оглядываясь назад, это очень странное задание», – подумал Виид, вспоминая свой разговор с синим драконом Ратуасом.

– Человек, что тебе ведомо о смерти Йускелланды?

– Ничего. Я всего лишь слабый скульптор. А даже если бы что-то знал, то уже забыл.

– Впрочем, ещё не время. Сейчас твоих способностей недостаточно, но никто не знает, что произойдет в будущем. Когда будешь готов, приходи ко мне в любое время, если захочешь выслушать эту историю. Историю о людях, которых Йускелланда до конца пыталась защитить…

Вспоминая эти слова, Виид почувствовал странное покалывание в области живота.

«Смерть Йускелланды как-то связана с людьми, которых они пыталась защитить. И это меня сильно беспокоит», – задумался он.

А ведь, как правило, его самые опасные подозрения всегда оказывались правдой.

Конечно, существовала вероятность того, что если он пойдет к Ратуасу и выслушает продолжение истории, то узнает, что это никак не связано с Кэйберном. А, возможно, у него на руках окажутся сразу два безумно сложных задания, связанных с драконами.

– Это хлопотно. Очень хлопотно, – пробормотал Виид,

прекрасно понимая, что его в любом случае ждёт серьёзная головная боль.

Если все три дракона окажутся каким-то образом связанными между собой, масштаб этого события значительно увеличится. Один лишь Кэйберн нанёс непоправимый ущерб всему континенту и едва ли не полностью опустошил Тор. Не трудно было представить, что произойдет, если неистовствовать начнут сразу несколько драконов.

– Не-не-не. Это всё моё проклятое воображение, разыгравшееся от банального недосыпания. Да, всё именно так. Какой бы извращенной ни была моя судьба, она не может завести меня в такую крайность.

Глава 8.2. Кризис в Море

После того как Гильдия Гермес была побеждена на Гарнавской Равнине, Робин впал в настоящее отчаяние. Ему казалось, будто все радости мира исчезли.

«Виид… В конце концов, он забрал абсолютно всё».

Робин родился в богатой семье, но то, чего он действительно хотел, так это Союн и Версальский Континент. Однако и то, и другое уже принадлежало Виду.

К счастью, его город – Арт, в последнее время показывал настоящие чудеса развития. Он был расположен у главного тракта, соединяющего Северный и Центральный Континенты, а потому являлся весьма привлекательным для игроков.

– Хм-м, городская площадь довольно большая и очень чистая.

– Стены тоже крепкие… Отдельного упоминания заслуживают небольшие озёра в жилых кварталах. Город хорошо организован.

– Магазин оружия, магазин доспехов и универсальный магазин. Цены относительно невысокие, а на рынке можно найти всё, что душе угодно.

Проходящие мимо игроки расхваливали Арт, что ещё больше подпитывало эго Робина. Однако…

– Виид просто великолепен.

– …?

Услышав столь неуместные слова, Робин не на шутку удивился. Тем не менее улыбающиеся игроки продолжали разговаривать:

– Я уверен, что он с самого начала всё это спланировал. Он построил здесь деревушку, а затем развил её до города, потому что знал, что захватит Центральный Континент.

– Ага. То, как он готовит всё заранее, чтобы игроки не испытывали неудобств, вызывает настоящее восхищение.

– Виид – единственный человек, который так сильно заботится о нас.

– Как же повезло, что Виид всё-таки на нашей стороне. Мы счастливчики, стартовавшие на Северном Континенте.

– …?

Чем больше разрастался город Робина, тем больше восхваляли Виида.

«Как так-то? Это же мой и только мой город…» – задался вопросом Робин, после чего установил на входе в город информационную табличку, чтобы избежать дальнейших недоразумений.

[Город, основанный лордом Робином.

Как и Мора, город был построен с самого нуля и благодаря огромным усилиям своего лорда вырос до текущих величин. Подробная история Арта…]

Информационная табличка состояла из более чем двухсот строк подробной истории развития города. Также Робин описал, сколько именно средств он вложил в расширение города и какие меры социального обеспечения принял.

«Теперь каждый признает моё достижение», – несколько расслабился Робин.

Тем не менее с информационной табличкой удосужилась ознакомиться лишь горстка постоянных жителей!

– Виид – просто лучший. Если даже Арт находится на таком уровне, то что же собой представляет Мора?

– Кстати, это хорошая идея. Я собираюсь немного поохотиться в этом районе, а затем отправиться в Мору.

– Я слышал, что Дворец Земли тоже великолепен. А иногда там можно увидеть даже Богиню Культа Травяной Каши.

– О, ты прав. Давай для начала отправимся во Дворец Земли.

Даже те игроки, которые начинали в Арте, извлекали максимальную выгоду из программ поддержки, после чего перебирались в Мору или в окрестности Дворца Земли.

Впрочем, соседние лорды замечали столь интенсивные темпы развития Арта, а потому часто предлагали Робину сотрудничество и раздували его гордость.

– Вы просто невероятный управленец. Я думаю, что это лучший город в окрестностях.

– Думаю, он должен считаться номером один среди новых северных городов.

– Я хочу импортировать немного железа. У вас есть излишки?

Город Арт превзошёл все близлежащие населённые пункты как по численности населения, так и по технологиям наряду с производством.

Находясь на большом расстоянии от Моры и Дворца Земли, он служил местом отдыха, где игроки останавливались посреди своих путешествий между Северным и Центральным Континентами.

– Железо? Конечно, у нас его в избытке.

– Не думал, что город может так быстро развиваться. Какой у вас суточный приток новых игроков?

– Ежедневно к нам переселяется около тысячи новых горожан. По выходным около двух тысяч.

– Ого, это впечатляет.

– Арт уже достаточно заселён, однако мы продолжаем

развивать жилые кварталы. Дороги также нуждаются в расширении, а здешние охотничьи угодья нравятся всем без исключения. Кстати, я уже упоминал о перестройке промышленного сектора? Он снова расширяется, а ведь прошло всего три месяца.

Робину было бы мало и дня, чтобы рассказать о всех своих планах по развитию Арта.

«Интересно, первые дни Моры тоже были такими? Этот город будет продолжать расти как точка опоры, соединяющая Северный и Центральный Континенты, а также как центр коммерческой торговли и производства. Думаю, здесь даже есть место для рождения нового королевства».

Робин всегда напоминал себе, что даже Империя Арпен была создана исключительно благодаря поддержке игроков.

«Если я продолжу развивать город так же быстро, как сейчас, однажды наступит день, когда игроки узнают меня. Да, ничего так просто не даётся. Я буду использовать каждый свой шанс, чтобы попасть в эфир и подкупить других лордов…».

Робин даже продал свои акции, чтобы инвестировать полученные средства в город.

«В глазах других это может показаться чистой глупостью. Однако ценность Королевской Дороги просто огромна. Я вложил все свои сбережения в город, но уже в ближайшем будущем начну получать прибыль…» – потирал руки Робин, тайно желая гибели Виида.

Если Кэйберн сожжет Мору и Дворец Земли, то Арт выйдет на одно из ведущих мест по экономической ценности на Северном Континенте.

«Я уверен, что Мора уже совсем скоро станет следующей целью дракона. Не знаю точно, когда это произойдет, но осталось менее десяти городов с более высоким уровнем развития, чем Мора», – ухмыльнулся Робин.

***

Ульгорское нагорье.

Именно здесь состоялась церемония награждения, которую проводил Виид.

– Хладнокрыл.

– Курлык-курлык-курлык! – спустившись на землю, прокурлыкал голубь.

Это был самый выдающийся из авиаков, который, выполняя задание, временно пребывал в теле голубя.

– Я награждаю тебя Ожерельем Кошачьего Глаза, улучшающим скорость передвижения.

– Спасибо, Виид.

– Ура!

– Ты лучший, Виид! – разразившись аплодисментами, закричали гномы-игроки.

Каждый из них должен был вот-вот получить свою долю за участие в ограблении логова дракона. И меньше всего на свете Виид хотел это делать.

«Могу я просто взять и сбежать со всеми этими сокровищами?»

Он хотел просто плюнуть на своё достоинство, сесть на ближайший рейс и отправиться в какую-нибудь глушь, где его бы никто не нашёл. И стоящий рядом Манауэ, увидев едва уловимое изменение выражения лица своего партнёра, лишь хмыкнул.

– Хм!

– Э-э? Ты что, подозреваешь меня? Думаешь, я хочу изменить своё решение относительно распределения сокровищ?

– А-а? Я просто прочистил горло. Хм-хм!

Лицо Манауэ оставалось бесстрастным, но его глаза хитро сверкали. И благодаря этому Виид смог прийти в себя.

«Да уж… этот парень всегда начеку».

«Никогда не знаешь, что может сделать Виид».

По правде говоря, насколько нелепо выглядел бы побег императора с сокровищами?

«У меня и так достаточно много активов. Возможно, сокровища и увеличили бы их, но… почему мне так стыдно об этом думать?».

В конце концов, Виид продолжил церемонию награждения, пытаясь избавиться от своей последней, давней привязанности к деньгам.

– Сэр Джартар, ты чуть не погиб в логове.

– Ерунда. Для меня большая честь даже просто принимать участие в твоих приключениях.

– Вот, это комплект доспехов, который ты просил.

– Премного благодарен.

Присутствующие на церемонии награждения игроки с радостью принимали экипировку.

Участие в церемонии было не обязательным, поскольку Компания Манауэ взялась организовать доставку. Тем не менее присутствовали все, кто выжил, начиная от гномов и авиаков, заканчивая архитекторами и штурмовым отрядом.

Явка была стопроцентной!

Также была проведена отдельная церемония награждения для умерших игроков, имена которых были прилюдно озвучены, а награда – обещана к передаче сразу же после их воскрешения.

– Да, это просто эпичное событие.

– Все смеются и радуются.

– Мне кажется, или Виид – единственный, кто расстроен? Или мои глаза всё-таки обманывают меня?

– Хм-м… На его лице то, что принято называть «натянутой улыбкой». Проще говоря, это фальшивая улыбка.

– Кажется, такого за ним прежде не наблюдалось.

– Когда церемония началась, он выглядел довольно решительно. Теперь же, с каждым отданным предметом, его лицо становится всё мрачнее и мрачнее.

– Я бы постыдился так себя вести…

– Какая разница, какое у него лицо? Главное, что Виид всегда держит своё слово.

– Слово Виида весит тяжелее, чем любое другое. Если он сказал, что раздаст экипировку – значит, он сделает это.

– Вы только посмотрите на экран! Когда он отдавал этот меч, его губы скривились так, будто он съел лимон!

– Переключитесь на канал КТС Медиа. Они сняли лицо Виида крупным планом. Кажется, он плачет…

***

Пары у Пак Сунджо начинались только во второй половине дня, а потому, отобедав, он неспешно добрался до автобусной остановки, где уже толпились другие студенты. А затем до его ушей донеслось тихое перешёптывание:

– Разве это не тот самый парень?

– Старшекурсник из нашего университета?

– Да, кажется, это он.

Ничего такого в повседневной жизни Пак Сунджо прежде не случалось. Из-за его робкой личности о нем знали лишь немногие, хотя он и посещал курс виртуальной реальности.

– Хм-м, простите… – внезапно обратилась к нему одна студентка, когда все зашли в автобус. – Это ведь Вас показывали по телевизору?

– Меня?

– Да. Вора, который провернул всю эту операцию вместе с Виидом.

– Ну-у… Да, это я.

– Божечки! Это Вы!

Пак Сунджо чувствовал себя так, будто стал звездой. Вокруг него столпилась целая орава студентов, а потому до прибытия автобуса к университету ему пришлось рассказывать подробности о недавнем приключении.

– Скажите, Вы, наверное, очень близки с Виидом.

– Ну, мы просто хорошие друзья.

– Значит, Вы знаете его лично?

– Мы вместе ездили в университет. Правда, это было уже достаточно давно…

– Ничего себе!

Того, что он был знаком с Виидом, уже было достаточно, чтобы все остальные начали сгорать от зависти.

Даже на лекциях курса «Виртуальная реальность» вокруг него продолжали толпиться люди.

– Что он мне дал в качестве награды? Плащ и сапоги. Это довольно старые вещи, поэтому их названия вам ничего не скажут. Свойства? Эффекты? Хм-м… Их так много, что я уже не помню. Но зато я хорошо помню, что они сделаны из кожи дракона.

Пак Сунджо стал настоящей знаменитостью Корейского Университета, а на его телефон начали приходить весьма заманчивые предложения от крупнейших СМИ.

– Это КМС Медиа. Мы хотим пригласить Вас на один из наших эфиров. Если Вы могли бы сообщить нам о наиболее удобном времени, наши сотрудники связались бы с Вами для уточнения всех деталей…

– Это КТС Медиа. Мы хотим организовать шоу, в котором будет описываться история жизни Найда и…

Просто будучи партнером Виида, Пак Сунджо смог полностью изменить свою жизнь.

Глава 8.3. Кризис в Море

Сидя на спине 3-ей Виверны, Виид наслаждался путешествием. Солнышко было тёплым, воздух – свежим, а ветерок – приятным.

– Ах, какая красота, – вздохнул скульптор, глядя сквозь белые облака на горы, деревья и озера.

– Хозяин, я устала… – пожаловалась 3-я Виверна.

Впрочем, тяжело было и её первым двум собратьям, которые тащили на себе привязанную Жаровню Жертвоприношения. Их пунктом назначения было место, где находилась Вишур. Если бы Виид воспользовался повозкой, такое путешествие заняло бы много времени, а потому он решил использовать летающих оживлённых скульптур.

– Нужно терпеть, ребята, – латая свои сапоги, лениво проговорил Виид.

– Почему мы должны терпеть?

– Потому что главное правило любой доставки – быстрота и точность.

Курьерская служба «Три Виверны» могла похвастаться лучшим обслуживанием!

– Но это слишком тяжело.

– Да, это так тяжело, что я вот-вот упаду.

– Думаете, если будете жаловаться, то станет легче? Не станет. Я сам работал в доставке и знаю это лучше кого бы то ни было.

Другие люди могли подвергнуть критике подобное поведение Виида, но возможность руководить другими существами была слишком приятной.

– Просто потерпите ещё немного.

– Но ведь нам ещё два часа лететь!

– Да. Тем не менее это ведь лучше, чем если бы я сказал, чтобы вы потерпели ещё много.

– Кья! – недовольно фыркнула 1-ая Виверна.

В отличие от бараг, которые делали всё, что им говорили, виверны отличались наглым и непокорным характером. Будучи в плохом настроении, они могли напугать даже тех детей, которые и так были напуганы!

– Эй, ты это мне?

– …Нет.

– А мне кажется, что да.

– Это не так.

– Ты точно уважаешь меня?

– Всей своей душой, хозяин.

Удовлетворившись ответом, Виид продолжил заниматься починкой, пока виверны не доставили его к лесу, где находилась Вишур. Всё это время эльфийка была занята тем, что восстанавливала свои утраченные способности.

– А вот и ты… Я вернулся с Жаровней Жертвоприношения.

– Отлично. Ты быстро справился.

– Она была у Кэйберна, так что для её получения мне пришлось воспользоваться помощью гномов, – проговорил Виид, после чего подробно рассказал о том, как похитил жаровню при помощи туннеля, выкопанного гномами.

Естественно, вдаваться в такие подробности, как полноценное ограбление логова дракона, он не стал.

– Я чувствую в ней чистый жар. Такое ощущение, будто в ней горит сама жизнь, – пробормотала Вишур.

Ранее она утверждала, что именно этот артефакт необходим для победы над Кэйберном, а потому…

– Вы получили новый уровень.

– Ваша Слава увеличилась на 25,000.

– Благодаря выполнению почти невозможного задания Вы получили особую награду

Максимальный запас Вашего Здоровья увеличился на 500.

Максимальный запас Вашей маны увеличился на 1,000.

Награда за выполнение задания была довольно хорошей. При этом особо важным считался бонус к максимальному запасу Здоровья, который у Виида хромал ещё с момента становления скульптором.

«Что ж… наполовину неплохо», – кивнул Виид, считая, что наибольшим вознаграждением всё-таки были украденные из логова сокровища.

Магические предметы, кузнечные шедевры гномов, драгоценные камни… Виид получил даже отдельный комплект для воина, охотника и мага.

Некоторую экипировку могли носить лишь специальные монстры, но Виид не стал сдавать в аренду и её, поскольку мог надевать такие вещи во время действия Скульптурной Трансформации.

80% оружия и доспехов, вынесенных из логова, являлись предметами 800-900-го уровня. При этом некоторое снаряжение не мог надеть даже Виид, и оно было настолько дорогим, что большинство игроков могло увидеть его лишь по телевизору.

И теперь, владея всей этой экипировкой, Виид мог рассчитывать, что его скорость охоты достигнет пика.

– Но даже с жаровней наших сил недостаточно, чтобы

победить Кэйберна. Нам нужно собрать друзей, – тем временем продолжила говорить полу-эльфийка.

– А что, есть такие… кандидаты, которые способны сразиться с драконом?

– Есть. Кнатул, который живет у замерзшего северного океана. Если я смогу встретиться с ним, то наверняка уговорю помочь нам.

– Кнатул?

– Варвар с огромными кулаками и непревзойденной защитой. Всю свою жизнь он сражался с ледяными северными ветрами, а потому сможет выстоять даже против дыхания дракона. Кроме того, весьма кстати придётся сказочный рыцарь Малин. Конечно, если согласится.

Дзынь!

– Для того, чтобы собрать команду, которая будет сражаться против дракона, Вам предстоит отправиться в промёрзшие пустоши, куда никогда прежде не ступала человеческая нога. Именно там Вы найдёте пристанище варваров, облачённых в шкуры белых животных и восхваляющих своего самого могучего воина – Кнатула.

Отыскать сказочного рыцаря Малина Вы сможете в глубине прудового сада.

Сложность: S.

Ограничения:

Титул «Герой, Спасший Континент».

Наивысший уровень Славы.

В ответ Виид лишь кивнул.

Если в этом мире существовали безумцы, готовые взяться за выполнение столь опасного задания, то он был готов приглашать их хоть сотнями.

– Да, они наверняка помогут нам остановить Кэйберна, так что я немедленно выдвинусь на их поиски.

– Вы приняли задание.

Задание, ведущее к убийству дракона…

Задание, которое должно было объединить сильнейших людей этого мира, долгое время остававшихся в тени…

Манауэ: – Варвары в белых шкурах? Если речь идёт о северных землях, куда не ступала нога человека, думаю, придется рассмотреть дикие регионы.

Вот что ответил Манауэ в ответ на запрос Виида. Чем больше сведений у него будет – тем меньше времени он потратит на выполнение задания.

Чейз: – Думаю, что это ледник к северу от Леселитского Перевала. Тамошняя земля напрочь промёрзлая и покрыта

как минимум метром снега. Я слышал, что именно там обитают жестокие варвары, сражающиеся с гигантскими монстрами.

Полезная информация приходила даже от тех людей, которые слышали о варварах впервые. Ну а главную работу на себя взяли опытные искатели приключений.

***

Лефей жил посреди руин Гильдии Гермес, основную боевую силу которой теперь составляли игроки, которых насчитывалось около 700,000.

– Кажется, люди мигрируют в Грэдиан, которым руководит Мьюль. Среди тех, кто покинул нас, числится свыше двухсот тысяч человек. Каждый день наши города покидают сотни игроков.

– Мы ослабли, и они отвернулись от нас… – выслушав отчёт Аркхима, усмехнулся Лефей.

– Может, нам стоит издать приказ об их принудительном возвращении?

– А что, если они откажутся?

– Тогда мы занесём их в чёрный список?

– Да? И кто же будет охотиться за ними? Те, кто тоже сбежал?

В ответ Аркхим помрачнел и напрягся.

Внесение кого-либо в чёрный список из-за миграции в Империю Арпен могло повлечь за собой немыслимые последствия.

– Побеги будут продолжаться вне зависимости от того, что является пунктом назначения: Центральный или Северный Континенты. Если вмешаются обычные игроки, безопасность наших охотников будет поставлена под угрозу.

– В худшем случае, члены гильдии, которые отправились на охоту, и вовсе могут никогда не вернуться.

***

Ю Бинг-джин понял, что мир, который он знал, изменился после того, как он лично попробовал играть в Королевскую Дорогу.

Когда он ужинал – то всегда вспоминал о еде в Королевской Дороге, а когда смотрел в окно своего дома – то думал об игроках, которые проходили мимо него.

«Причём их уровень всегда выше моего! Да как они посмели обогнать создателя…!»

Именно он был тем, кто изобрел Королевскую Дорогу.

После того как он расширил техническую структуру, создал детали с AI в качестве основы…

«Я должен был попробовать это раньше».

Сидение без дела заставляло его тело зудеть, побуждая учёного войти в Королевскую Дорогу.

Он хотел охотиться на монстров, таких как кролики, белки и лисы.

«Может, мне использовать для быстроногих монстров лук? Большинство из них убегают так быстро, что на них нелегко охотиться».

Ю Бинг-джин проводил больше времени на сайтах аукционов, чем в самой Королевской Дороге. Чтобы у него было достаточно времени, он даже спать стал меньше.

Тема: Продажа 3,000 золотых монет. В Море.

Тема: Продажа железного меча. Работа кузнеца Бабтуса.

Тема: Площадь Ледяного Дракона. Кольцо 17%-го восстановления маны.

В целом, предметы для новичков казались относительно обычными, но у некоторых было на 1-2 единицы больше урона или специальные свойства.

Тема: Продам Лук Стрелка. Минимальный уровень – 10-ый. Сила атаки – 15. Увеличивает точность на ближней и средней дистанции на 43%.

В общем – почти не промахивается… Ну а на большие расстояния мы всё равно не стреляем, ха-ха-ха. Также предоставляет 10% к скорости атаки и 5% к проникновению. Я отчаянно нуждаюсь в небольшом количестве денег, поэтому продам лук тому, кто предложит самую высокую цену до конца сегодняшнего дня!

Удовольствие от скупки необходимых вещей на аукционах!

Итак, Ю Бинг-джин мгновенно проверил максимальный ценовой диапазон, установленный продавцом.

«Восемь тысяч долларов…?»

При этом минимальная ставка равнялась восьми долларам.

Подобные луки продавались, как правило, за 20-30 долларов, а потому установление минимальной ставки было банальным актом вежливости.

Впрочем, для Ю Бинг-джина восемь тысяч долларов казались чем-то крайне дешевым. С таким луком он смог бы уничтожать проворных лисиц всего лишь за два выстрела!

Другими словами, этот лук пришёлся бы ему весьма кстати.

[Вы приобрели товар].

Он собирал достойные предметы и покупал различное оружие, такое как мечи, копья и топоры, пока не случилось следующее:

– Профессор, у Вас наблюдаются типичные признаки зависимости от Королевской Дороги.

– Зависимости?

– Да. Текущая зависимость находится на 1-ой стадии, что грозит возможным нарушением сна и недостаточной физической нагрузкой. Рекомендуется перерыв.

– В любом случае, у меня не так много лет жизни, поэтому я буду делать то, что хочу, – ответил несколько раздражённый Ю Бинг-джин.

– Логично.

– …

ИИ признал это, не удосужившись даже немного поспорить!

Ю Бинг-джин начал свою карьеру в Море, особо не задумываясь над выбором, но теперь посчитал это лучшим решением. А потому…

«Давайте скупим всё!».

Это был лучший город для того, кто хотел потратить реальные деньги. От оружия и доспехов до производственных инструментов и продуктов питания: продавалось абсолютно всё.

В точности следуя поговорке, что начинать никогда не поздно, он проводил большую часть своего времени, тратя реальные деньги и покупая предметы на городской площади, пренебрегая при этом охотой.

– Вот оно настоящее счастье… Кажется, я могу быть счастлив только в Королевской Дороге.

– Вы перешли ко 2-ой стадии зависимости.

Глава 8.4. Кризис в Море

Управляя Империей Арпен, Союн всё больше и больше узнавала о логистике и менеджменте. Раньше она просто выбирала тот или иной северный город, после чего развивала его, но теперь, когда подвластные им территории расширились, а количество монстров постоянно становилось всё больше и больше, появились новые вещи, требующие особого внимания.

К счастью, Юрин следовала за ней, будто настоящая маленькая сестрёнка, и когда могла, помогала.

– Эй, сестричка, Деревня Итона отправила запрос на инвестиции. Впервые слышу о ней.

– Деревня Итона расположена на восточном побережье. Её можно увидеть, если поехать на юг от Порта Варны. Из того, что я помню – это прекрасная береговая линия Деревни Итона, – ответила Союн, которая часто путешествовала на 3-ей Виверне по различным частям Северного Континента. – Если будет создан морской путь, он может стать промежуточным пунктом для всей морской торговли. Мне нужно активно инвестировать в эту деревню.

– Вау, сестренка. И откуда ты это всё знаешь?

– Ты тоже будешь всё знать, когда получишь чуть больше опыта, – с нежной улыбкой на лице ответила девушка.

Эта улыбка была настолько красивой, что Юрин на мгновение затаила дыхание. Ей казалось, будто растаяла сама её совесть.

«Она действительно очень красивая».

Юрин считала, что её брат встречается с кем-то действительно очень милым и добрым.

«По правде говоря, у моего брата и сестрички были стены вокруг сердец…»

А раз так, для неё было загадкой, что именно заставило их сердца переплестись друг с другом! Даже известные телеканалы пытались проникнуть в эту тайну, однако она всё равно оставалась недоступной.

Отношения между Виидом и Союн. То, как они впервые встретились, и как они начали встречаться… вот в чём заключались главные вопросы, ответы на которые хотели знать все без исключения зрители.

«В прошлый раз он приготовил для сестрёнки отдельный рамен и даже положил в него большое яйцо».

Для ее расчётливого брата это было просто невероятное изменение, а потому Юрин была уверена, что между ними настоящая любовь.

– Сестрёнка, как насчёт парочки бутербродов на обед?

– Бутербродов?

– Ага. Я нашла хорошее место неподалёку от дворца.

Итак, последовав предложению Юрин, две девушки отправились в небольшое заведение, где подавали вкуснейшие бутерброды. Когда у них было много работы, они частенько перебивались вот такими, лёгкими ланчами.

Впрочем, куда бы Союн не приходила, она непреднамеренно рекламировала это место, что было весьма полезно для развития Дворца Земли и всех окрестных поселений.

Кто-то даже выразил мнение, что из-за присутствия Союн во Дворце Земли не было необходимости в художественных работах.

– Ух ты…

– Она сияет даже среди бела дня.

– Она сидит так близко… Просто удивительно, как человек может выглядеть так красиво.

Путешествуя по Северному Континенту, люди часто останавливались у Дворца Земли, потому что это был шанс лично увидеть Союн. Ради этого они часами караулили на улицах и даже взбирались на крыши домов.

– Боюсь представить, сколько очков распределения она потратила на внешний вид и Очарование. Может быть, триста? Четыреста?

– Я слышал, что она точно так же выглядит и в реальной жизни.

– Пластическая хирургия, – так иногда отвечали некоторые люди, испытывающие зависть к Союн. И Юрин, слыша подобные заявления, попросту не могла не нахмуриться.

– Сестрёнка, разве тебя это не злит?

– Не знаю. А должно? Мне начали говорить, что я хорошенькая, ещё с тех пор, как мне было пять лет, а потому я уже давно не реагирую на слова по поводу моей внешности.

– …

Союн была прекрасна с момента своего рождения, а потому привыкла и к похвалам, и к несправедливым обвинениям.

А ещё Союн знала, что её внешность была стеной, которая мешала людям приблизиться к ней. Зависть, ревность, восхищение, одержимость… Раньше всё это заставляло её сохранять максимальную бдительность при контакте с людьми, но теперь она была другой.

Рядом с ней были те, кто растопил её замерзшее сердце. Вот почему девушка лишь улыбнулась, доедая второй бутерброд.

– А здесь действительно вкусно.

***

Экономисты Культа Травяной Каши наконец-то выяснили последовательность выбора целей Кэйберном.

– Госпожа. А затем – Мора.

– Уверены?

– Да. Последним, решающим фактором, стало наличие городских заданий, а также присутствие дворян и уважаемых игроков, – ответил ведущий экономист, вытащив два полных листа А4, исписанных всяческими формулами.

Это были сложнейшие расчёты, определяющие следующие цели Кайберна, ещё не озвученные феями.

– Даже когда мы представили диссертацию лучшему в мире научному журналу «Journal of Finance», у нас не было столь точных расчётов.

– Из всех людей, которые это подтвердили, триста человек были профессорами университетов.

– Мы несколько задержались, потому что долго занимались усовершенствованием формулы.

– В любом случае, мы проделали потрясающую работу.

На еженедельной конференции, проводимой американскими экономистами, удалось выявить следующую цель Кэйберна. Это было настоящее интеллектуальное достижение, но публика даже не посмотрела на формулу!

В глазах обычных людей это были какие-то непонятные символы и фигуры, которые они видели впервые в своей жизни!

– Безумие. Госпожу уничтожат через 17 дней, а затем и Мору.

– Ну и дела… Судьба Моры решится всего через несколько недель…

– Согласно заявлению учёных, нам повезло, что было сгенерировано не так и много заданий на повышение репутации города. Если бы у Моры была чуть более долгая история…

– Поехали в Мору, пока не стало слишком поздно. Мы должны посетить её прежде, чем она будет уничтожена.

– Стойте! Не нужно сюда приезжать! По сравнению с Госпожой разрыв составляет всего 3,6%. Если мы не будем сохранять осторожность, Мора может быть уничтожена первой.

– Это ведь святая земля севера…

Мора была родиной для большого количества людей и городом-основателем Империи Арпен. Вот почему известие о том, что эта самая Мора будет скоро уничтожена, вызвало у игроков сильный шок.

***

Прежде чем отправиться в деревню гномов, Виид некоторое время охотился и собирал информацию о Кнатуле и Малине.

Он получил некоторую информацию от представителей

Торговой Компании Манауэ в Большой Библиотеке Моры, а также собрал ценные сведения от авантюристов.

В то же время до него дошло заявление от Культа Травяной Каши.

Виид: – Они гарантируют дату уничтожения Моры…?

Манауэ: – Экономисты сказали, что отвечают за точность сведений и готовы поставить на кон всю свою карьеру. Кэйберн собирается уничтожить очередную столицу старого королевства на Центральном Континенте, после чего полетит в Мору. Впрочем, если мы намеренно уничтожим часть Моры, это отбросит её назад в развитии и позволит выиграть время.

Уничтожение Моры своими собственными руками…

Разрушение объектов, а также изгнание населения снизят темпы развития и позволят убрать город из приоритетных целей Кэйберна.

Несмотря на это, подобные действия купят им всего неделю, максимум две.

Виид: – Это бессмысленно.

Манауэ: – Тем не менее, может, стоит на это время перенести хотя бы достопримечательности? Если архитекторы приложат некоторые усилия, я уверен, что мы сможем перенести их в соседние города.

За исключением Гигантской Звезды, 99% великих сооружений обладали небольшой историей, но очень полюбились другим игрокам.

«В свете этого я не хочу разрушать город, чтобы выиграть время».

Виид не думал, что выигрыш небольшого количества времени что-то кардинально изменит.

Мора была и его первым северным городом, по отношению к которому он испытывал глубокую привязанность. Тем не менее, отсрочка уничтожения Моры означала бы разрушение другого города с подобным уровнем развития.

Перемещение великих сооружений в другое место всё равно не спасло бы Мору. К тому же другие города не станут для игроков той родиной, которую они знают и любят. Да и в целом, огромные затраты на перемещение были бы точно такими же, как и восстановление Моры после ее разрушения.

«Значит, скоро Кэйберн атакует Мору. Я знал, что рано или поздно этот день наступит».

Виид не хотел терять Мору – город, лежавший у самих истоков Империи Арпен.

Это было то, что он не мог так просто отпустить.

Если кто-то говорил об Империи Арпен, всегда упоминал

Мору, а потому, если это место исчезнет с лица континента, опустеет сама сущность этого государства.

Виид сильно привязался к глухим улочкам и дощатым домам Моры.

Львиная доля денег, которые он заработал за годы существования Королевской Дороги, была потрачена на развитие именно этого города.

Великие сооружения заслуживали отдельного упоминания, но Вииду не хотелось терять даже простые муниципальные здания, построенные из каменных блоков.

Но теперь город, который Виид считал своим домом, собирался превратиться в пепел.

«Я хочу защитить Мору. И я уверен, что другие северные игроки думают так же».

В отличие от Центрального Континента, где было легко путешествовать из города в город, Мора являлась центральным пунктом всего севера, где проживало большинство населения.

Без Моры не существовало бы ни Культа Травяной Каши, ни самой северной культуры.

«Я не могу позволить себе расслабляться. Я должен приступить к выполнению задания как можно скорее».

Виид понял, что часы тикают. Он хотел остановить дракона и, если это возможно, защитить Мору.

Виид: – Чейз, я слышал, ты уехал на восток. Как там обстоят дела?

Чейз: – Примерно через два дня я буду уже у Кольца Огня.

Виид: – Это очень опасно, так что будь осторожен.

Чейз: – Угу, вулканический пепел уже заполняет собой небо. В любом случае, большое спасибо за твою заботу.

Множество авантюристов отправилось в Кольцо Огня, чтобы узнать о Лэндони.

Кэйберн был не единственной проблемой, а потому каждый кусочек информации мог стать жизненно важным.

Виид: – Харуна, тебе удалось что-нибудь обнаружить?

Харуна: – Прости! Пока ничего. Но я обязательно сделаю всё, что смогу.

Виид: – Я знаю, что уже поздно, но в любом случае спасибо за твою помощь.

Харуна: – А-а? Спасибо! Я сделаю всё возможное.

Харуна, которую в логове дракона только и делали, что ругали, прямо-таки покраснела от сообщения Виида.

Харуна: – Я уже почти в Сказочном Саду, так что скоро свяжусь с тобой.

Тем временем Сээчви, 2-ой МЕЧ и другие ученики бродили по

земле орков.

Виид: – Как дела, старший?

2-ой МЕЧ: – Все здешние орки были убиты. Хм… Этот дракон кажется чрезвычайно жестоким.

Виид: – Да, с точки зрения характера красный дракон считается худшим.

2-ой МЕЧ: – Хотя, я думаю, что у этой девушки получится всё выяснить.

Виид: – У твоей жены?

Услышав это, 2-ой МЕЧ на мгновенье потерял дар речи.

Каждый раз, когда Сээчви называли его женой, он расплывался в довольной улыбке.

2-ой МЕЧ: – Да, кажется, эти убийства не случайны. В любом случае, скоро нам всё будет известно.

Глава 8.5. Кризис в Море

– Чвик-чвик…

Сээчви продолжала бродить по обветшалым хижинам орков, пытаясь отыскать следы Лэндони.

«Никак не могу взять в толк… Какова его цель? Может быть, он хочет вернуть некое сокровище, которое похитили орки?»

Красный дракон оставил хижины орков совершенно неповреждёнными. Тем не менее деревянные сундуки были выпотрошены, а вещи – разбросаны, словно среди них что-то искали.

«Что же он ищет…?»

К сожалению, заброшенные деревни не давали ответа на этот вопрос. Не знал, что происходит, и авантюрист по имени Спенсер, с которым Сээчви познакомилась в Море.

– Ничего не получится, старшая сестрёнка.

– Совсем ничего, чвик?

– К сожалению. Навык «Осмотр» показывает то, что произошло, лишь по достижению 6-го высшего уровня, но у меня только 3-ий…

– А господин Чейз сейчас занят, чви-чви?

– Он вместе с другими искателями приключений направляется к месту, также известному как «Кольцо Огня», но ничего не изменится, даже если он придёт сюда. Всё, что он увидит – это следы дракона. Вот если мы найдем объект, как-то связанный с драконом, навык Осмотра наверняка что-то обнаружит, но… сильно сомневаюсь, что у нас это получится.

Итак, на данный момент выслеживание дракона не приносило никаких плодов.

«Мы не можем отыскать даже дракона… Дракона! И почему я не тренировала поисковые навыки? Неужели орки совершенно непригодны для приключений? – задумалась изрядно помрачневшая Сээчви. – *Какая же я всё-таки бесполезная дура…»*

Она думала только о поиске следов и последующего преследования. Для уважаемого авантюриста этого бы наверняка хватило, но не для неё.

«Если мы не можем найти что-нибудь, оставленное драконом, разве я не могу найти что-нибудь у самих орков?» – внезапно задумалась девушка.

Площадь Равнин Отчаяния равнялась трём вместе взятым королевствам Центрального Континента. Тем не менее, скорость размножения орков была настолько высокой, что даже в этих просторах им было тесно.

«Наверняка найдётся хоть одно племя, которое знает о секрете. Но орки, имеющие хоть какую-то связь с Лэндони, крайне редки. Как же их найти?»

Мало кто выживал после встречи с красным драконом. Но попытаться всё-таки стоило. Вот почему Сээчви решила нанять авиаков.

Свирепый голубь: – Хорошо. Я пролечу над Равнинами Отчаяния и всё выясню.

Результат не заставил себя ждать.

Свирепый голубь: – Из-за вторжения Лэндони большинство орков рассеялось. Некоторые из них прячутся в пещерах, а некоторые – в лесных чащах. Ничего необычного: это обычные, испуганные орки. Но…

Сээчви: – Что!? Чвик!

Свирепый голубь: – Зафиксировано необычное движение. А именно – группа орков, движущаяся как племя.

Сээчви: – И что это может значить?

Свирепый голубь: – Не знаю, но они бегут слаженно и в довольно конкретном направлении, словно от кого-то убегают.

Сээчви: – Неужели от Лэндони, чвик?

Свирепый голубь: – Судя по всему, да.

Получив необходимые сведения, Сээчви тут же ринулась в указанном направлении. Её мускулистое орочье тело позволило ей достичь невероятной скорости.

Ей наконец-то удалось найти племя, как-то связанное с Лэндони.

***

– Деревня Мальса была разрушена. Просим помочь с восстановлением.

– К Деревне Левенто движется целая орава монстров. Запрос на немедленное подкрепление.

– Только что получили сообщение о том, что город Джун подвергается осаде.

В офисе, расположенном внутри Дворца Земли, Союн прилагала максимум усилий, но даже при этом не могла предотвратить ухудшение ситуации.

В то время как Виид выполнял задание, Империя Арпен мало-помалу тонула. Некоторые из новоиспеченных лордов начали даже помышлять о восстании.

Ропенер: – Некоторые из них ведут себя очень подозрительно. Я пошел с ними выпить пива, а они начали расспрашивать о Виде и ресурсах Империи Арпен.

Ропенер был одним из немногих в Империи Арпен, кому можно было доверить весь Центральный Континент. И теперь он

занимался сбором сведений о возможных противниках империи.

Ропенер: – Они открыто критикуют нынешнюю власть… Некоторые говорят, что было бы лучше остаться в Гильдии Гермес, и что им не удастся отбить даже половину вложенных денег. Разве не следует предпринять против них какие-то меры?

Это был сложный вызов для Союн. Она легко управлялась со всеми внутренними делами, но не могла найти нужных слов, чтобы возразить логичной критике лордов.

Вот почему она решила связаться с Виидом.

Союн: – Много кто из лордов жалуется на текущую ситуацию. Нужно как-то успокоить их.

Тем временем Виид продолжал выполнять задание, время от времени охотясь вместе с Бахаморгом, Приправленным Раком и Пэйлом.

Виид: – Сначала дракон и грядущее разрушение Моры, а теперь ещё и лорды…

Союн: – Но мы просто обязаны что-то сделать.

Виид: – Я имею в виду, что всё самое плохое и неприятное решило упасть на наши головы одновременно… Северные лорды тоже жалуются?

Союн: – Нет. Мы прошли с ними через куда более тяжёлые ситуации.

Виид: – Значит, речь идёт о новоназначенных лордах.

Союн: – Всё верно.

Виид: – Я скоро закончу охоту и вернусь, так что позови их всех во Дворец Земли.

***

Собрание всех лордов Империи Арпен, инициированное Виидом!

Во Дворец Земли прибыли правители Северного, Центрального Континентов и даже вожди южных племён.

На юге близилось завершение локального задания «Рождение Империи Пэллос», а потому все племена постепенно объединялись и принимали форму единой нации. Именно поэтому они были осведомлены о текущей ситуации лучше, чем кто-либо другой.

«На данный момент Империя Арпен является лидером. Идти против Виида – идти на смерть».

«На юге крошечное население… Более того, большинство самых сильных воинов тесно связаны с Видом».

«Независимость? Революция? Да меня зарежут мои же люди, посмей я только заикнуться об этом».

Итак, все они были ближайшими сторонниками Виида, 1-го МЕЧа и прочих учеников, принимающих участие в задании

«Рождение Империи Пэллос».

В настоящее время лучшие элитные воины континента, отобранные для охоты на Кайберна, тренировались именно там, на юге. Это был способ объединить пустыню, и хотя в первую очередь тренировки не предназначались для чего-то подобного, Виид попросту не мог упустить такой возможности.

«За Виидом следуют все опытные игроки Королевской Дороги. За исключением разве что Гильдии Гермес».

«А ведь Виид находится в хороших отношениях и с орками, которые живут на востоке. Есть ли в этой игре хоть одно место, которого не коснулся Виид?».

«Виид имеет огромную популярность, но на этом ещё не всё. Он всегда отплачивает своим обидчикам той же монетой, так что нужно сохранять осторожность».

Таким образом, вожди пустынных племен решили просто спокойно посидеть на собрании.

Бродяга, Карлиз, Мишель, Шервуд, Гюнтер. Эти люди также могли похвастаться огромным влиянием и даже попытаться захватить контроль над атмосферой, но вместо этого они тихо сидели на своих местах.

«Если мы привлечём излишнее внимание Виида – то ничем хорошим это точно не закончится».

«Главное – это не попасть между молотом и наковальней…»

Люди, испытавшие это на своём собственном опыте, хорошо знали, что иногда лучше держать язык за зубами. Единственными, кто открыто критиковал текущую политику Империи Арпен, были новые лорды, которые ничего не знали об этом мире, а также впервые управляли городами и деревнями.

Так они и продолжали болтать, в то время как бывалые лорды молча наблюдали за ними, про себя называя каждого из них круглым дураком.

А затем…

– Виид идёт! – раздался чей-то голос, и в зале показался правитель Империи Арпен.

Виид экипировал самые причудливые предметы из тех трофеев, которые ему удалось получить в логове дракона.

«Хоть это и раздражает, но иногда нужно выглядеть соответствующе. Как генеральному директору, который эксплуатирует своих работников в сверхурочное время».

Базовая одежда Виида мало чем отличалась от обычных одеяний путешественника, однако на его голове покоилась большая корона с драгоценными камнями, которую он вынес из логова. Будучи императором, он хотел произвести правильное впечатление.

Итак, все лорды тотчас же поднялись со своих мест и поприветствовали его:

– Приветствуем Ваше Императорское Величество!

– Присаживайтесь, пожалуйста. Надеюсь, в следующий раз мы соберёмся в более комфортных условиях, а потому спасибо за то, что откликнулись. Кроме того, предлагаю отказаться от таких формальностей, как Ваше Императорское Величество и тому подобное. Это слишком обременительно, – с улыбкой проговорил Виид, из-за чего новоиспеченные лорды подумали, что он был весьма легкомысленным человеком.

«Всё понятно. Он обычный болван без опыта поведения в высшем обществе. Да, ему довелось пройти через множество приключений, но политика – это совершенно другая история. Тот, кто владеет собой, тот владеет миром».

«Нельзя править при помощи одних лишь достижений. Несмотря на то, что Гильдия Гермес потерпела неудачу, она двигалась в правильном направлении».

Новые лорды заплатили за свои должности, а потому несложно было догадаться, что в основном состояли из богатых людей и золотой молодёжи, наделённой огромными амбициями.

«Собрание во Дворце Земли? Возможно, именно отсюда начнётся расширение моего влияния».

«Я не остановлюсь на управлении каким-то маленьким городком. Поскольку мой уровень низок, а охотиться – слишком хлопотно, я должен зарабатывать деньги».

Глаза лордов прямо-таки сверкали от алчности.

Должность лорда выводила их на совершенно иной уровень по сравнению с обычными людьми, что влекло за собой неизбежные побочные эффекты.

Некоторые из них начали даже бросать взгляды на сидящую возле Виида Союн.

«Богиня Культа Травяной Каши… Имя звучит по-дурацки, но она так прекрасна, что очаровала даже меня. Может, стоит поближе познакомиться с ней. Ни одна женщина не откажется от денег и власти?».

«Империя Арпен ещё не встала на ноги. Я должен много говорить и распространять своё влияние. Рано или поздно люди примут к сведению мои предложения. В этом и состоит политика».

Амбиции этих лордов быстро росли прямо здесь, в конференц-зале.

– Вопрос, который будет обсуждаться сегодня, – это дополнительные меры по уничтожению монстров в местах с нестабильной безопасностью и строительство дорог, которые

свяжут города, – внезапно заговорил Виид, подняв тему обеспечения внутренних транспортных маршрутов для Центрального и Северного Континентов.

Строительство дорог было тем важнее, чем хуже была безопасность.

В отсутствие дорог обычные игроки часто сталкивались с монстрами и бандитами. Однако при наличии таковых игроки получали возможность группироваться и путешествовать по одним и тем же маршрутам, что делало их более безопасными и быстрыми.

Для торговцев дороги также были жизненно необходимыми, поскольку позволяли перевозить товары в грузовых повозках.

– Первым делом нам стоит проложить дорогу между…

– Подождите, – внезапно поднял руку Гарольд – лорд замка Сислей, находящегося в Бриттене. – Есть кое-что более важное, чем дороги. Причина, по которой мы стали лордами, заключается в том, что мы доверяем Империи Арпен. Как Вы знаете, мы потратили ради этого целое состояние. Но сейчас мы несём огромные убытки, вызванные непрерывными атаками монстров. Мы ночами не спим, гадая, когда же Кайберн разрушит наши города. Грубо говоря, текущая ситуация не соответствует нашим ожиданиям. Разве Вам не стоило начать с этого вопроса?

– …

От подобного заявления во Дворце Земли повисла гробовая тишина.

Много кто пострадал от Кэйберна и монстров, но никто из присутствующих не решался так сразу начать критиковать Виида.

Тем временем Гарольд оглянулся по сторонам и, ухмыльнувшись, добавил:

– Я знаю, что среди присутствующих есть много других, кто думает так же, но не может высказать своё мнение. Итак, я просто говорю это за них, а потому пожалуйста, не поймите меня неправильно. Всё-таки я тоже Ваш фанат.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ…